SUPER PROMOÇÃO Ganhe 2 consoles PS2 novinhos. Basta fazer uma frase ou desenho criativo

www.europanet.com.br

PlayStation 1379

Dicas & Truques para PlayStation

DICAS & TRUQUES

Abril 2004 • Ano 5 • Nº 63 • R$ 6,90

ISSN 1516-6260

EDITORA EUROPA — REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE

Detonado Total! ONIMUSHA 3 PS2 Demon Siege

Mais Detonados PS2

Winning Eleven 7 International

As manhas para fazer passes e a melhor estratégia para humilhar o time adversário

SNK vs Capcom Chaos

Golpes e combos arrasadores para 34 lutadores. Inclui finalizações e trapaças para personagens secretos

Especial PS1

Tomb Raider

Os segredos e trapaças para os cinco games de Lara Croft no PS1, sem usar GameShark

Mortal Kombat 6 PS2

O lançamento mais sangrento de todos os tempos arrebenta no PS2. Veja fotos exclusivas, a nova jogabilidade, os minigames e os lutadores confirmados

Reviews PS2

- Forbidden Siren
- Jet Li: Rise to Honor
- Onimusha Buraiden
- Gran Turismo 4: Toyota Trialve
- 007 Everything or Nothing
- Pitfall: The Lost Expedition
- MX Unleashed
- Everquest

e muito mais!

Midway Midway

- Múltiplos Jogadores
- Jogos dos maiores desenvolvedores [3]
- Gráficos 3D
- Bluetooth [8]
- MP3 player [5]
- Rádio FM [5]
- Telefone celular triband [1]

Super

Você encontra o N-Gage nos revendedores: A17 (021) 2275-2340 • ACTION GAMES (021) 3089-1345 / 021 2431-9404 • AMERICANAS.COM • BLANC JARDIM SUL (011) 3749-1000 • BLANC PLAZA SUL (011) 5073-6012 • BRINQ. LAURA C. NORTE (011) 6222-2412 (011) 5181-5261 • BRINQ. LAURA PLUSH (011) 5181-3973 • BRINQ. LAURA SHOP. PAULISTA (011) 251-2818 • BUY CLICK (021) 2275-2340 • CARDSMANIA (011) 3814-0402 • COBRINHA GAMES - TAUBATÉ SHOPPING (012) 3695-1155 • COBRINHA GAMES - ROD. VELHA (012) CROCODILE GAMES (021) 3872-2623 • EDIÇÃO EXTRA (081) 3464-6525 • ELETROMIL (011) 3362-2309 • EXTREME GAMES -(021) 2295-1443 • FNAC CAMPINAS (019) 3709-9000 • FNAC RJ (021) 2431-9292 • FNAC SP (011) 3097-0022 • FRATELLLO GAMES (011) 3362-2206 • GAME STORE (011) 6941-4278 • GENESIS GAMES (062) 215-5384 • GLUCK COM. DE BRINQ. (011) 5052-6956 • GRGAMES.COM.BR (024) 2242-8887 • INSTANT KOLOR (011) 3032-3326 • LEITURA BIG (031) 3391-3252 • LEITURA CIDADE (031) 3271-5282 • LEITURA ITAÚ LEITURA SAVASSI (031) 3287-2002 • LEITURA VITÓRIA (027) 3345-1905 • METROPOLE GAMES (011) 3328-6827 • MICROPLUS VILA LOBOS (011) 3021-9947 • MICROPLUS PAULISTA (011) 3283-1466 • MULTMIX SHOP CENTRAL PLAZA (011) 6161-8090 • NET BOX BOTAFOGO POWERNICK (011) 4193-1004 • PRECISÃO SJ RIO PRETO (017) 227-7997 • PREMIER VIDEO (011) 3721-0777 • PRESENTES ARIGATO SHOP. IBIRAPUERA (011) 5561-9511 • SHOP DAN INFO. METRO LIBERDADE (011) 3207-5222 • SIL GAMES (011) 3872-8335 • TAYCOM FILM EXTRA (015) 232-3357 • THREE WORLD GAMES (015) 234-1584 • TOP GAMES (013) 3284-3272 / 3284-5618 • TOY MANIA (021) 2275-8082 / (021) 3982-8587 • TWIM PRESENTES (011) 5506-6068 • UNION SHOP ABC (011) 4994-7541 • UZ GAMES CENTER NORTE ELDORADO (011) 3814-4888 / 3012-5151 • UZ GAMES SHOP. MORUMBI (011) 5182-2211 • UZ GAMES SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-3258 • UZ GAMES TOYS (011) 3812-5151 • UZ GAMES VILA MARIANA (011) 5572-4145 • UZ GAMES WEST PLAZA (011) 3673-5998 • VILA SET (019) 3242-0541 • WWW.DSHOP.COM • WWW.LOJASUPERGAMES.COM.BR (061) 443-1300 • WWW.MISTERBROS.COM.BR (011) 3265-7020 • WWW.SSGAMES.COM.BR (011) 3328-6802 • WWW.SUBMARINO.COM • ZYZ BRINQUEDOS (031) 3286-1860

MotoGp ® e © 2003 Dorna Sports, S.L. MotoGP e logotipos, personagens, NoMes e similaridades distintas com estes são de propriedade exclusiva da Dorna Sports, S.L. e/ou de seus respectivos proprietários. THQ, THQ Wireless e seus respectivos logotipos são marcas comerciais e/ou registradas da THQ Inc. Todos os direitos reservados. © SEGA CORPORATION, 2002, 2003. SEGA é registrada no Escritório de Marcas e Patentes dos EUA. Sega e Puyo Pop são marcas comerciais ou razões sociais da Sega Corporation ou afiliados. Puyo pop Game® ©1992-2003, Sega Corporation. Todos os direitos reservados. <www.segamobile.com.br>. © TAITO CORPORATION 1978 -2003 TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

Cadastre sua revenda

(011) 6236-1157

Atendimento exclusivo para revendedores

Não atendemos a consumidor final

Design: Ricardo Campos

promoção N-Gage e NC Games

NC games

Compre o seu N-Gage por apenas R$ 1499,00 e ganhe dois jogos: Moto Gp e escolha entre Puzzle Booble e PuyoPop.

www.n-gage.com/br

• BRINQ. LAURA HIGIENOPOLIS (011) 3661-6864 • BRINQ. LAURA IBIRAPUERA (011) 5535-1670 • BRINQ. LAURA MORUMBI 221-1255 COMICS GAMES (011) 3422-0164 • COSMOS DVD & VIDEO (069) 6192-7163 • CRAZY GAMES (098) 235-7982 • GALAXIA (085) 241-3340 • GAME TEC (021) 2559-6444 • GAME BIT (011) 4799-8110 • GAME LAND COPACABANA (021) 2547-3370 • SHOPPING (031) 3363-5030 • LEITURA MEGA STORE BH SHOP. (031) 3286-6690 • LEITURA MINAS SHOP. (031) 3426-1101 • (021) 2559-9560 • PIER 88 SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-9624 • PLAY OFF (011) 5585-0566 • PORÃO GAMES (015) 3285 1919 • (011) 5073-8204 • TEXAS FILM ESPLANADA SHOPPING (015) 224-3581 • TEXAS FILM BARÃO DE TATUÍ (015) 233-8295 • TEXAS (011) 6251-0511 • UZ GAMES IBIRAPUERA (011) 5536-4523 • UZ GAMES SHOP ARICANDUVA (011) 6721-1999 • UZ GAMES SHOP. (011) 3846-7161 • WAT ELETRONICA (081) 3467-5268 • WWW SOFTWARE E GAMES (011) 3815-8490 • WWW.DISKGAMES.COM.BR -

N-GAGE anyone anywhere

NOKIA

1 Função sujeita à disponibilidade do serviço por parte da operadora. / 3 Vendidos separadamente como acessórios. / 5 Necessário o uso de fone de ouvido compatível. / 7 A Nokia adverte que a utilização das funções desteaparelho deve se pautar em respeito à legislação aplicável . 8 / Para utilizar esta função é necessário que o outro usuário com quem se deseje estabelecer uma conexão também tenha um dispositivo compatível. Verifique se as configurações de Bluetooth são compatíveis. Copyright 2003 Nokia. Todos os direitos reservados. Nokia e N-Gage são marcas registradas da Nokia Corporation. Imagem meramente ilustrativa.. Produto importado. Tecnologia GSM. O funcionamento do N-Gage requer um cartão SIM, que não acompanha o produto. Adquira o seu junto à operadora GSM de sua preferência. Promoção por tempo limitado.

PROMOÇÃO MORTAL

PROMOÇÃO 1: FRASE

Escreva no cupom uma frase com até 11 palavras contando o que você faria para ganhar um PS2 se fosse um lutador do Mortal Kombat. A frase mais criativa e divertida será a grande vencedora. Não há limite de idade para participar.

1º lugar Um console PlayStation 2 americano com um controle original

PROMOÇÃO 2: DESENHO

Envie um desenho criativo junto com o cupom, que mostre vários lutadores e personagens da série Mortal Kombat em uma situação engraçada. Não há limite de idade para participar.

1º lugar Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Promoção 1 ☐ 2 ☐ Marque com um **X** a promoção desejada

Envie este cupom até 5 de maio de 2004.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

O que você faria para ganhar um PS2 se fosse um lutador do MK? (até 11 palavras)

_____

_____

_____

RESULTADO DA PROMOÇÃO ANTERIOR

PROMOÇÃO BEYBLADE

A promoção da edição número 61 da revista **Dicas & Truques para PlayStation** contou com a participação de 4.563 leitores. Na Promoção 1, dois leitores foram premiados por terem feito uma frase contando por que deveriam ser os primeiros a ganhar o PSX. Para quem não sabe, o PSX é um superPS2 que traz várias funções exclusivas, como edição de vídeo e gravador de DVD. Outro leitor foi premiado na Promoção 2 por ter enviado um desenho com os personagens do Beyblade em uma situação divertida. O júri que decidiu os vencedores das duas promoções foi formado por Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Makotron, Christiane Fenyö e Humberto Martinez. Confira os três ganhadores e veja se você é um deles:

FRASES

POR QUE VOCÊ DEVE SER O PRIMEIRO A GANHAR UM PSX?

1º - Leonardo Pancieri Campos
Campinas/SP
Frase: "Porque meu PlayStation já está na fila do INSS".
Prêmio: Um PSX japonês

2º - Pedro Henrique D. de A. Pimentel
Belford Roxo/RJ
Frase: "Apostei que se não ganhasse compraria todos os games do Makotron".
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

DESENHO

1º - Marcos Antonio Reis
Contagem/MG
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

LEIA O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP CEP: 05510-021.**
2 - **O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de maio de 2004** (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem ser preenchidos corretamente e enviados junto com uma frase contando o que você faria para ganhar um PS2 se fosse um guerreiro do Mortal Kombat.
4 - Os cupons da Promoção 2 devem conter os dados pessoais e ser enviados junto com um desenho que mostre vários personagens do Mortal Kombat em uma situação engraçada.
5 - Cada cupom deve conter uma frase ou um desenho. Você pode enviar vários cupons com frases e desenhos no mesmo envelope.
6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
7 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível. **Não é sorteio.**
8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou do desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
9 - Os cupons e desenhos que chegarem à redação da **Dicas & Truques** não serão devolvidos aos participantes e ganhadores.
10 - O resultado desta promoção será divulgado na revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 65, que estará nas bancas no dia 5 de junho de 2004. **Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da revista Dicas & Truques para PlayStation até 30 de setembro de 2004 para receber o prêmio. Caso contrário, perderão o direito a ele.**
11 - Não é obrigatório comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
12 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.
Promoção de acordo com a LEI no 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

VTEC
Soluções Digitais LTDA.

THUNDER chip
O desbloqueio definitivo para seu PS2

VTEC - Home-Theater, desbloqueio de DVD players, desbloqueio de PS2, equipamentos de segurança sem fio. soluções digitais.

THUNDER NOVO chip

- Único compatível com filmes em DVD protegidos região 4 Brasil.
- Desbloqueia todas as regiões para DVD de filme.

COMPATÍVEL COM TODOS OS PS2 USA (V5-V10)

Com THUNDER você vai reproduzir - Backups em DVD / DVD-R / CD / CD-R - Originais importados - PS2/PSOne e fimes.

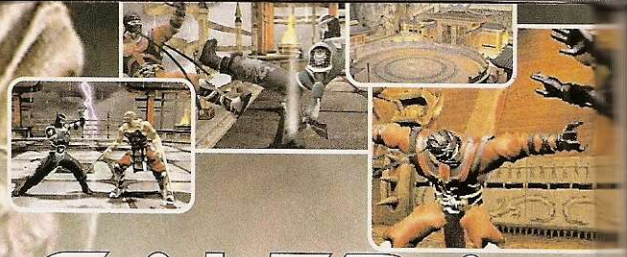
- Sem necessidade de boot
- Totalmente compatível com DVD9(sem falhas).
- Boot pelo Browser.
- Acompanha fios para instalação.
- Funciona na tensão(voltagem) correta do PS2: 3,3v.
- Totalmente compatível com qualquer GameShark, RegionX ou Codebreaker.
- Não apresenta falhas no boot.
- Totalmente compatível com jogos protegidos PS2.
- Não interfere no funcionamento do Memory Card.
- Maior compatibilidade com diferentes mídias
- Totalmente compatível com reprodutores de MP3 e DivX.
- Não causa superaquecimento.
- Compatível com software de desenvolvimento "open source".
- Desenvolvimento, Fabricação e Suporte no Brasil.
- Garantia de 1 ano.

VTEC Soluções Digitais LTDA.

WWW.VTEC.COM.BR

Av. dos Andradas 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel: (31) 3241-3060 - Fax: (31) 3241-4180
VTEC Soluções Digitais LTDA www.vtec.com.br / vtec@vtec.com.br
O Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas da VTEC© Soluções Digitais LTDA.
e o seu uso divulgação,venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC é marca registrada.
Copyright 2004 VTEC Soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.

ÍNDICE



À GALERA

Tentei evitar. Mas não foi possível. O "Makoto" está tomando o poder. Começou com aqueles jogos horríveis, descendo o cacete em roteiristas, produtores, desenhistas e outros profissionais que nem deveriam receber este nome. Você, prezado e altivo leitor, deu "colher de chá" para o cara, começou a gostar do jeitão debochado dele, desenhar o Makoto e sua lata de lixo em todas as promoções e veja só no que deu: agora ele cismou que vai responder também a seção de cartas, o *Fala Galera*.

O Luizão Siqueira também tentou evitar. Explicou ao Makoto e a toda a equipe que o leitor precisa ser tratado com toda cortesia e respeito. Que jamais se deve fazer uma brincadeira com o leitor. Mas o Julio, o Humberto, a Chris, o Nani, o Welby, ninguém se convenceu. Fizeram o maior movimento para deixar o Makoto responder as cartas (desconfio até que para se livrar de mais um serviço e ganhar tempo para jogar), e aí está: a metralhadora giratória do Makoto "atira" também na seção *Fala Galera*.

Que conste portanto do histórico desta revista que, a partir de agora, quando você escrever uma carta, está aceitando brincadeiras e o típico mau humor de quem está de regime. O risco é todo seu. Não vale ficar bravo.

Só posso garantir que sério mesmo é a correção de toda e qualquer dica que tenha na sua **Dicas & Truques para PlayStation**. Todas tem que funcionar e com isso não se brinca.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Selos Dicas & Truques

Para identificar os games que são ou não recomendados pela redação, a **Dicas & Truques para PlayStation** criou uma série de selos com imagens da galera da redação. Todos eles indicam os games que você não pode perder. A única exceção é do Makotron, que mostra os games que devem ficar bem longe do seu console.

Dicas & Truques para PlayStation
Abril/2004

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Editorial: Roberto Araújo

Redação
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Editor-executivo: Julio Wecchi
Redator: Humberto Martinez
Chefe de Arte: Welby Dantas
Editor de Arte: Alexandre Dias (Nani)
Assistente de Arte: Giovanni Tabolacci
Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Aida Lima e Makotron

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e Erick Melo (Conteúdo)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha
Propaganda: Letícia Nunes

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerentes de Mercado: Maurício Dias (r. 5093) e Rodrigo Cunha (r. 5097)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r. 5091), Alessandro Donadio (r. 5095) e Flávia Pinheiro (r. 5105)
Coordenador de Classificados: Nickolas Suzuki (r. 5090)
Contato: Vinicius Christe (r. 5094) e Gianpaolo Iarussi (r. 5103)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business
Paraná (0xx41) 3023-8238 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 2491-1350 Márcia Alvaredo
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros
Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630
Circulação e Promoção: João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz
Atendimento Pessoa Jurídica:
Joelma Dantas (r. 5104) joelma@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro
Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Fabiana Lopes (Coordenadora);
Anna Paula Sanchez, Carla Dantas, Elisangela Tokashiki, Julia Ianes e Paula Hanne

Administração: Cecilia Tomazelli (Gerente); Bruno Gomes, João Zanata, Luiz Eduardo Soares, Raphael Gherardi e Renata Kurosaki

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.
Números anteriores - No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP, CEP 05510-021, Fone 0800-557667, Fax (0xx11) 3819-0538 **Pela Internet** www.europanet.com.br **E-mail** atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

ANER
Impressão: Gráfica Globo Cochrane
Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

ÍNDICE

GERAL
- Acessórios 68
- Cartas 8
- Hora do Reset 81
- News Station 12
- Previews 24
- Superteste 66
- Mortal Kombat 6 (PS2) 18
- Trash Game 40

REVIEWS (PS2)
- 007 Everything or Nothing 32
- Bad Boys 2 34
- Champions of Norrath 33
- Forbidden Siren 30
- GT4: Prius Trial Version 35
- Kill.switch 39
- Kya Dark Lineage 38
- MX Unleashed 39
- Naruto 39
- Onimusha Buraiden 34
- Pitfall The Lost Expedition 35
- Rise to Honor 38
- Rogue Ops 35

DETONADOS & CIA
- Onimusha 3 (PS2) 54
- SNK vs. Capcom: Chaos (PS2) 70
- Tomb Raider Especial (PS1) 42
- WE7:International (PS2) 46

TRUQUES & TRAPAÇAS
DICAS
- 007: Everything or Nothing (PS2) 70
- Hulk, The (PS2) 74
- Max Payne 2 (PS2) 74

GAMESHARK
- Final Fantasy X-2 (PS2) 72
- Lupin The 3rd: Treasure of Sorcerer king (PS2) 76
- Max Payne 2 (PS2) 76
- Mega Man X7 (PS2) 76
- MX Unleashed (PS2) 78
- Need for Speed: Underground (PS2) 78
- Prince of Persia: The Sands of Time (PS2) 78
- Rise to Honor (PS2) 78
- Simpsons: Hit & Run (PS2) 78
- Syphon Filter 3 (PS1) 78
- True Crime: Streets of LA (PS2) 78
- Toy Story 2 (PS1) 80

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

EDITORA EUROPA
CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

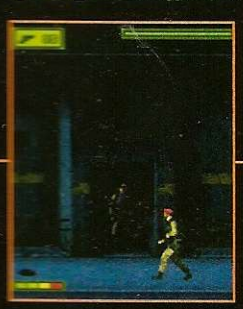
Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo), 0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

Foi aqui que
ele não me viu chegando.

Tom Clancy's
SPLINTER CELL
TEAM STEALTH ACTION



Tom Clancy's Splinter Cell Team Stealth Action, agora no N-Gage. Jogue como Sam Fisher e se infiltre por trás das linhas inimigas, ou monte seu time via Bluetooth para surpreender seu inimigo em um dos dois modos para múltiplos jogadores exclusivos do N-Gage.
www.n-gage.com/br

N·GAGE
NOKIA
anyone
anywhere

gameloft

Copyright 2003 Nokia. Todos os direitos reservados. Nokia e N-Gage são marcas comerciais ou marcas registradas da Nokia Corporation. © 2003 Gameloft. Todos os direitos reservados. Gameloft e o logotipo Gameloft são marcas registradas da Gameloft S.A. Sob licença da Ubisoft Entertainment. Splinter Cell e Sam Fisher são marcas registradas da Ubisoft Entertainment nos Estados Unidos e/ou em outros países. Todas as outras marcas registradas pertencem a seus respectivos proprietários. Todos os direitos reservados. Imagens meramente ilustrativas.

CARTAS

FALA GALERA

Makotron responde

A partir desta edição, o Fala Galera será respondido pelo Makotron. Para quem não sabe, o Makotron é um sujeito sem paciência e muito mal-humorado. Como ele está de regime e não tem o que fazer na hora do almoço, resolvemos pedir para que ele ocupe o tempo respondendo às perguntas. Não nos responsabilizamos pelas respostas! Se você enviar uma pergunta, o risco é todo seu.

Final Fantasy 9

Confira as respostas do Makotron para as dúvidas que a galera enviou para a redação

Duelo das Bestas

Quais são as melhores trapaças para *Bloody Roar 2*, do PS1?

Oswaldo Neves Júnior
São Paulo/SP

Esse *Bloody Roar 2* é um dos jogos que eu mais odeio. Para completar, desde que comprei meu PlayStation 2, estou usando o PS1 para dar comida ao meu cachorro. A melhor trapaça que posso ensinar sobre o *Bloody Roar* é o truque do lixo: pegue esse CD, jogue no lixo e comece a jogar *Tekken* que você vai se divertir muito mais.

Final Fantasy 9

Eu preciso dos códigos de GameShark de *Final Fantasy 9*, do PS1. Vocês podem me dar uma luz?

Célio Pereira da Silva Cangaíba/SP

Se você precisa de luz, a melhor coisa é ligar para a fornecedora de energia da sua cidade. Quanto ao *Final Fantasy 9*, se você resolveu jogar esse jogo bagaça que não termina nunca, deveria sofrer até o final para conseguir acabar o game. Sua sorte é que eu detesto aqueles moleques que vivem dizendo que nunca usaram um GameShark na vida, e têm na gaveta de casa umas quatro versões diferentes do aparelho para rodar jogos de todos os cantos do mundo. Experimente esses truques no *FF9* e veja se funciona: **Todos os Itens –** 5000ff020001; 8008b7c46301 e **Gil no Máximo –** 8008b7b0e0ff; 8008b7b205f5.

Mamata de RPG

Oi galera! Estou precisando dos códigos de GameShark para o jogo *Harvest Moon: Back to Nature*, do PS1. Vocês podem publicá-los?

Matheus Prata Urzêdo
Uberaba/MG

Você não tem vergonha de admitir publicamente que joga o game mais velho do PS1? Quantos anos você tem? 80? Toma logo os códigos do GameShark 2,2 e vê se desiste rápido do jogo:

Tempo paralisado
80070cf80000
80070cfa0000
Dinheiro ilimitado
80071A5C FFFF
Medalhas
80071A60 FFFF

Hackeando a Matrix

Olá, pessoal! Estou precisando dos truques para o jogo *Enter the Matrix*, do PS2. Vocês podem me ajudar?

João Santana
Belau/RN

Sabe quantas vezes eu joguei *Enter the Matrix*? Nenhuma. Mas como o pessoal da redação disse que se eu não responder às dúvidas vou perder o emprego, copiei algumas dicas de edições anteriores. Não garanto nada, porque quem escreveu a matéria foi o Julio. Faça assim: termine o game com qualquer um dos personagens, salve seu progresso e entre na opção *Hacking*. Escolha o Save Game com o qual você terminou a partida para acessar um sistema operacional da Matrix. Entre em *DIR*, escolha a opção *TOOLS* e digite *CHEAT.EXE*. Sempre que quiser colocar uma dica, você deverá entrar na opção Cheat, digitar uma senha e apertar *ENTER*. Veja algumas senhas úteis.

Bullet Time infinito:
69E5D9E4
Energia infinita:
7F4DF451
Invisibilidade: FFFFFFF1
Munição infinita:
1DDF2556
Todas as armas:
0034AFFF

Mais Final Fantasy

Caros amigos, como consigo o Flower Scepter do *Final Fantasy X*, do PS2?

Jorge Francisco
Rio de Janeiro/RJ

Todo leitor que começa uma carta

Rogério de O. Rocha
São Bernardo/SP

Anderson Fernando Martins

MURAL PlayStation

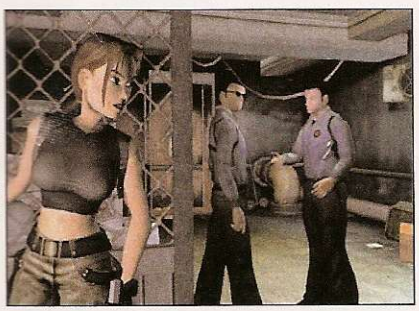
Vagrant Story

com "Caros Amigos" abusa na pergunta. Se você quiser uma resposta, mande outra carta, sem "Caros Amigos" que irei pensar em respondê-la.

Lara no PS1

Aí, galera! Publiquem os códigos para *Tomb Raider 2: The Dagger Of Xian*, do PS1. Será que é possível?
Ricardo Henrique Pereira
Lagoa Nova/RN

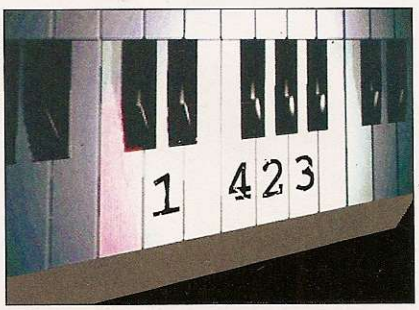
■ Até que enfim alguém que gosta do que a vida tem de melhor: mulher! Poderia ficar aqui horas contando os sonhos que tive com Lara Croft. O problema é que a revista seria censurada por pornografia. Eu sei tudo sobre a Lara (o que eu não souber, pergunto para o Welby), pode mandar qualquer dúvida que eu respondo. Aqui vão dois truques radicais para o *Tomb Raider 2*: para pular de fase, durante o jogo, segure o botão R1, dê um passo à esquerda, um passo à direita, um passo à esquerda, um passo para trás e um passo para frente. Solte o botão R1 e dê três giros de 360º. Feito isso, salte para frente e dê um giro pressionando ↑ + ■, ●. Já para ficar com todas as armas, durante o jogo, segure o botão R1, dê um passo à esquerda, um passo à direita, um passo à esquerda, um passo para trás e um passo para frente. Solte o botão R1 e dê três giros de 360º. Feito isso, use os comandos: ↓ + ■, ●.


Tomb Raider: The Angel of Darkness

Vampiro Travadão

Não consigo passar a parte do teclado de *Countdown Vampires*, do PS1. Como eu devo tocar este instrumento?
Genézio Borges dos Reis
São Paulo/SP

■ Você é um cara de sorte. Estava sobrando espaço na página e a gente precisava de uma imagem. Então resolvi colocar essa figura que ensina como tocar o teclado de *Countdown Vampires*.



Countdown Vampires

Pancadaria Geral

Eu imploro! Publiquem as manhas de *Fighting Force*, do PS1. Eu não aguento mais sofrer com esse jogo.
Vinícius Barbosa
São José da Boa Vista/PR

■ Gostei desse "Eu imploro!". Se você mandar mais umas 200 cartas implorando, eu prometo que peço para o Roberto obrigar ao Humberto a descobrir todos os truques de *Fighting Force*. Só para você perceber do que o Humberto é capaz, experimente pausar o jogo e apertar →, ■, ▲, ■, ▲, ✖. Você vai conquistar vidas infinitas.

RPG clássico

Vocês podem publicar alguns códigos para o RPG *Vagrant Story*, do PS1?
Rodrigo Antônio de Oliveira
Mirassol/SP

■ Você sabe o que significa a sigla RPG? Ruim, Podre e Grande. Eu detesto RPG. Gosto de jogos de ação com muitas mulheres. Mas como gosto não se discute, e essa é última dúvida da seção, anota alguns códigos de GameShark para o seu "RPGzinho":
Pontuação máxima
8010a460e0ff
8010a46205f5
Barra de MP completa
(aperte ●)
d005e1c00020
8011fa5c03e7
d005e1c00020
8011fa5e03e7

Vagrant Story

José Ferreira L. de Melo Filho
São Paulo/SP

Willian Leite Silva
Santo André/SP

Reginaldo Messias da Silva
Guarulhos/SP

Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para Revista Dicas & Truques para PlayStation

Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção.
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

Netunia
.com.br

Compras acima de R$ 300,00
Ganhe uma mochila

Compras acima de R$ 680,00
Ganhe uma máquina fotográfica
promoções válida somente para jogos

TUDO EM **3X SEM JUROS**

APENAS: 3X SEM JUROS
R$950,00
CONSULTE PAGAMETO AVISTA

10X SEM ENTRADA
DE R$ 112,00

Super Promoção PS2

+ PLAYSTATION 2
+ MEMORY CARD
+ 1 JOGO

OPÇÃO:
GTA 3
OU GRAN TURISMO 3
OU FINAL FANTASY X

COMBO APENAS:
R$1070,00
Á VISTA OU 3X SEM JUROS

GAME CUBE

APENAS:
R$650,00
Á VISTA OU 3X SEM JUROS

XBOX

APENAS:
R$1020,00
Á VISTA OU 3X SEM JUROS

Parcelamos em até 15x
BANCO PANAMERICANO

Entrega Gratuita na cidade de São Paulo

GAME BOY SP

APENAS:
R$455,00
Á VISTA OU 3X SEM JUROS

Entregamos em qualquer lugar do Brasil

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO À APROVAÇÃO DE CRÉDITO

ACESSE AGORA: WWW.NETUNIA.COM.BR

JOGOS EM PROMOÇÃO:

PS2

GRAN TURISMO 3

ACE COMBAT 04

GRAND THERF AUTO III

METAL GEAR SOLID 2

MAX PAYNE

DEVIL MAY CRY

TOKYO XTREME RACE 3

GAMEBOY

POKÉMON RUBY VERSION

POKÉMON SAPPHIRE

GAME CUBE

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT 2

THE LORDS OF THE RINGS

STAR FOX ADVENTURES

MEDAL OF HONOR FRONTLINE

RESIDENT EVIL ZERO

kenj@digitalmakers.com.br

LANÇAMENTOS:

PS2

HITMAN CONTRACTS

WINNING ELEVEN 7

GHOST RECON

RESIDENT EVIL OUTBREACK

RED DEAD

UFC SUDDEN IMPACT

ALIAS

GAME CUBE

POKÉMON COLOSSEUM

HARVEST MOON

FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES

METAL GEAR SOLID

PHANTASY START ONLINE

FIFA SOCCER 2004

MEDAL OF HONOR RISING SUN

WARIO WARE MEGAPARTY

XBOX

PROJECT GOTHAN RACING 2

TENCHU -RETURN FROM DARKNESS

SPLINTER CELL

NINJA GAIDEN

COLIN MCRAE RALLY 04

MAN HUNT

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

GAME BOY ADVANCE

METROID ZERO MISSION

DIGIMON RACING

YU-GI-OH!

SHINING SOUL

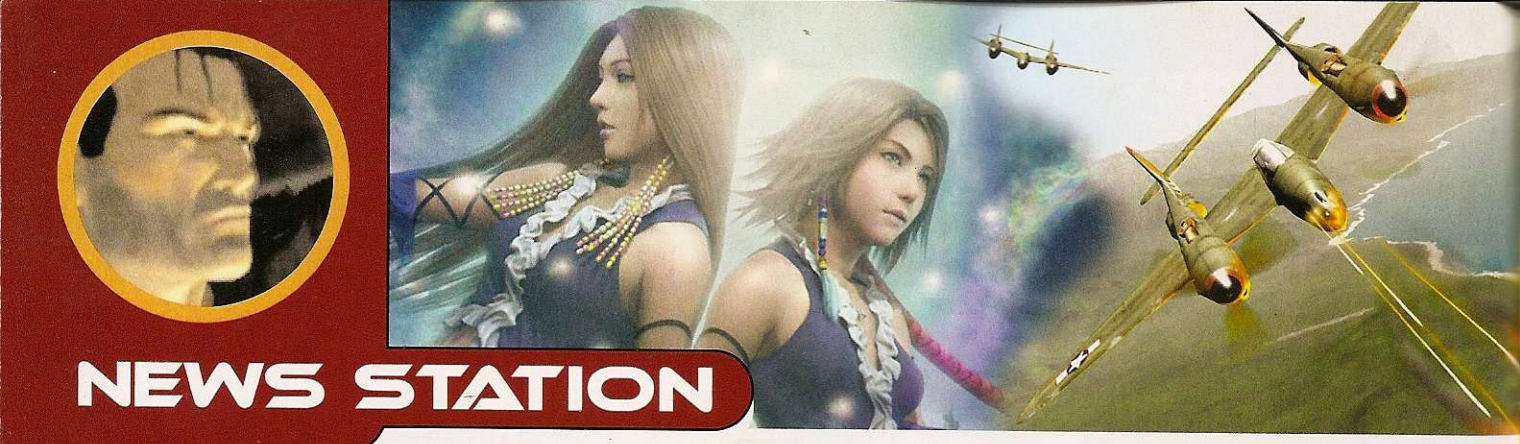
COMPRE DE FORMA SEGURA EM NOSSO WEBSITE

WWW.NETUNIA.COM.BR

TELEVENDAS

(11) 38257600

PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO A APROVAÇÃO DO CRÉDITO PROMOÇÕES VÁLIDA ATÉ O FINAL DO ESTOQUE



JUSTICEIRO

NO PS2 E NAS TELONAS

O herói negro dos quadrinhos chegará com tudo ao PlayStation 2 e às telas dos cinemas

Confirmado! Um dos heróis mais conhecidos nos quadrinhos vai arrebentar em breve no seu PS2. *The Punisher*, que no Brasil se chama *O Justiceiro*, vai trazer o malvado e mal-educado herói de mesmo nome para limpar as ruas virtuais de seu console. Para quem não sabe, o herói é o ex-agente do FBI Frank Castle.

Depois de presenciar o assassinato de sua família em um fogo cruzado entre mafiosos e ver os criminosos se safarem da cadeia se aproveitando de brechas na lei, o agente se revolta e decide fazer justiça com as próprias mãos, matando todos os envolvidos no crime. Mesmo depois de se vingar, Frank continua obcecado por fazer justiça e se transforma no Justiceiro, um herói frio que "apaga" as pessoas que ameaçam os inocentes, como os mafiosos e os criminosos mais procurados pela polícia. Ele é o pior pesadelo dos que andam fora da lei.

O jogo será em terceira pessoa e você vai controlar o herói em cenários interativos e destrutíveis. Por isso, prepare-se para ver muitos cacos de vidro e pedaços de parede voando pela tela.

Além de usar armas de fogo e objetos do cenário para atacar os vilões, o protagonista poderá torturar vários bandidos. O detalhe é que o gamemaníaco terá a oportunidade de escolher uma das várias torturas disponíveis e usá-la contra um dos foras-da-lei para descobrir quem é o líder da organização criminosa, já que o objetivo de cada missão é chegar ao cabeça de um grupo diferente.

The Punisher está sendo produzido pela Voliton, a mesma produtora de *Red Faction*, e deve estrear em outubro, junto com o filme de mesmo nome. Agora veja ao lado algumas imagens do jogo.

O Justiceiro será interpretado pelo ator Thomas Jane

JUSTIÇA NAS TELONAS

Antes do jogo *The Punisher* ser lançado para PS2, os gamemaníacos e fanáticos pelo herói poderão conferir o novo filme do Justiceiro. Produzido pela Columbia Pictures, ele vai contar as origens do herói e mostrar como ele se tornou o inimigo dos foras-da-lei.

Dirigida por Jonathan Hensleigh, a superprodução contará com vários atores famosos, entre os quais Thomas Jane (*Magnólia* e *Buffy: A Caça Vampiros*) na pele do Justiceiro e John Travolta (*Os Embalos de Sábado à Noite* e *Pulp Fiction*) fazendo o papel de Howard Saint. O filme deverá estrear no final deste mês nos cinemas brasileiros. Confira ao lado algumas fotos do filme.

NOVO GTA

A produtora Rock Star Games anunciou que já está trabalhando no novo episódio do polêmico *Grand Theft Auto*. O game se chamará *Grand Theft Auto: San Andreas* e, como o próprio nome diz, vai rolar em uma cidade inspirada na de San Andreas, nos Estados Unidos. O jogo terá novos elementos de interação, mas eles ainda estão sendo guardados em segredo pela produtora.

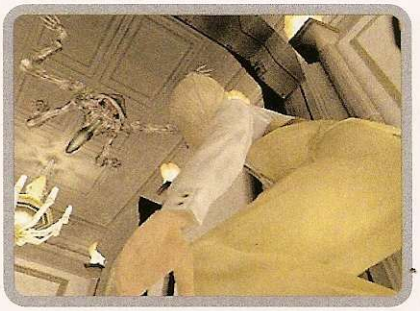
O game será lançado nos Estados Unidos no dia 19 de outubro. Já a versão européia sai logo em seguida, três dias depois. Para acompanhar as novas informações sobre o jogo, consulte o site oficial: www.rockstargames.com/sanandreas.

FALE COM O SEU HERÓI

Nem os gráficos, nem os personagens originais. O grande destaque do jogo *Lifeline*, que a Konami acabou de lançar para o PS2, é o sistema de controle do herói. Além do convencional Dual Shock 2, o jogador precisa usar o head set – aquele fone de ouvido com um microfone embutido que fez muito sucesso nos jogos da série *SOCOM* – para controlar seu personagem na tela.

Isto mesmo, para movimentar o herói, é preciso falar uma série de frases e palavras pré-configuradas, todas em inglês. Para que você tenha uma idéia da complexidade do sistema de reconhecimento de voz, o game é capaz de "entender" 5 mil palavras e cerca de 100 mil frases diferentes. Tudo isto para permitir que o herói sobreviva em um hotel futurista que foi atacado por alienígenas.

Se você fala inglês, vale a pena experimentar esta novidade.



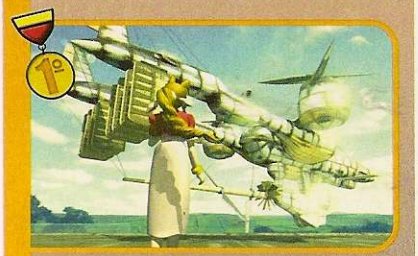
OPS! ERRAMOS...

No SuperTeste do HG 100 da Philips, publicado na edição 62, a **Dicas & Truques** disse que o fone de ouvido contava com "suportes para o pescoço". Na verdade, trata-se de vibradores que fazem a cabeça do usuário tremer quando detectam sons graves.

Para que o recurso funcione, é preciso usar uma pilha AA. Já o controle de volume, ao contrário do que foi dito na revista, independe de pilha e garante som de alta qualidade tanto no PC quanto no PlayStation. No caso do console, é preciso conectá-lo na saída de fone de ouvido do televisor.

TOP 10

OS GAMES MAIS POPULARES DO MUNDO



PLAYSTATION 1

1	1	Final Fantasy 7	Square
2	2	Final Fantasy 8	Square
3	3	Final Fantasy 9	Square
4	4	Final Fantasy Tactics	Square
5	5	Chrono Cross	Square
*	6	Metal Gear Solid	Konami
7	7	Xenogears	Square
6	8	The Legend of Dragoon	Sony
9	9	Castlevania: Symphony of Night	Konami
8	10	Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	Konami

PLAYSTATION 2

1	1	Final Fantasy X-2	Square
2	2	Final Fantasy X	Square
3	3	GTA: Vice City	Rockstar
4	4	WWE SmackDown!	THQ
*	5	Drakengard	SquareEnix
*	6	MVP Baseball 2004	Electronic Arts
5	7	Kingdom Hearts	Square
*	8	Champions of Norrath	Sony
*	9	007: Everything or Nothing	EA
6	10	Baldur's Gate: Dark Alliance 2	Acclaim

Posição Anterior

Fonte: GameFaqs.com

FOFOCA STATION

O segundo episódio de Prince of Persia já foi confirmado para o PS2

PSP no PS2
O **PSP**, o PlayStation Portátil, que será lançado até o final deste ano, poderá ser conectado ao PS2. Assim, os dois equipamentos terão condições de se comunicar e trocar informações como Save Games, por exemplo. Entretanto, apenas os futuros títulos do PS2 terão essa compatibilidade.

Gran Turismo 4 Muito Atrasado
O quarto *Gran Turismo* é o jogo mais esperado e, ao mesmo tempo, um dos mais atrasados do PS2. A Sony anunciou que o game não vai mais estrear em abril, e sim no segundo semestre deste ano. O título terá simulação automobilística próxima do real, suporte ao disco rígido e modo online para seis jogadores simultaneamente. Agora resta torcer para que a produtora compense todo o atraso apresentando um simulador imbatível.

Príncipe das Telas
Um dos melhores jogos já produzidos para os videogames poderá invadir os cinemas. O filme *Prince of Persia*, que será inspirado no game de mesmo nome, lançado no ano passado para PS2, tem grandes chances de ser produzido pela Disney. O título terá o roteiro de Jordan Mechner (o pai da série) e a produção de Jerry Bruckheimer, o mesmo de *Piratas do Caribe*. O filme contará com muitos ingredientes do último jogo e ainda não tem data de estréia.

Prince of Persia 2
A Ubi Soft confirmou que está trabalhando na produção da seqüência de **Prince of Persia: The Sands of Time**, o game de aventura que inspirou outros títulos do gênero. O título está sendo desenvolvido para o PS2 e os demais consoles da nova geração, e ainda não tem nome ou data de lançamento definida.

Soul Calibur nos Cinemas
Outro game que chegará aos cinemas de todo o mundo é o *Soul Calibur 2*, do PS2. O filme, que por enquanto está sendo chamado de *Soul Calibur*, será produzido pela Anthem Pictures e contará a história de dois guerreiros que terão a difícil missão de recuperar uma poderosa espada. Até o fechamento dessa edição, a produtora não havia divulgado a data de lançamento do filme.

Orquestra do Final Fantasy
A Orquestra Filarmônica de Los Angeles vai fazer um concerto no Walt Disney Concert Hall, em Los Angeles, no qual tocará as melhores canções dos jogos da série *Final Fantasy*. Segundo informações da SquareEnix, o show vai rolar durante a semana da E3 2004, a maior feira de videogames do mundo, que acontecerá em maio, entre os dias 11 e 14. O valor dos ingressos e os horários do espetáculo só serão divulgados alguns dias antes do evento.

Street Fighter 3
Depois de lançar uma versão comemorativa de *Street Fighter*, a Capcom anunciou uma edição para PS2, a versão mais quente da série 2D. **Street Fighter 3: 3rd Strike** foi lançado somente para os arcades e o Dreamcast em 1999 e foi sucesso absoluto. Desta vez, o game vai sair para o console da Sony com mais modos de jogo e, provavelmente, uma galeria de imagens para os fãs.

EA no PS2
A Electronic Arts anunciou que continuará produzindo jogos para o PS2 até quatro anos após o lançamento do PS3, o próximo console da Sony que está previsto para 2006. Isto quer dizer que os donos de PS2 que curtem as séries *Need for Speed*, *SSX* e *The Sims*, por exemplo, poderão se divertir com novas versões destes games até 2010, quando a próxima geração de videogames já estiver no ápice.

O PS2 vai ganhar o terceiro Street Fighter, jogo atualmente disponível somente nos arcades e Dreamcast

LEGENDA Confirmado Quase Certo Incerto

O PS2 BAIXOU

Confira as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas no dia 12 de março de 2004, com o dólar valendo aproximadamente R$ 2,85 (o console básico custa US$ 179 nos Estados Unidos). Por isso, vale a pena pechinchar nestas lojas para encontrar o preço do console mais baixo, facilidades no pagamento ou brindes especiais. Boas compras! Se você é lojista e sua loja não está nessa lista, entre em contato com a nossa redação através do telefone: **(0xx11) 3038-5086.**

Loja	Telefone	Preço (R$)
Fantasia Games	(0xx11) 296-7679	710,00
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	749,00
Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	780,00
Net Games:	(0xx11) 3331-4144	780,00*
Geminy Center:	(0xx41) 323-2289	799,00*
Tec Games	(0xx11) 3333-6478	800,00*
Pássaro Games:	(0xx11) 229-8334	800,00*
Xtreme Games:	(0xx11) 5052-0513	850,00
Porão Games:	(0xx15) 3285-1919	890,00
Fratello Games	(0xx11) 3362-2206	890,00*
Super Play Games:	(0xx41) 322-2240	980,00*
Viena Games:	(0xx11) 4674-5850	895,00*
Point Games:	(0xx19) 3232-5488	899,00*
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	899,00
Rock Laser Games:	(0xx11) 6631-9979	900,00*
W2N Games:	(0xx11) 294-0222	900,00
Point Games (SP):	(0xx11) 3721-4045	910,00
GameOne:	(0xx19) 3236-6059	920,00*

Loja	Telefone	Preço (R$)
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	949,00*
Vídeo System:	(0xx38) 3223-3110	949,00*
World Games:	(0xx15) 234-1584	950,00
Virtual Games:	(0xx43) 3321-7879	950,00*
Eletromíl:	(0xx11) 3362-2308	950,00*
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	980,00*
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	980,00
Píer 88:	(0xx11) 6192-9624	999,00
Brinquedos Laura:	(0xx11) 5182-6943	999,00
Tilt's Games:	(0xx11) 6193-7163	1.000,00*
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	1.000,00*
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	1.050,00*
Castor Games:	(0xx11) 6191-7205	1.059,00*
Game Over:	(0xx11) 3992-2350	1.099,00*
Lojas Americanas:	(0xx11) 3747-7779	1.099,00
Wave Games:	(0xx11) 5541-8066	1.100,00*
SS Games:	(0xx11) 3328-6803	1.100,00*
Vídeo Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.136,00

* Console modificado Fonte: as próprias lojas

PLAYLINKS

Caia na rede! Descubra o que há de mais legal na Internet sobre seus jogos favoritos

FORBIDDEN SIREN

Endereço: www.forbidden-siren.com
Idioma: inglês e português (Portugal)
O terror chocante de *Siren*, o novo rival de *Silent Hill* e *Fatal Frame*, não está restrito apenas ao seu PS2. Conheça mais sobre os personagens envolvidos nesta trágica história oriental visitando o site oficial do game. A maior parte das opções da página está oculta e, para acessá-las, você deve encontrar pistas, ler arquivos, ativar computadores e fuçar em todos os objetos dos cenários. Para melhorar, os cenários são sombrios e reservam muitos sustos. É um bom tira-gosto para imaginar o que o espera no game.

PLANETA MEGA MAN

Endereço: www.planet-megaman.com/mm
Idioma: inglês
Tem coisa que só fã mesmo tem paciência para fazer. É o caso deste site, no qual você encontra histórias, ilustrações dos inimigos e aliados, além de centenas de dados sobre os games da série *Mega Man* (do Nintendo 8 Bits ao PS2). Há também vídeos, trilhas sonoras e papéis de parede.

QUER PAGAR QUANTO?

Endereço: forum.jogos.uol.com.br
Idioma: português
O fórum de classificados do portal de games do UOL é obrigatório para quem quer comprar jogos baratos e originais do PS2. Lá os gamemaníacos anunciam seus jogos usados a preço de banana. Mas, antes de fechar qualquer negócio, converse com outros visitantes para saber o histórico do vendedor em questão.

A Maior e Melhor Loja do Brasil

Garantimos o melhor **PREÇO**

Endereço:
Av. Alberto Sarmento, 725
CEP 13070-711
Campinas / SP

Disk Games
"Desde 1992"

TELEVENDAS
(19) 3242-0541
Atendimento de Seg. á Sex. 9 Hs. às 19 Hs. / Sábado 9 Hs às 18 Hs.

Video Games
Jogos • Acessórios
Assistência Técnica Especializada

Tudo em até 12 x

Compras On Line
WWW.DISKGAMES.COM.BR

PLAYSTATION 2

X BOX

GB ADVANCE SP

GAME CUBE

PLAYSTATION ONE

DRAGOON GAMES

- TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES -
- VENDA -
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA -
- DESTRAVAMENTO -
- TODOS OS ACESSÓRIOS -
- IMENSA VARIEDADES DE JOGOS -

- DVD's / CD's
EM PROMOÇÃO:
CONSULTE.

- PAGAMENTO EM ATÉ -

15X

Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375

www.dragoon.com.br

Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP - (trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

ESPECIAL

MORTAL KOMBAT DECEPTION

Cenários cheios de armadilhas, novos fatalities e um inédito modo online serão as novidades deste Mortal Kombat

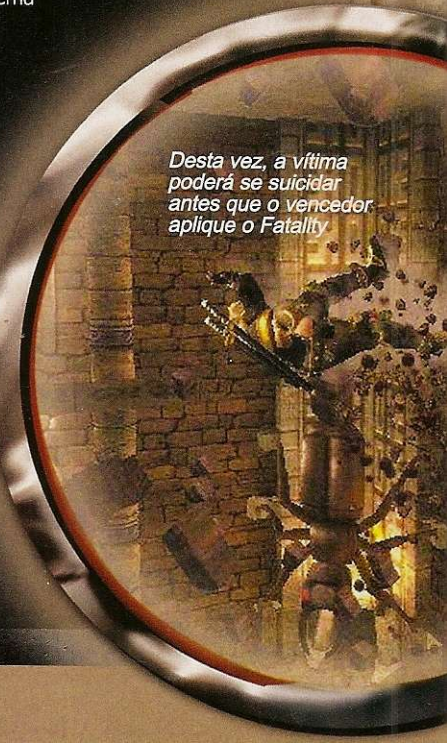
Por Julio Wecchi

Desde o lançamento do primeiro *Mortal Kombat* para os arcades, em 1992, os jogos de luta nunca mais foram os mesmos. A crueldade, os golpes sanguinários e os movimentos fatais do título inspiraram outros games e até o cinema de Hollywood. Como conseqüência, a série ganhou vários outros títulos e todos eles fizeram grande sucesso, principalmente entre os fanáticos pelo gênero de pancadaria.

Agora, para aumentar ainda mais a quantidade de sangue no mundo virtual, a Midway anunciou que está trabalhando no sexto episódio da série, que será lançado para o PS2 e os demais consoles da nova geração. Batizado de *Mortal Kombat Deception*, o título vai contar com lutadores estreantes, novos modos de jogo, melhor jogabilidade e um inédito modo online. Se o game realmente cumprir tudo o que promete, será o melhor da série.

Muitas Novidades

A única semelhança entre o novo título e seu antecessor (*Mortal Kombat Deadly Alliance*, do PS2) será a estrutura básica do



Desta vez, a vítima poderá se suicidar antes que o vencedor aplique o Fatality

episódio. Você vai escolher um dos diversos guerreiros disponíveis e terá que detonar um adversário em arenas tridimensionais. E no final do último round poderá aplicar um golpe fatal no inimigo, o Fatality. Com o oponente quase inconsciente, você terá poucos segundos para fazer uma combinação de botões e executar um golpe mortal, como, por exemplo, arrancar a cabeça do adversário.

A versão Deception contará com vários Fatalities para cada personagem e permitirá que a vítima ponha fim na própria vida. Isso mesmo, antes de ser humilhantemente finalizado, o perdedor poderá se suicidar e acabar com a graça do vencedor. Será uma espécie de haraquiri (o suicídio dos antigos samurais).

Além disso, as finalizações interagirão com os cenários. Você poderá, por exemplo, arremessar o oponente contra duas roldanas cheias de lâminas para que ele seja literalmente moído.

Mileena ganhou um novo visual e é um dos personagens confirmados

NOVIDADES

Confira o resumo dos novos recursos do Mortal Kombat Deception

- Lutadores mais agressivos
- Mais realismo e impacto
- Arenas bem maiores
- Cenários destrutivos e interativos
- Armadilhas nas arenas
- Mudanças de ambiente
- Modo Online
- Vários minigames
- Novos Fatalities

Arenas Mortais

As arenas receberão várias melhorias. Desta vez, as paredes e tetos dos cenários poderão ser quebrados, levando os dois guerreiros para outros ambientes, como o andar inferior de uma mansão antiga, por exemplo. E ao contrário dos outros títulos da série, este sexto episódio terá cenários gigantescos cheio de armadilhas (como escorpiões gigantes) e armas exclusivas em pontos estratégicos.

Até agora, apenas os guerreiros Scorpion, Sub-Zero, Mileena e Baraka foram confirmados. Mas você pode esperar pelo menos outros 15 lutadores. O destaque fica por conta de Baraka, que foi esquecido no episódio anterior e vai voltar em *Mortal Kombat Deception* com uma aparência mais agressiva e medonha.

Modos Especiais

O modo Konquest do game vai dar muito mais opções ao jogador. Você controlará uma espécie de monge e poderá visitar vilas e lugares do mundo do *Mortal Kombat* para conhecer lutadores e aprender novos golpes. Assim, seu monge poderá se tornar um grande guerreiro e competir pra valer. Outra grande novidade será o modo online, que permitirá o duelo entre dois jogadores que estejam plugados na Internet em qualquer lugar do planeta. Será o primeiro *Mortal Kombat* com este recurso.

E para relaxar os nervos entre uma vitória e uma derrota, o jogo apresentará alguns minigames que serão liberados conforme o desempenho do gamemaníaco. Você poderá se divertir com um puzzle fighter, um tetris multiplayer, e até com uma espécie de tabuleiro com os guerreiros do *Mortal Kombat*. O jogo está previsto para outubro nos Estados Unidos.

Além da pancadaria sangrenta, o jogo contará com vários minigames, entre os quais um tetris multiplayer

ESPECIAL

A SÉRIE MORTAL KOMBAT

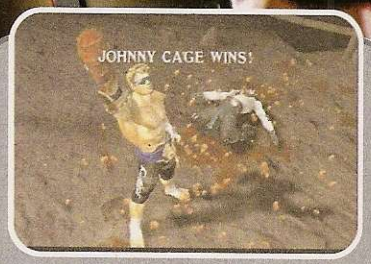
Conheça só os melhores títulos da saga MK e fique por dentro dos detalhes de cada um:

MORTAL KOMBAT 1
Lançamento: 1992
Plataformas: Arcade, PC, Game Boy, GameGear, Mega Drive, Master System, Sega CD e Super Nintendo
Detalhes: foi o primeiro jogo de luta com personagens digitalizados. O game contava com apenas sete lutadores e dois Fatalities para cada um deles. Junto com *Street Fighter 2*, *MK* foi a sensação do ano.

MORTAL KOMBAT 2
Lançamento: 1993
Plataformas: PS1, Arcade, PC, Game Boy, GameGear, Mega Drive, Saturn, Sega 32X, Super Nintendo
Detalhes: o segundo *Mortal Kombat* chegou com mais sangue e finalizações – entre elas algumas hilárias, como os Babalities e Friendships. O game trazia 12 lutadores básicos e alguns secretos.

MORTAL KOMBAT 3
Lançamento: 1994
Plataformas: PS1, Arcade, PC, Game Boy, Mega Drive, Super Nintendo
Detalhes: o número de lutadores básicos subiu para 15 e a velocidade do game aumentou bastante. Foi nessa versão que surgiram os combos apelões e a finalização Mercy, a segunda chance para o perdedor.

ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3
Lançamento: 1995
Plataformas: Arcade, Mega Drive, Saturn, Super Nintendo
Detalhes: esta versão especial de *MK3* apresentava oito lutadores básicos adicionais e novos cenários de batalha. Isso sem contar os diversos segredos que a produtora incluiu no game.

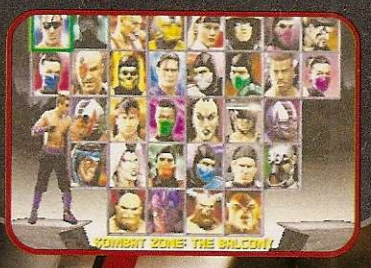


MORTAL KOMBAT GOLD
Lançamento: 1999
Plataforma: Dreamcast
Detalhe: esse game foi uma versão de *Mortal Kombat 4* criada especialmente para os felizardos donos do falecido console Dreamcast, da Sega. O jogo tinha uma quantidade maior de lutadores, 20 guerreiros iniciais e algumas arenas extras.

MORTAL KOMBAT 5: DEADLY ALLIANCE
Lançamento: 2002
Plataformas: PS2, GameCube, Xbox, GameBoy Advance
Detalhes: após três anos na secura, os fãs de *MK* foram presenteados com a versão mais caprichada. O quinto episódio chegou com cenários impecáveis, jogabilidade inédita e 21 personagens básicos.

MORTAL KOMBAT 4
Lançamento: 1997
Plataformas: PS1, Arcade, PC, Game Boy Color, Nintendo 64
Detalhes: foi o primeiro *Mortal Kombat* com gráficos e movimentação 3D. O quarto episódio trazia 15 lutadores iniciais e somente um Fatality para cada guerreiro. Além disso, as finalizações estavam mais sérias.

MORTAL KOMBAT TRILOGY
Lançamento: 1996
Plataformas: PS1, PC, Nintendo 64 e Saturn
Detalhes: outra versão especial de *Mortal Kombat 3*. Este título traz o maior número de lutadores da série. O jogo vem com 32 personagens básicos e dezenas de cenários urbanos e do estranho mundo de Outworld.



FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Midway **Produtor**: Midway **Na Internet**: www.mkdeception.midway.com **Tipo**: Luta **Jogadores**: 2 **Lançamento**: Outubro – EUA

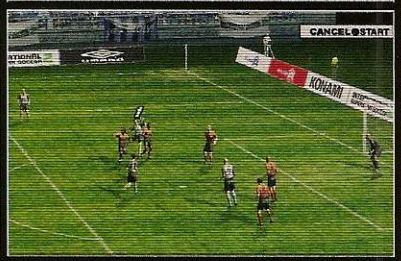
Digital GAMES

UM NOVO CONCEITO EM VENDA DE GAMES

Televendas:
(11) 3338-2688

Preços especiais para
lojistas e revendas.
Consulte-nos!!!

XBOX



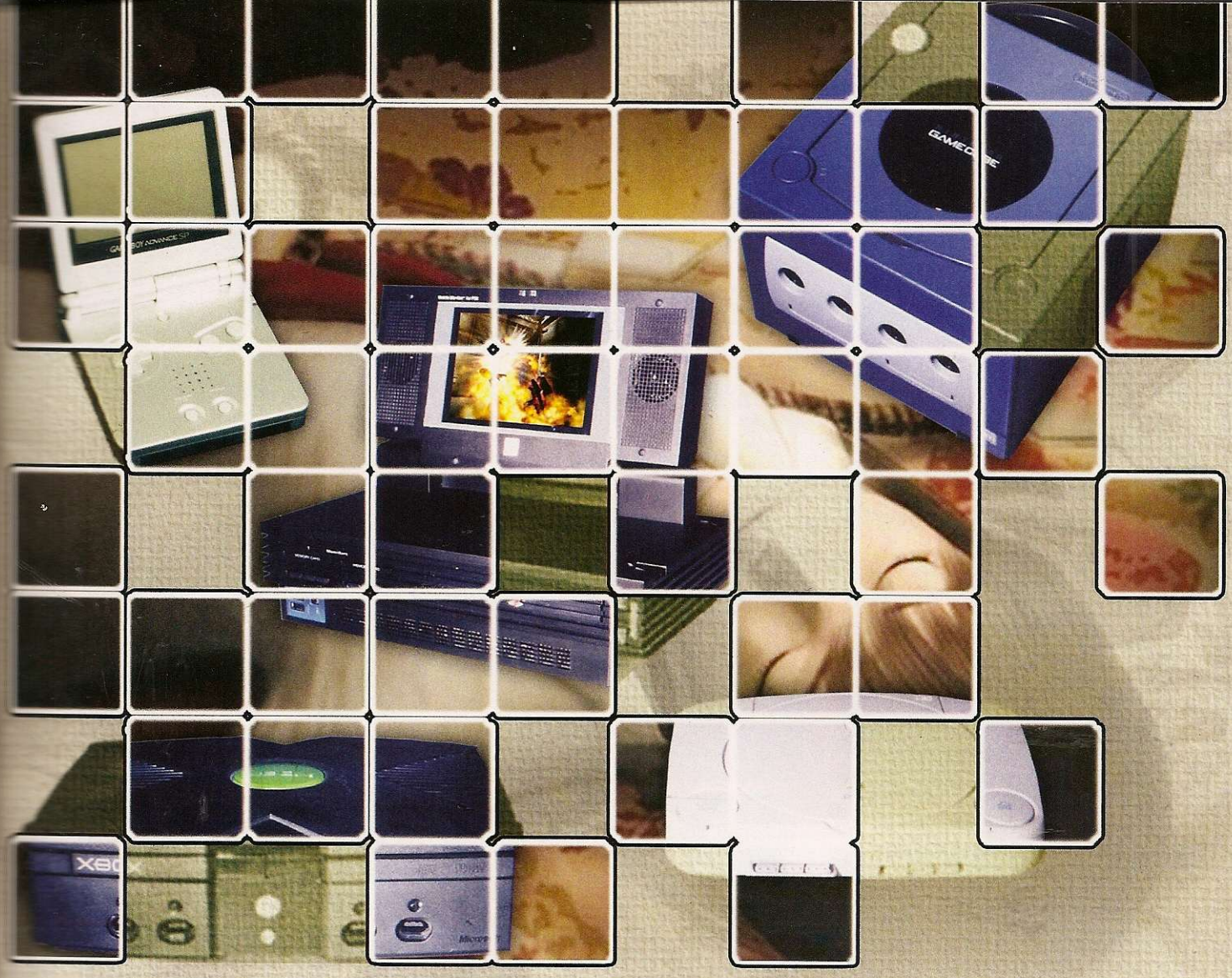
PS2

NINTENDO GAMECUBE

GAME BOY ADVANCE

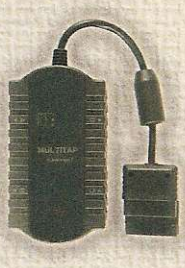
MasterCard VISA

www.digitalgames.com.br



Visite Nossa Loja:

Rua Sta. Ifigênia 213 - 7º andar - Centro - São Paulo - SP



Entregamos via Sedex para todo o Brasil

PREVIEW

MEIWAKU SEIJIN PANIC MAKER

JOGO IMPERDÍVEL

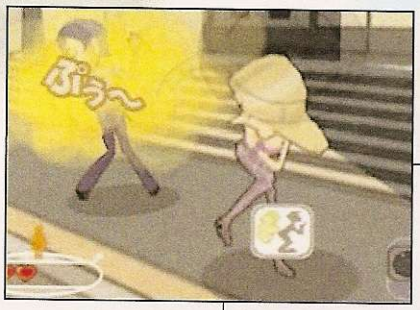
Assuma o controle de um alienígena atrapalhado e tente sobreviver em uma Terra caótica

Prepare-se para mergulhar em um jogo bem original. A Production Studio 4, a mesma produtora de *Viewtiful Joe*, do Game Cube, está desenvolvendo o game *Meiwaku Seijin Panic Maker* (ou somente *Panic Maker*), que contará com ingredientes nunca vistos. O título terá praticamente o mesmo visual de *Viewtiful Joe*, com traços e gráficos característicos de desenho animado.

A história começa quando milhares de extraterrestres invadem a Terra para infernizar e atrapalhar a vida dos seres humanos. Você assume o controle de **Kazumi**, um alienígena azulado que, ao contrário dos outros seres de sua espécie, quer fazer o bem aos humanos. O problema é que ele é muito atrapalhado e, toda vez que tenta ajudar as pessoas, acaba causando confusão.

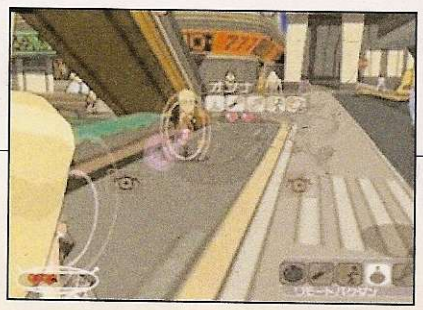
Kazumi usa um sentido especial dos alienígenas que permite descobrir os desejos das pessoas para saber o que cada uma quer e assim ajudá-las.

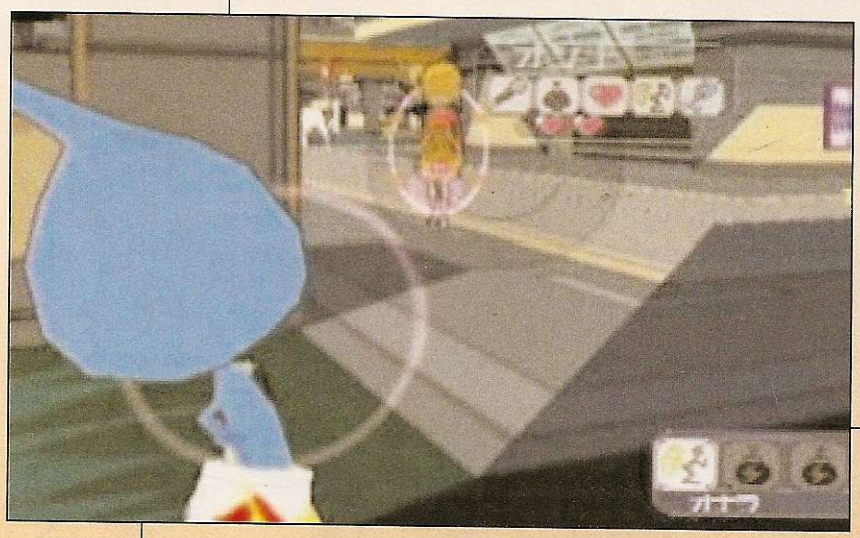
Porém, as "boas ações" do herói só aumentam a confusão na cidade e fazem com que ele acabe se transformando em um inimigo dos humanos e tenha que fugir. *Panic Maker* deve estrear em junho de 2004.



▲ *Apesar de ser bonzinho, Kazumi é o ser mais odiado deste game*

▲ *Os gráficos deste jogo lembram muito os desenhos animados*





Este atrapalhado alienígena consegue descobrir os sentimentos dos humanos

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor:** Capcom **Produtor:** Production Studio 4 **Na Internet::** www.capcom.com **Tipo:** Aventura **Jogadores:** 1 **Lançamento:** Junho – Japão **Console:** PS2

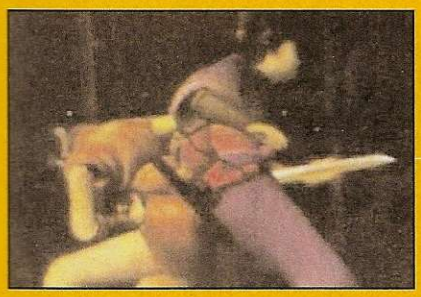
TENCHU KURENAI

JOGO IMPERDÍVEL

Duas ninjas assassinas vão invadir o seu console neste quarto episódio de Tenchu

Para alegrar os gamemaníacos que curtiram *Tenchu 3: Wrath of Heaven*, a Activision está preparando mais um episódio da série. *Tenchu Kurenai* (ou *Tenchu 4*) vai invadir o PS2 com visual mais elaborado, missões inéditas e uma história totalmente nova, que explicará alguns acontecimentos dos outros jogos da série.

Apesar de ser o quarto episódio da saga, a história do novo game será a continuação do primeiro *Tenchu*, do PS1. Desta vez, você poderá controlar as ninjas Ayame e Rin, que terão a missão de procurar Rikimaru, um amigo que desapareceu misteriosamente. O jogo vai atacar o seu console ainda no primeiro semestre deste ano.



▲ A história deste quarto game se passa depois de Tenchu 1, do PS1

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Activision **Produtor**: K2 **Na Internet**: www.activision.com **Tipo**: Ação **Jogadores**: 2 **Lançamento**: 1º Semestre – Japão **Console**: PS2

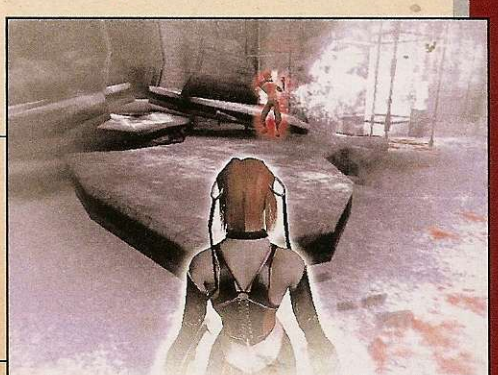
BLOODY RAYNE 2

Este Bloody Rayne vai contar com uma nova movimentação e gráficos melhorados

A sensual vampira Bloody Rayne vai voltar com força total ao PS2. O segundo game da série está em fase de desenvolvimento e são grandes as chances de ele surpreender os gamemaníacos que ficaram desapontados com a primeira versão. Isto porque a produtora está prometendo mudar o frenético sistema de batalha do jogo, caprichar mais nos gráficos e adicionar alguns movimentos.

Você vai controlar novamente Bloody Rayne, uma agente de outro mundo que tem a missão de caçar criaturas grotescas, nazistas e tudo que ameaçar a raça humana. Para conseguir isso, ela vai usar lâminas afiadas, armas de grosso calibre e algumas engenhocas fantásticas. A novidade fica por conta de um arpão que acerta inimigos à distância e os traz até a heroína. O jogo deve sair em outubro.

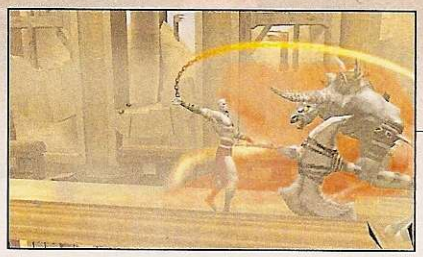
▲ A bela vampira contará com novos movimentos e poderes especiais

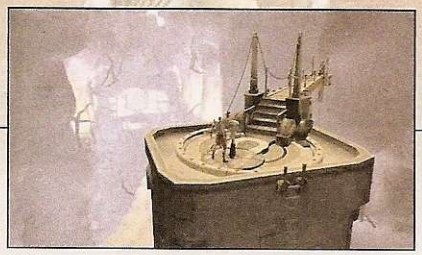


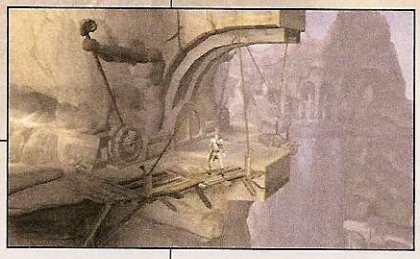
FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Majesco **Produtor**: Terminal Reality **Na Internet**: www.majescogames.com **Tipo**: Ação **Jogadores**: 1 **Lançamento**: Outubro - EUA **Console**: PS2

GOD OF WAR

Combates apelões e seres fantásticos o aguardam neste próximo jogo de ação







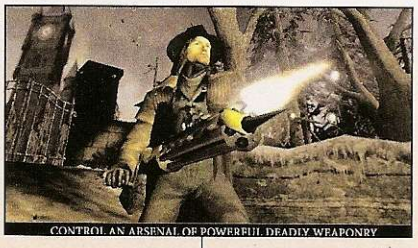
▲ *O seu guerreiro vai usar uma cabeça de medusa para petrificar os inimigos*

Muitas batalhas, criaturas mitológicas, sangue e adrenalina do começo ao fim. Estes serão os ingredientes de *God of War* (Deus da Guerra), um jogo de ação que chegará às lojas dos Estados Unidos no início de 2005.

O game vai colocar o jogador na pele de um soldado que se suicidou e voltou a viver graças a uma entidade fantástica. Depois deste milagre, o herói acaba entrando numa aventura sem volta, na qual terá que encarar seres mitológicos e outros inimigos para evitar que a lendária Caixa de Pandora caia em mãos erradas.

Seus movimentos serão parecidos com os de Dante, de *Devil May Cry*. Por isso, o protagonista poderá atirar, saltar e usar lâminas ao mesmo tempo. Além disso, ele contará com uma cabeça de medusa para transformar os inimigos em pedra antes de destruí-los.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sony **Produtor**: SCE Studios Santa Monica **Na Internet**: www.playstation.com **Tipo**: Ação **Jogadores**: 1 **Lançamento**: 1º trimestre de 2005 – EUA



VAN HELSING

Chegou a hora de você acabar de uma só vez com três monstros legendários: Drácula, Lobisomem e Frankenstein

Reserve toda sua habilidade de caçador para este game, pois ele promete. *Van Helsing* será um jogo de ação com elementos de batalha e aventura. Você vai controlar o doutor Gabriel Van Helsing, também chamado de Jackman. Em pleno século XIX, ele viaja para o leste da Europa com um único objetivo: caçar criaturas lendárias.

O herói terá a difícil missão de encarar três monstros que são verdadeiras "celebridades": Conde Drácula, Lobisomem e Frankenstein. Para conseguir essa façanha, Helsing usará várias armas, entre as quais estacas luminosas, adagas prateadas, armas de fogo e disparadores de raios. O game será lançado em maio, junto com o filme de mesmo nome.

▲ *Jackman terá a dura missão de encarar criaturas e monstros clássicos*

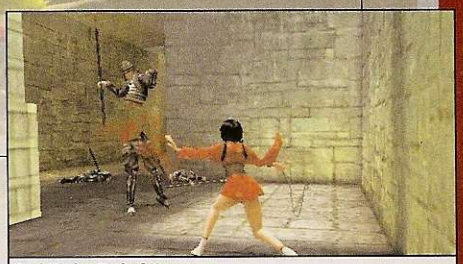
FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Vivendi Universal **Produtor**: Saffire **Na Internet**: www.vanhelsinggame.com **Tipo**: Ação **Jogadores**: 1 **Lançamento**: Maio - EUA **Console**: PS2

E TAMBÉM VEM POR AÍ...

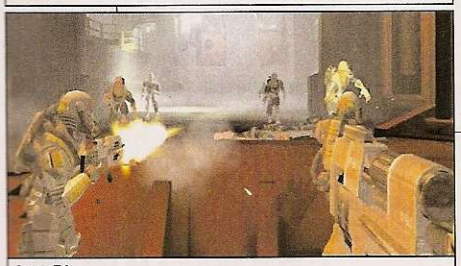
Confira a seguir imagens de alguns jogos de PS2 que já estão no forno e devem chegar às lojas nos próximos meses

World Tour Soccer 2005
Esporte, Sony – Abril

NARC
Ação, Midway – Agosto

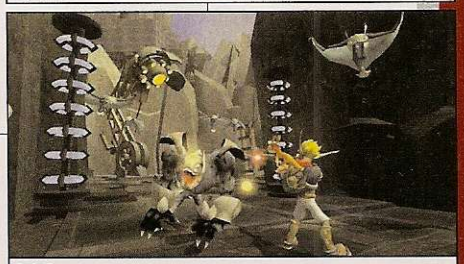


Red Ninja: End of Honor
Ação, Vivendi Universal – 1º Semestre



Area 51
Tiro, Midway – Setembro

Ratchet & Clank 3
Aventura, Sony – 2º Semestre



Jak 3
Aventura, Sony – 2º Semestre

RECÉM-LANÇADOS

Tem jogo novo no pedaço! Veja a seguir a relação dos títulos para PS2 que acabaram de chegar às lojas dos Estados Unidos

LANÇAMENTO ..... TIPO

- Alias ..... Aventura
- EA Sports Fight Night 2004 ..... Esporte
- **EyeToy: Groove ..... Musical**
- Funkmaster Flex's Digital Hitz Factory ..... Editor Musical
- Future Tactics: The Uprising ..... RPG
- **Gradius V ..... Tiro**
- **Hitman: Contracts ..... Ação**
- NBA Ballers ..... Esporte
- Ten Pin Alley 2 ..... Esporte
- Red Dead Revolver ..... Ação
- Room Zoom ..... Corrida
- Serious Sam: Next Encounter ..... Tiro
- **Forbidden Siren ..... Ação**
- Strike Force Bowling ..... Esporte
- UFC: Sudden ..... Luta
- WarChess ..... Tabuleiro
- World Championship Pool 2004 ..... Esporte

Fonte: IGN.com

Hitman: Contracts

EyeToy: Groove

Siren

Gradius V

Uma jogada de Craque no N-Gage

FIFA 2004 chega ao N-Gage trazendo centenas de times e jogadores oficiais. Para completar, ainda tem um excelente modo de disputa para múltiplos jogadores

Todo fanático por futebol no videogame sabe que FIFA Soccer é o game mais respeitado do planeta. A série da Electronic Arts, desde sua primeira versão, conquistou o respeito e admiração dos gamemaníacos. E agora, o excelente jogo de futebol desembarca no N-Gage, o game deck da Nokia, trazendo todas as características que transformaram a série em um sucesso.

Uma das marcas registradas do FIFA são as licenças oficiais de times do mundo inteiro. E o FIFA Soccer 2004 do N-Gage mantém a tradição, trazendo seleções e clubes de todos os cantos do planeta, inclusive do Brasil. Além dos uniformes e escudos corretos, as escalações estão completas e com vários jogadores da atualidade.

Os recursos 3D do N-Gage ajudam a aumentar a diversão, tornando a partida de futebol muito realista. A ação é forte com níveis avançados de detalhe e de resposta dos jogadores. É possível fazer dribles, toques rápidos, cruzamentos, roubar a bola ou dar carrinho. Enfim, todo tipo de movimento que os jogadores fazem em campo podem ser reproduzidos no novo FIFA.

Dá para jogar contra um amigo sem o uso de cabos

Galera em campo

Mas o grande diferencial do FIFA no N-Gage em relação às outras versões do jogo é a possibilidade da disputa frente-a-frente sem usar cabos. Imagine partidas entre múltiplos jogadores sem usar um único fio. Graças à tecnologia Bluetooth disponibilizada pelo N-Gage, até duas pessoas diferentes podem disputar uma partida simultaneamente.

O mais divertido na disputa multi-jogador do FIFA no N-Gage é que, como cada jogador fica com o seu game deck, não é possível prever o movimento do adversário. Assim, os lances são mais disputados e inesperados. A criatividade do jogador

Ficha Técnica do N-Gage

Além de funcionar como videogame, o N-Gage é telefone celular GSM, MP3 Player e Rádio FM. Os jogos do N-Gage são vendidos em cartões de memória tipo MMC (Multimedia Card). Tanto o N-Gage quanto os jogos podem ser encontrados em lojas de videogames, pontocom e eletroeletrônicos. Para saber mais, visite **www.n-gage.com/br**.

RECURSOS
- ⇨ Múltiplos jogadores
- ⇨ Jogos com gráficos 3D
- ⇨ Bluetooth para conexões sem fio
- ⇨ MP3 player / Rádio FM Stereo

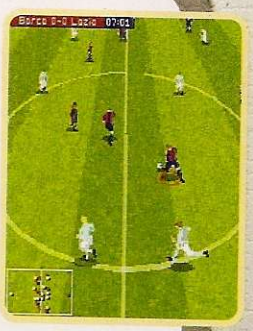
GAMES
- ⇨ Botão direcional com diagonais
- ⇨ Som Polifônico / Tela com backlight
- ⇨ Cartuchos tipo MMC

CELULAR
- ⇨ Telefone Celular GSM Triband
- ⇨ Suporta recursos Java
- ⇨ Toques MP3, MID, WAV e ACC
- ⇨ Calendário / Agenda / Lista de compromissos
- ⇨ E-mail, mensagens de texto e MMS
- ⇨ GPRS – Conexão de alta velocidade
- ⇨ Viva-voz integrado

Algumas funções estão sujeitas à disponibilidade do serviço por parte da operadora. Os acessórios são vendidos separadamente. Alguns recursos sonoros exigem fone de ouvido compatível. O N-Gage requer um cartão SIM, que não acompanha o produto. O cartão SIM pode ser adquirido junto a uma operadora de celular GSM. Para utilizar as funções de múltiplo jogadores é necessário que o outro usuário com quem se

forma-se um diferencial importante e as partidas acabam sempre sendo muito disputadas.

Com atmosfera realista, apresentação de marcas com autenticidade total e recursos de jogo de primeira linha, o FIFA Soccer 2004 é a maior autoridade em jogos de futebol. E a melhor forma de experimentar tudo o que o game oferece é usando o N-Gage.



Games para jogar com os amigos sem nenhum fio

A tecnologia Bluetooth está permitindo que o N-Gage seja premiado com jogos cheios de recursos interessantes e divertidos. Confira agora dois jogos que também podem ser disputados por múltiplos jogadores

RAYMAN 3

Categoria: Aventura
Jogadores: 1 ou 2

Pode parecer que ele não tem um corpo entre suas pernas, braços e cabeça, mas nunca subestime Rayman. Neste game de ação no estilo desenho animado, Rayman precisa extrair Dark Lum Lord, que foi engolido pelo seu amigo pateta Globox. Com mais de 50 mapas espalhados por oito universos, além de um modo *Capture The Flag* exclusivo, *Rayman 3* é uma festa de ação. No modo *Capture The Flag*, você pode desafiar um rival a tentar recolher todas as bandeiras do cenário no menor tempo possível. A disputa é realizada através da tecnologia BlueTooth. Na sua tela você acompanha seus movimentos e de seu rival.

Tom Clancy's SPLINTER CELL

Categoria: Ação / Espionagem
Jogadores: 1 ou 2

Tom Clancy's Splinter Cell trouxe um novo nível de sofisticação aos games de ação. Você é o agente Sam Fischer, da NSA Black Operações, a chamada Splinter Cell, e participa sozinho de missões terrivelmente perigosas. Mas desta vez Fischer não está totalmente sozinho. A tecnologia sem fio Bluetooth, exclusiva do game deck N-Gage, oferece dois modos de jogo com múltiplos jogadores: *Sniper* e *Coperative*. Neste, você trabalha com um amigo para vencer o inimigo. Com dez universos diferentes e diversos artifícios, o *Splinter Cell* coloca você dentro de um game rico e desafiador.

N-GAGE ARENA

O N-Gage Arena é um serviço online onde os usuários do N-Gage podem jogar, compartilhar e competir entre si. O acesso ao N-Gage Arena pode ser feito usando o N-Gage ou um computador conectado à Internet. Online, os jogadores têm a chance de fazer uploads e downloads de recursos que enriquecem o conteúdo, incrementando sua experiência com os jogos. Para acessar o N-Gage Arena, basta entrar no endereço: www.n-gage.com/br e clique em N-Gage Arena.

Lançamentos N-Gage 2004

- **Ashen** — Terror
- **Operation Shadown** — Ação
- **Taitoo Memories** — Quebra-cabeça
- **Worms** — Ação/Estratégia
- **Tiger Woods 2004** — Esporte/Golfe
- **Ghost Recon: Jungle Storm** — Ação
- **Pathway to Glory** — Aventura
- **WWE** — Luta
- **The SIMs Bustin´ Out** — Simulação

N-GAGE anyone anywhere
NOKIA

deseje estabelecer uma conexão também tenha um dispositivo e jogo compatível. Para conectar o N-Gage com outros dispositivos, verifique se as configurações de Bluetooth são compatíveis. A Nokia adverte que a utilização das funções deste aparelho deve se pautar em respeito à legislação aplicável. N-Gage e Nokia são marcas registradas da Nokia Corporation.

REVIEW

FORBIDDEN SIREN

O PS2 está se tornando a moradia do terror. Siren é a pedida para quem sobreviveu aos sustos de Silent Hill e Fatal Frame

Forbidden Siren é digno de comparação com os macabros *Silent Hill* e *Fatal Frame*. O game traz os melhores elementos das duas séries clássicas, com o acréscimo de diversas idéias inovadoras. Entre o sobrenatural e o ocultismo, você tem que controlar dez sobreviventes em uma aldeia rural japonesa onde todos os outros habitantes morreram de forma misteriosa.

Cada personagem age separadamente em um ponto da cidade e deve se manter escondido de criaturas para solucionar muitos enigmas e fugir do inferno. São mais de 70 episódios sem ordem cronológica e muitas variações de ponto de vista, devido à variedade de personagens. É uma obra de arte do terror psicológico virtual.

Terror e criatividade

Cada personagem tem sob seu controle uma espécie de poder telepático, que permite entrar na mente de outras pessoas e criaturas para ver o que elas estão enxergando no momento. É uma habilidade essencial para sobreviver, mas que causa desespero devido às cenas chocantes que muitas vezes exibe.

Mas, no difícil sistema de enigmas de *Siren*, telepatia não é tudo. O game mistura elementos de RPG e ação, obrigando seu herói a descobrir o porquê de usar um item. Um exemplo é apresentado logo no início do game, quando você tem que fugir de carro. É necessário achar as chaves do veículo, usar a lanterna para iluminar a porta e só então a chave.

Depois, já dentro do carro, você deve olhar para o contato para acionar a chave e continuar olhando para que apareça a opção de dar a partida. É de outro mundo!

▲ *Você controla dez sobreviventes em uma apavorante aldeia rural*

É assustador! Seu personagem pode entrar na mente das pessoas (e criaturas) para ver o que elas estão olhando

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Sony Produtor: Sony Na Internet: www.forbidden-siren.com Tipo: Ação Jogadores: 1
Ponto forte: Enigmas inteligentes e clima macabro Ponto fraco: Exploração limitada nos cenários. Gráfico: 9,5 Som: 10
Controles: 9,5 Desafio: 9,5 Diversão: 9,5 **NOTA GERAL: 9,6**

PS2

A loja WWW real ou virtual é show!

Veja os lançamentos www.lojawwwsp.com.br

ENTRE NO JOGO, COMPRE SEU N-GAGE E GANHE 2 SUPER JOGOS (MOTOGP + PUYO POP OU PUZZLE BOBBLE) + 1 SIM CARD (CLARO OU OI)

GAME BOY ADVANCE SP DUAL TONE (EDIÇÃO LIMITADA) **+ GAME LINK + SENHOR DOS ANÉIS** (EM PORTUGUÊS). **R$ 649,00**

GAME BOY ADVANCED SP + GAME LINK + JOGO. NAS CORES FLAME, PLATINUM, COBALT E ONYX.

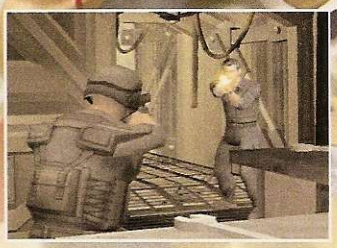
WWW SOFTWARES & GAMES

Av. Faria Lima, 2232 – 3º piso – loja 34/35 – CEP 01489-900 – Shopping Iguatemi

Telefone: (11) 3815-8490 – E-mail: loja@lojawwwsp.com.br

PROMOÇÃO VÁLIDA ENQUANTO DURAREM OS ESTOQUES

viapapel.com.br



O 007 do jogo foi inspirado em Pierce Brosnan, o ator dos últimos filmes

JAMES BOND 007
EVERYTHING OR NOTHING

Atores reais, trama de cinema e ação empolgante: a nova aventura do espião inglês é uma superprodução

No modo multiplayer, você pode desafiar três amigos ao mesmo tempo

A Electronic Arts não precisa mais esperar por produções cinematográficas para criar games do espião 007. Feito para videogames, *007: EoN*, do PS2, tem todos os ingredientes dos filmes de Bond: elenco que inclui astros como Pierce Brosnan (007), Willem Dafoe (o vilão Nikolai Diavolo) e John Cleese (Q), roteiro criado por Bruce Ferstein (dos filmes mais recentes de 007) e abertura de cinema.

Adicione a isto belíssimos gráficos, ação destruidora em terceira pessoa, variedade de desafios e você certamente estará correndo para jogar esta superaventura assim que acabar de ler este review.

Bond, você é James Bond

Não basta controlar o maior espião de todos os tempos. Você tem que agir como ele, ou seja, usar sempre muita classe e malícia. Liberte sua imaginação e faça bom uso das diversas habilidade do herói e dos equipamentos malucos do agente Q.

Você pode usar trajes de camuflagem, escalar paredes com cordas, se esconder atrás de objetos durante tiroteios, usar inimigos como escudo, pilotar motos e carrões, abusar de um arsenal com armas tecnológicas, controlar aranhas-bomba por controle remoto e muito mais.

Seu desempenho é analisado para mostrar o quão perto você chegou do nível do agente 007. Isso é válido tanto para o modo principal quanto para o multiplayer, no qual você pode participar de 11 missões especiais e cooperativas com um amigo ou desafiar até três jogadores.

▲ *007 conta com vários equipamentos, entre os quais uma aranha-bomba*

CONTROLES

➔	Selecionar equipamentos
■	Socos
▲	Agarrar
✖	Ação
●	Saltar
L1	Travar mira
L2	Agachar
R1	Atirar
R2	Encostar nas paredes
Select	Visão térmica
Start	Pausar/Opções

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Electronic Arts **Produtor:** Electronic Arts **Na Internet:** www.eagames.com **Tipo:** Ação
Jogadores: 4 **Ponto forte:** Todas as características cinematográficas. **Ponto fraco:** Poderia haver mais animações.
Gráfico: 9,5 Som: 9,5 Controles: 9,5 Desafio: 9,0 Diversão: 9,5 **NOTA GERAL: 9,4**

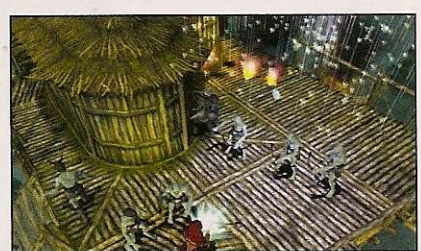
PS2

REVIEW

CHAMPIONS OF NORRATH REALMS OF EVERQUEST

Reúna seus amigos em casa ou batalhe via Internet nas mais empolgantes guerras do mundo de Everquest

Até pouco tempo atrás, os desafiantes e viciantes jogos de RPG e ação eram monopólio dos computadores. Felizmente, a história mudou. E a maior prova disso é o lançamento para PS2 de *Champions of Norrath Realms of Everquest*, o mais recente episódio da série *Everquest*.



▲ *Você pode encarar os inimigos sozinho ou com a ajuda de mais três amigos*

O jogador deve escolher seu personagem entre as raças de bárbaros, elfos da floresta, elfos altos, feiticeiros e elfos sombrios disponíveis e pode optar por jogar offline ou online. No modo offline, ele escolhe se quer encarar o desafio sozinho ou com a ajuda de mais três amigos usando o acessório MultiTap. Já o modo online, embora seja mais limitado que nas versões do game para PC, suporta quatro jogadores simultaneamente, o suficiente para garantir a diversão dos gamemaníacos.

A mistura de elementos de RPG e ação é a principal atração do game, e faz com que os jogadores passem horas enfrentando monstros assassinos para acumular dinheiro e experiência, que depois são convertidos em novas armas, armaduras, itens, poderosas magias e habilidades especiais.

FICHA TÉCNICA Distribuidor: Sony Produtor: Snowblind Studios Na Internet: www.scea.com Tipo: RPG/Ação
Jogadores: 4 Ponto forte: Modo multiplayer empolgante. Ponto fraco: Poucas ferramentas para a edição dos personagens.
Gráfico: 9,0 Som: 8,5 Controles: 9,0 Desafio: 8,5 Diversão: 8,5 **NOTA GERAL: 8,7**

PS2

Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br

A NÚMERO 1 EM PLAYSTATION!

A melhor e mais completa loja brasileira Especializada em PlayStation.

Desbloqueios top de linha originais com 2 anos de garantia. Autorizada das marcas: VTEC Thunder, Messiah 2 PRO, DMS3 e Magic V.

Assitência técnica especilizada.

O site mais completo com informações técnicas, fórum, suporte on-line e a maior variedade de produtos para PlayStation.

PlayStation2

Parcelamento em até 16 vezes.
(sujeito a análise de crédito)

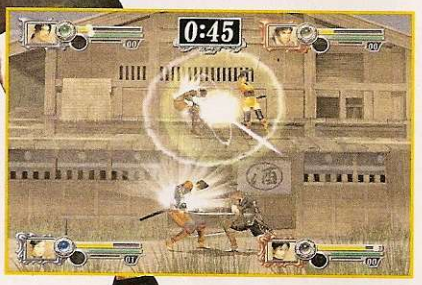
Enviamos para todo o Brasil.

sac@gameone.com.br - www.gameone.com.br
Av. Barão de Itapura, 1647, Guanabara, Campinas/SP CEP 13020-433 (19) 3236-6059

ONIMUSHA BURAIDEN

Nem por honra, nem pela salvação do mundo. Entre na pancadaria de Onimusha Buraiden só pela diversão

Os principais personagens do Onimusha encaram outros guerreiros da Capcom



Claramente inspirado na clássica série *Smash Bros.*, da Nintendo, *Onimusha Buraiden*, que a Capcom lançou para o PS2, é um jogo que reúne os principais personagens das duas primeiras versões do clássico Onimusha em um game de pura pancadaria. E o título ainda traz uma outra herança importante de sua fonte de inspiração: a excelente engine, que garante ótimos gráficos e jogabilidade.

Esqueça o clima sério da saga e prepare-se para batalhas malucas envolvendo até quatro lutadores simultaneamente. São 12 lutadores selecionáveis e outros 12 secretos.

A princípio você pode controlar os samurais Samonosuke e Jubei, além de alguns aliados e inimigos. Porém, conforme evolui no game, tem a chance de habilitar até seis versões diferentes do herói Mega Man, o vilão Gogandantess, de *Devil May Cry*, e até o poderoso samurai Miyamoto Musashi.

Cada personagem conta com espadas e armas características, mas pode adquirir outras, como tacos de beisebol e leques amaldiçoados pelo cenário. Além disso, há itens mágicos que permitem evocar tempestades de fogo, raios e outras apelações. Mesmo as batalhas entre quatro jogadores são ágeis e divertidas, embora sem muita técnica.

PERSONAGENS SECRETOS

Miyamoto Musashi
Termine o game com um monstro de baixo nível.

Mega Man EXE
Termine o game com Samonosuke.

Nobunaga Oda
Complete o game com os 12 lutadores iniciais.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Capcom Produtor: Capcom Na Internet: www.capcom.com Tipo: Luta Jogadores: 4 Ponto forte: Lutas divertidas e viciantes. Ponto fraco: Até o momento, só existe uma versão japonesa do game. Gráfico: 9,0 Som: 9,0 Controles: 8,5 Desafio: 8,5 Diversão: 9,0 **NOTA GERAL 8,8**

PS2

BAD BOYS II

PS2 AÇÃO

Muito melhor que o filme no qual foi inspirado, *Bad Boys 2*, do PS2, é o sonho dos jogadores que adoram ficar o tempo todo atirando. No controle do policial Mike (Will Smith) e com apoio de seu parceiro Marcus (Martin Lawrence), você terá que arrombar todas as portas que encontrar pelo caminho, aterrorizar os suspeitos e acabar com os traficantes de Miami. Lembre-se das regras: atirar antes, perguntar depois.

Seu único desafio no game é aprender a se proteger atrás dos objetos do cenário para escapar das rajadas de tiros e treinar sua pontaria para acabar rapidamente com os vilões, que geralmente são uns patetas. Assim como o filme, o game apresenta um alto índice de palavrões e ofensas por segundo e uma trilha sonora repleta de raps – que incluem músicas do ator e cantor Will Smith.

TRUQUE DESTRUIDOR

No menu inicial do game, faça a seguinte seqüência: ●, ↑, ■, ▲, →, ↓. Um som de tiro confirma o funcionamento da dica. Entre em POLICE HQ e escolha a opção *Cheats* para habilitar granadas infinitas, inimigos explosivos, munição infinita e outros macetes.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Empire Interactive Produtor: Blitz Games Na Internet: www.blitzgames.com Tipo: Ação Jogadores: 4 Ponto forte: Muita ação. Ponto fraco: Pouco desafio. Gráfico: 8,0 Som: 8,5 Controles: 7,0 Desafio: 6,5 Diversão: 7,0 **NOTA GERAL: 7,4**

PS2

PS2 CORRIDA

PITFALL
THE LOST EXPEDITION

Mate as saudades dos cipós e dos poços de areia movediça de *Pitfall*, um dos mais famosos clássicos do Atari. Repleto de cores e todo em 3D, como manda o figurino dos games de aventura atuais, *Pitfall: The Lost Expedition*, do PS2, coloca o jogador em situações já conhecidas, obrigando-o a pular na cabeça de jacarés para atravessar lagos e a fugir em cima de troncos rolantes.

Porém, a maior parte do game é inédita e mostra as aventuras de Harry, um explorador perdido que enfrenta vilões selvagens em fases gigantescas. O herói pode usar tochas, machados congelantes, estilingues e outros apetrechos para enfrentar as feras da selva ou solucionar enigmas. O game oferece muita exploração e desafios ocultos, porém peca na narração ruim e na falta de carisma dos personagens. Confira as dicas quentes do jogo:

SEGREDOS

No menu inicial, segure L1 e execute os comandos:

Pitfall original
●, ●, ←, →, ●, ■, ✖, ↑, ●

Pitfall – Lost Caverns
←, →, ←, →, ▲, ▲, ▲

Jogue com Nicole
←, ↑, ↓, ↑, ●, ↑, ↑

△ *Harry pode usar várias armas, como estilingues, tochas e machados*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Activision
Produtor: Edge **Na Internet:** wwwpitfallharry.com
Tipo: Aventura **Jogadores:** 1
Ponto forte: Jogos clássicos e boa aventura.
Ponto fraco: Personagens pouco carismáticos.
Gráfico: 8,0 **Som:** 8,0 **Controles:** 8,5 **Desafio:** 9,0
Diversão: 7,0 **NOTA GERAL: 8,4**

PS2 AÇÃO

ROGUE OPS

Rogue Ops, do PS2, é um daqueles games desconhecidos aos quais você provavelmente nem daria atenção se visse na prateleira. Ledo engano. Apesar da falta de divulgação, trata-se de um ótimo jogo de espionagem que reúne diversas características copiadas de *Metal Gear* e *Splinter Cell*.

A heroína do game é Nikki, uma espiã que deve permanecer sempre nas sombras, eliminar seus inimigos de modo silencioso e esconder os corpos dentro de armários ou em cantos escuros. Nikki pode concluir suas missões de várias formas, utilizando suas habilidades de interação com os cenários para escalar grades, calhas e muros, e assim encontrar caminhos alternativos. Em ambientes fechados, a espiã tem a possibilidade de se esconder dentro de armários ou se pendurar no teto para não ser vista por guardas e câmeras.

É extremamente importante conhecer todos seus equipamentos e armas, pois os inimigos são casca grossa e avistam facilmente a agente se ela não estiver oculta em um local realmente escuro. Além disso, é preciso pensar como espião e eliminar seus inimigos com cautela e muita paciência.

△ *Você deve ser muito paciente para burlar sistemas de segurança*

DICAS INSANAS

Durante a partida, pause o game e faça os seguinte comandos:

Pular de fase: L2, ■, L2, ●, L2, ←, L2, →, L2, R2, R2, ■, R2, ●, R2, ←, R2, →, ■.

Energia infinita: ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ■, ■

Munição infinita: ■, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ←, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ■.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Kemco
Produtor: Bits Studio **Na Internet:** www.rogueops.com **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1
Ponto forte: Ótimo clima de espionagem. **Ponto fraco:** A heroína parece uma boneca. **Gráfico:** 8,0 **Som:** 8,0 **Controles:** 8,5 **Desafio:** 9,0 **Diversão:** 9,0
NOTA GERAL: 8,5

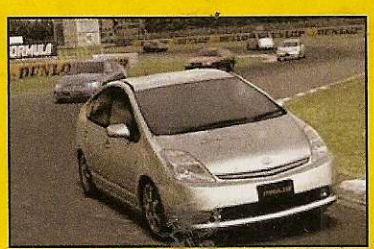
PS2 CORRIDA / SIMULAÇÃO

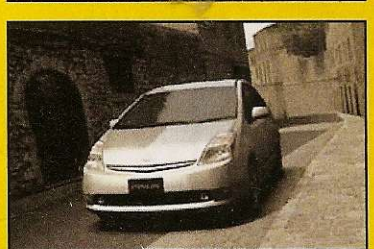
GRAN TURISMO 4
PRIUS TRIAL VERSION

Enquanto o quarto *Gran Turismo* não é lançado para PS2, você pode se distrair com este novo lançamento. O demo *Gran Turismo 4: Prius Trial version* é fruto da parceria das produtoras Sony, Polyphony Digital e da montadora Toyota. O game apresenta apenas um carro para você pilotar e conta com uma única pista: a Tsukuba Circuit.

Você escolhe o novo Prius, o carro de passeio da montadora que se destaca dos outros por ter dois motores, um elétrico e outro à gasolina. O veículo é um dos mais econômicos (ele faz 35,5 quilômetros por litro) e é o menos poluente do mundo. No game, você pode correr sozinho na pista ou encarar cinco adversários, todos usando um carro igual ao seu ou o Prius antigo.

Apesar das poucas opções disponíveis, o jogador pode assistir a um vídeo que mostra os principais recursos do carro. Já a simulação do game é praticamente a mesma de *Gran Turismo 4: Prologue*, outra versão demo cujo review foi publicado na edição 61.





△ *Este demo apresenta apenas o carro Prius, da Toyota, e uma única pista*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sony
Produtor: Polyphony Digital **Na Internet:** www.playstation.com **Tipo:** Corrida/Simulação
Jogadores: 1 **Ponto forte:** Simulação do GT 4 e o novo carro da Toyota. **Ponto fraco:** Só um carro e uma pista. **Gráfico:** 10 **Som:** 9,0 **Controles:** 9,5 **Desafio:** 2,0 **Diversão:** 6,0 **NOTA GERAL: 7,3**

Imagens Ilustrativas. Promocão válida por tempo limitado ou enquanto durar o estoque. Você só encontra o GameBoy Advance SP Dual Color em nosso kit exclusivo.

Design: Ricardo Campos

PROMOÇÃO

GAMEBOY ADVANCE SP DUAL TONE

EDIÇÃO LIMITADA

+

GAME LINK E "O SENHOR DOS ANÉIS AS DUAS TORRES" - VERSÃO EM PORTUGUÊS

TUDO A PARTIR DE R$649,00.

Você só encontra esta promoção nos revendedores: A17 (021) 2275-2340 • ACTION GAMES (021) 3089-1345 / 021 2431-940 • AMERICA NORTE (011) 6222-2412 • BRINQ. LAURA HIGIENOPOLIS (011) 3661-6864 • BRINQ. LAURA IBIRAPUERA (011) 5535-1670 • BRINQ. LAURA MORUMBI (011) 5181-5261 • BRINQ. LAURA PLUSH (011) 518 COBRINHA GAMES - TAUBATÉ SHOPPING (012) 3695-1155 • COBRINHA GAMES - ROD. VELHA (012) 221-1255 COMICS GAMES (011) 3422-0164 • COSMOS DVD & VIDEO (069) 6192-7163 • CRAZY GA (011) 3362-2309 • EXTREME GAMES -(021) 2295-1443 • FNAC CAMPINAS (019) 3709-9000 • FNAC RJ (021) 2431-9292 • FNAC SP (011) 3097-0022 • FRATELLLO GAMES (011) 3362-2206 • GALAXIA (C • GAME STORE (011) 6941-4278 • GENESIS GAMES (062) 215-5384 • GLUCK COM. DE BRINQ. (011) 5052-6956 • GRGAMES.COM.BR (024) 2242-8887 • INSTANT KOLOR (011) 3032-3326 • LEITURA BH STORE BH SHOP. (031) 3286-6690 • LEITURA MINAS SHOP. (031) 3426-1101 • LEITURA SAVASSI (031) 3287-2002 • LEITURA VITÓRIA (027) 3345-1905 • METROPOLE GAMES (011) 3328-6827 • MICROPLUS NET BOX BOTAFOGO (021) 2559-9560 • PIER 88 SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-9624 • PLAY OFF (011) 5585-0566 • PORÃO GAMES (015) 3285 1919 • POWERNICK (011) 4193-1004 • PRECISÃO RIO PRE DAN INFO. METRO LIBERDADE (011) 3207-5222 • SIL GAMES (011) 3872-8335 • TAYCOM (011) 5073-8204 • TEXAS FILM ESPLANADA SHOPPING (015) 224-3581 • TEXAS FILM BARÃO DE ATUÍ (DI 3284-5618 • TOY MANIA (021) 2275-8082 / (021) 3982-8587 • TWIM PRESENTES (011) 5506-6068 • UNION SHOP ABC (011) 4994-7541 • UZ GAMES CENTER NORTE (011) 6251-0511 • UZ GAMES (011) 3814-4888 / 3012-5151 • UZ GAMES SHOP. MORUMBI (011) 5182-2211 • UZ GAMES SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-3258 • UZ GAMES TOYS (011) 3812-5151 • UZ GAMES VILA MARIANA (011) 5572-445 SOFTWARE E GAMES (011) 3815-8490 • WWW.DISKGAMES.COM.BR -(019) 3242-0541 • WWW.DSHOP.COM • WWW.LOJASUPERGAMES.COM.BR (061) 443-1300 • WWW.MISTERBROS.COM.BR (011) 5585-702

EXCLUSIVIDADE

NC games

AMERICANAS.COM • BLANC JARDIM SUL (011) 3749-1000 • BLANC PLAZA SUL (011) 5073-6012 • BRINQ. LAURA C. (011) 5181-3973 • BRINQ. LAURA SHOP. PAULISTA (011) 251-2818 • BUY CLICK (021) 2275-2340 • CARDSMANIA (011) 3814-0402 • CRAZY GAMES (098) 235-7982 • CROCODILE GAMES (021) 3872-2623 • EDIÇÃO EXTRA (081) 3464-6525 • ELETROMIL GALAXIA (085) 241-3340 • GAME TEC (021) 2559-6444 • GAME BIT (011) 4799-8110 • GAME LAND COPACABANA (021) 2547-3370 LEITURA BIG (031) 3391-3252 • LEITURA CIDADE (031) 3271-5282 • LEITURA ITAÚ SHOPPING (031) 3363-5030 • LEITURA MEGA MICROPLUS VILA LOBOS (011) 3021-9947 • MICROPLUS PAULISTA (011) 3283-1466 • MULTMIX SHOP CENTRAL PLAZA (011) 6161-8090 • SJ RIO PRETO (017) 227-7997 • PREMIER VIDEO (011) 3721-0777 • PRESENTES ARIGATO SHOP. IBIRAPUERA (011) 5561-9511 • SHOP ITATUÍ (015) 233-8295 • TEXAS FILM EXTRA (015) 232-3357 • THREE WORLD GAMES (015) 234-1584 • TOP GAMES (013) 3284-3272 / UZ GAMES IBIRAPUERA (011) 5536-4523 • UZ GAMES SHOP ARICANDUVA (011) 6721-1999 • UZ GAMES SHOP. ELDORADO 5572-4145 • UZ GAMES WEST PLAZA (011) 3673-5998 • VILA SET (011) 3846-7161 • WAT ELETRONICA (081) 3467-5268 • WWW 2265-7020 • WWW.SSGAMES.COM.BR (011) 3328-6802 • WWW.SUBMARINO.COM • ZYZ BRINQUEDOS (031) 3286-1860

Cadastre sua revenda

(11) 6236-1157

Atendimento exclusivo para revendedores

Não atendemos a consumidor final

RISE TO HONOR

Dos cinemas para o game, Jet Li, um dos maiores artistas marciais de todo o mundo, bota para quebrar no PS2

Você controla Kit Yun (Jet Li) e encara dezenas de inimigos ao mesmo tempo

Embora apresentem roteiros toscos, os filmes de artes marciais com o mestre Jet Li contam com um grande número de fãs. Tudo por cauda das doses cavalares de adrenalina que proporcionam. O mesmo vale para o jogo *Rise to Honor*, do PS2. No controle do famoso ator chinês, que no game chama-se Kit Yun, você vai enfrentar um, cinco, dez ou mais inimigos simultaneamente, como nos filmes.

O sistema de batalha do game é inovador e faz com que o jogador use apenas o direcional analógico para lutar. Cada direção corresponde a um golpe, o que torna muito mais fácil alternar os alvos quando você está cercado por vários inimigos. Aliás a possibilidade de bater em vários inimigos com uma variação enorme de golpes de kung-fu, no melhor estilo Jet Li, é o grande atrativo do game.

A interação com cenário é muito legal e permite ao jogador correr pelas paredes, deslizar deitado sobre uma maca enquanto atira ou arremessar seus oponentes contra móveis. Os únicos problemas são os habituais: a trama já batida e sem graça de guerra contra os mafiosos da Triad e o próprio Jet Li, que não consegue ser um personagem carismático nem em um jogo.

SEGREDO

Termine o game no nível Normal de dificuldade para habilitar vídeos secretos, roupas especiais para o herói e o nível Hard de dificuldade.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sony Produtor: Sony Na Internet: www.risetohonor.com Jogadores: 1 Tipo: Ação Ponto forte: Pancadaria cinematográfica. Ponto fraco: Controle de difícil adaptação. Gráfico: 8,0 Som: 8,0 Controles: 8,5 Desafio: 7,5 Diversão: 8,0 **NOTA GERAL 7,6** PS2

KYA: DARK LINEAGE

PS2 AVENTURA

Kya é uma garota que foi misteriosamente transportada para uma estranha dimensão. Ao descobrir que seu irmão está na mesma dimensão e foi raptado pelo próprio pai, ela tenta libertá-lo de qualquer modo. Explorando os enormes cenários com ajuda dos nativos, Kya ganha poderes e combos arrasadores para se preparar para a batalha final.

Em troca do auxílio, a garota vai ajudar a libertar os nativos que foram possuídos pela força da bruxa que domina o planeta. Cada vez que um nativo é libertado, o rumo do jogo pode mudar, pois ele volta a sua vila de origem e continua a construção de lojas e outros recintos importantes para você.

Para explorar todos os cantos do gigantesco mundo 3D, Kya pode planar a toda velocidade em poderosas ondas de vento e surfar em canais estreitos.

TRUQUES SECRETOS

Galeria completa
No menu inicial, aperte ▲, ↑, ●, ←, ↓, ↓, ■, ←. Repita várias vezes até encher a galeria.

Recarregue sua energia
Durante a partida, pause e aperte L1, R2, L2, R1, ↑, ↑, ←, ■, →, ●, Start.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Atari Produtor: Eden Games Na Internet: www.kya-game.com Tipo: Aventura Jogadores: 1 Ponto forte: Golpes e combos devastadores. Ponto fraco: Cidades confusas. Gráfico: 8,5 Som: 9,0 Controles: 8,0 Desafio: 8,0 Diversão: 8,0 **NOTA GERAL: 8,3** PS2

PS2 AVENTURA

NARUTO

Naruto. Guarde bem o nome deste anime, pois ele já é muito famoso mundo afora e tem tudo para conquistar o Brasil. Assim como o desenho, o game do PS2 coloca os mais poderosos garotos ninjas frente a frente para testar suas habilidades. O título já começa detonando com uma belíssima animação mostrando as batalhas entre os ninjas. Em seguida, você fica de boca aberta com os cenários e personagens desenhados e coloridos com a técnica Cell Shading, que deixa tudo com um visual de quadrinhos.

Nas batalhas, você tem liberdade para correr pelo cenário, interagir com os objetos, subir nas árvores, escalar telhados e fazer todo tipo de acrobacia ninja para perseguir seu oponente (ou fugir dele). Vale tudo para vencer: shurikens gigantes, bombas de fumaça, magias de invisibilidade e muito mais.

Porém, as técnicas mais difíceis de usar são os golpes especiais, que além de arrasarem com as melhores reproduções de efeitos de anime já vistas em um jogo, ainda acabam com a energia do seu oponente. Naruto é totalmente destruidor!!!

△ *Os golpes especiais são insanos e repletos de efeitos destruidores*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Bandai Produtor: Bandai Na Internet: www.bandaigames.com Tipo: Aventura Jogadores: 2 Ponto forte: Golpes especiais insanos. Ponto fraco: O game só tem versão japonesa. Gráfico: 9,5 Som: 9,0 Controles: 8,0 Desafio: 8,0 Diversão: 8,5 **NOTA GERAL: 8,6**

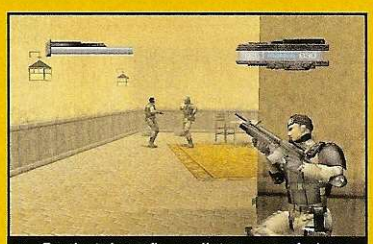
PS2 AÇÃO

KILL.SWITCH

Torne-se o pesadelo dos terroristas em *Kill.switch*, do PS2, um game de pura destruição. No controle de um soldado armado até os dentes, você vai se infiltrar em bases terroristas para destruir desde o soldado menos graduado até helicópteros armados com mísseis. A estrutura do jogo – da movimentação aos cenários – lembra muito a de *SOCOM*, porém *Kill.switch* envolve menos estratégia e exige mais atenção do jogador.

Os inimigos também pensam como você e atiram como loucos. Por isso, é preciso se esconder atrás de paredes, pilares ou até caixotes para não virar peneira. Neste momento, a câmera é sua melhor aliada, pois seu ajuste automático sempre pega o ângulo mais apropriado para você enfrentar os terroristas facilmente.

Uma função muito interessante lançada neste game é a opção de atirar às cegas (ficar escondido atrás da quina de uma parede e atirar nos inimigos que estão se aproximando sem expor o seu herói).



△ *Os tiroteios são realistas e você deve buscar abrigo atrás das paredes*

MUNIÇÃO INFINITA

Após terminar o game, volte ao menu inicial e faça a seguinte seqüência: L1, R1, ■, ■ ou L1, R1, ▲, ■, ■.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Namco Produtor: RenderWare Na Internet: www.killswitch.com Tipo: Ação Jogadores: 1 Ponto forte: Combates militares alucinantes. Ponto fraco: Comandos de difícil adaptação. Gráfico: 8,0 Som: 8,0 Controles: 8,5 Desafio: 9,0 Diversão: 9,0 **NOTA GERAL: 8,5**

PS2 ESPORTE

MX UNLEASHED

Este jogo é para quem quer se sujar. *MX Unleashed*, do PS2, é o melhor game de motocross do momento. São mais de 35 pistas ao redor do mundo para você barbarizar com motos de 50 e 500 cc. Você vai babar na movimentação bem reproduzida das motos e em seus roncos realistas.

Além dos tradicionais torneios e modo carreira, no qual você começa como um simples piloto e deve se tornar um profissional, há modos divertidos nos quais você aposta corrida com Big Foots brutais ou até aviões planadores. Para quem gosta de radicalizar, há dezenas de manobras insanas. Porém, é necessário treinar muito para usá-las, pois é muito fácil perder o controle e capotar.

Quanto ao desafio multiplayer, o game suporta apenas dois jogadores em competições simples, ou seja, nada de corridas online. É uma pena!

SENHAS SUJAS

Entre em *Options* e mude as telas com R1 até chegar a opção *Cheats*. Coloque as senhas a seguir nas opções correspondentes:
50cc Bikes (motos de 50 cc): SQUIRRELDOG
Pro Physics (curvas perfeitas): SWAPPIN

△ *Aviões e carros cruzam o cenário para aumentar o impacto das manobras*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: THQ Produtor: Rainbow Studios Na Internet: www.thq.com Tipo: Esporte Jogadores: 2 Ponto forte: Variedade de desafios. Ponto fraco: É muito fácil capotar. Gráfico: 8,5 Som: 9,5 Controles: 7,5 Desafio: 8,5 Diversão: 8,0 **NOTA GERAL: 8,4**

NIGHTSHADE (KUNOISHI)

TRASH GAMES

Saiba por que esse popular game do PS2 não passou no controle de qualidade do Makotron

Pobre Shinobi. O clássico herói que já andava mal falado no círculo dos ninjas virtuais devido à sua péssima atuação em seu último game do PS2, agora vai morrer em desonra por ser substituído por uma ninja chamada Hibana em um game ainda pior. Ela tem poderes parecidos com os de Shinobi, movimentação quase idêntica e até o tosco rastro de luz. Parece que os produtores só trocaram a roupinha do Shinobi pela de Hibana.

▲ *Depois de mortos, os inimigos levam uma eternidade para desaparecer*

Criatividade nula e a repetição dos erros de Shinobi não são os únicos problemas de *Nightshade*. O game tem uma velocidade absurda, que torna as lutas frenéticas, e cenários futuristas tão ruins que não passam a mínima sensação de "futuro avançado tecnologicamente".

Para completar, o maldito "efeito ninja" usado quando a heroína destrói um inimigo é um pé nas orelhas: os adversários ficam parados um tempão e quase fazem o jogador morrer de tédio antes de se desfazerem em pedaços. Além disso, *Nightshade* é o único jogo da história no qual os mísseis inimigos voltam de ré para capturar a sua heroína. É tosco e muito mal feito!!!

FICHA TÉCNICA
Distribuidor: Sega **Produtora:** Sega
Nota Geral: 1 (em respeito ao passado de glórias de Shinobi)
Console: PS2

ROCK LASER Games
Assistência Técnica Especializada
www.rocklaser.com.br

Aparelhos e Acessórios
Novos e Seminovos

PlayStation.2
GAMECUBE
XBOX
GAME BOY ADVANCE

- Compra
- Venda
- Troca
- Financia

Sedex para Todo o Brasil

Atacado e Varejo

Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Av. Guilherme Cotching, 1808
Tel: (11) 6631-9979
Tel: (11) 6954-4332

GANHE ESTA EDIÇÃO EXTRA NA COMPRA DE 5 REVISTAS

Edição Extra 1: São 7.135 dicas testadas, truques e trapaças sem GameShark

OFERTA 125

EDIÇÕES DA REVISTA PLAYSTATION

Edição 62 - R$ 6,90

- Detonados (PS2): Max Payne 2 e True Crime
- Syphon Filter Omega Strain: o grande lançamento do PS2 revelado em detalhes. Confira a jogabilidade, os novos modos de jogo e as fotos exclusivas
- Dica Especial (PS1): Alone In The Dark: The New NigthMare

Edição 61 - R$ 5,90

- Detonados (PS2): Fatal Frame 2; Resident Evil: Outbreak; Bloody Roar 4
- Beyblade: seja um Beyblader campeão. Dicas para montar piões poderosos e como conseguir pontos infinitos
- Dicas PS2: Gran Turismo Prologue; Sonic Heroes; Freedom Fighters

Edição 60 - R$ 5,90

- Detonados: Prince of Persia: The Sands of Persia; Need for Speed Underground e Dragon Ball Budokai 2
- GTA Especial (PS1): os truques da série
- Dicas PS2: Soul Reaver Defiance; Beyond Good & Evil; Manhunt; Final Fantasy X2

Edição 59 - R$ 5,90

- Detonados: SOCOM 2; Tony Hawk´s Underground; Castlevania: Lament of Innocence; King of Fighters 2001
- Dicas PS2: O Senhor dos Anéis: o Retorno do Rei; SSX 3
- Os segredos inéditos do Silent Hill do PS1
- Grátis: Pôster Calendário 2004 (58 x 78,5 cm)

Edição 58 - R$ 5,90

- Onimusha 3: conheça as novidades da terceira aventura desta série
- Detonados: The Simpsons: Hit & Run
- Dicas PS1: Resident Evil 1, 2 e 3; Metal Gear
- Dicas PS2: YU-GI-OH! The Duelists Of The Roses; Winning Eleven 7

Edição 57 - R$ 5,90

- Dragon Ball Budokai 2: detalhes dos poderes, novos heróis e modos exclusivos
- Detonados: Buffy: The Vampire Slayer; Inuyasha e Winning Eleven 2002
- Dicas PS1: Dragon Ball Battle 22; NFL 2004
- Dicas PS2: Sly Cooper; Dino Stalker; Futurama

EDIÇÕES EXTRAS

Ed. Extra 6

- Almanaque de 200 páginas com dicas para 859 jogos de PS1 e 235 jogos de PS2

R$ 14,90

Ed. Extra 5

- 13.546 dicas testadas e sem GameShark. Dos pré-históricos jogos do PS1 às novidades do PS2

R$ 9,90

Ed. Extra 4

- Vire um mestre do Yu-Gi-Oh! Aprenda a jogar no videogame ou com cartas

R$ 8,90

Ed. Extra 3

- 12.500 códigos para ativar 6.550 dicas e trapaças. Só para quem tem GameShark

R$ 6,50

Ed. Extra 2

- 9.150 golpes e dicas testadas de 38 jogos de luta e sem GameShark

R$ 6,50

QUER GANHAR 2 EDIÇÕES? LIGUE AGORA E SAIBA COMO!

COMPRE AGORA: (11) 3038-5050 OU 0800-557667

Ou envie este cupom para a Editora Europa: Rua M.M.D.C., 121 CEP: 05510-021- São Paulo - SP - Fax: (11) 3097-8583 - OFERTA 125

Desejo receber as seguintes edições (se for o caso, mencionar o brinde): _____

No valor de R$ _____

☐ **Cartão de Crédito:** autorizo o débito de R$_____ no meu cartão_____

Nº (no verso do cartão): |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| Validade |_|_|_|_|

☐ **Envio de Cheque(s) via Correios:** envie o(s) cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) via Correios à Editora Europa

☐ **Depósito Bancário:** faça um depósito no banco Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265) e envie o comprovante de depósito junto com este cupom para o nosso fax: (11) 3097-8583

Nome: _____

Endereço: _____ Nº._____

Compl.: _____ Bairro: _____ CEP:_____-_____

Estado: _____ Cidade: _____ Tels: (___) _____

Ao ligar, informe a Oferta 125. O frete não está incluso no preço dos produtos. Preços válidos de 01/04/2004 a 30/04/2004, apenas para compras efetuadas pelo telefone, por pessoa física.
Frete 1 exemplar: SP e RJ = R$ 1,00 / Demais = R$ 1,50 • **Frete 2 exemplares:** R$ 2,00 • **Frete 3 ou mais exemplares:** SP e RJ = R$ 3,00 / N e NE = R$ 7,50 / Demais = R$ 5,00

ESPECIAL

Série TOMB RAIDER

Enquanto Lara não aparece em novas aventuras, tire a poeira de seus antigos games e detone-os com estas dicas imperdíveis

Por Humberto Martinez

Se ao ver a imagem de Lara você já se animou pensando que um novo *Tomb Raider* estaria prestes a ser lançado, prepare-se para a decepção: por enquanto não há previsão de um outro game com a musa Lara Croft. Aliás, depois do apenas satisfatório *Tomb Raider 6: Angel of Darkness*, que foi um fiasco de vendas, a série corre o risco de nem sequer conhecer a próxima geração PlayStation.

Na verdade, *Tomb Raider* tem vivido de sopros de vida. O mais recente foi noticiado pela Official Xbox Magazine e dizia que as produtoras Crystal Dynamics e ICN Storm (a produtora dos games para PC Deus EX e Thief) estariam unindo forças para criar um novo e revolucionário game da série para o console da Microsoft.

Mas como não há nada confirmado, a **Dicas & Truques** decidiu homenagear os bons e velhos games de Lara para PS1 com uma seleção insana de dicas para cada um dos episódios. Divirta-se e não perca as esperanças... ela vai voltar.

Para matar a saudade de Lara, separamos as trapaças mais quentes para os cinco Tomb Raider do PS1

TOMB RAIDER I

Todas as armas e munições (versão americana)
Durante o game, aperte *Select* para acessar a tela de inventário. Feito isso, pressione L1, ▲, R2, L2, L2, R2, ●, L1. Um som característico de Lara confirmará a entrada do truque.

Todas as armas e munições (versão européia)
Pressione os botões L1, ▲, L2, R2, R2, L2, ●, L1 durante o jogo, quando estiver na tela de inventário. A voz de Lara confirmará a entrada de mais este truque.

Pular para a próxima fase (versão americana)
No decorrer do jogo, aperte *Select* para acessar a tela de inventário e pressione L2, R2, L1 ●, ▲, L1, R2, L2. Feito isso, saia do inventário e confira o próximo estágio.

Pular para a próxima fase (versão européia)
Acesse o inventário durante o jogo e use a seqüência L2, R2, ▲, L1, L1, ●, R2, L2. Saia do inventário e confira o próximo estágio.

Modo apelão
Termine o game e salve seu progresso. Use seu novo Save Game para começar uma nova aventura com todas as armas que encontrou no game anterior e com munição infinita. De lambuja, você ainda ganha medicamentos extras em seu inventário.

Trilha sonora
Coloque o CD do game no CD player para curtir todas as faixas da trilha sonora do jogo.

TOMB RAIDER II
DAGGER OF XIAN

Próxima fase (versão americana)
Durante o jogo, segure R1, dê um passo à esquerda, um passo à direita, um passo à esquerda, um passo para trás e um passo para frente. Solte o botão R1 e dê três giros de 360°. Salte para frente e aperte ↑ + ● para girar e pular de fase.

Próxima fase (versão européia)
Durante o jogo, aperte L2 para usar um Flare. Segure R1, dê um passo para frente, um passo para trás e solte o botão R1. Dê três giros de 360°. Em seguida, salte para frente com ↑ + ■.

Arsenal completo (versão americana)
No jogo, segure o botão R1, dê um passo à esquerda, um passo à direita, um passo à esquerda, um passo para trás e um passo para frente. Solte o botão R1 e dê três giros de 360°. Para finalizar, pule para trás e aperte ↑ + ● para girar no ar.

Arsenal completo (versão européia)
Durante o jogo, aperte L2 para usar um Flare. Segure R1, dê um passo para frente, um passo para trás e solte o botão R1. Dê três giros de 360°. Agora, salte para trás pressionando ↓ + ■.

Flares infinitos
Execute o procedimento para obter armas infinitas ou pular de fase. Depois saque suas armas e aperte L2. A heroína acenderá um Flare mesmo que não tenha nenhum item deste tipo no inventário.

Trilha sonora secreta
Coloque o CD do game em um CD player para ouvir a trilha sonora do game.

Saia secreta
Vá ao labirinto no jardim e faça o caminho: esquerda, segunda à direita, esquerda, direita, direita, esquerda e direita. Você encontrará um buraco. Entre e acione o botão na parede. Volte para a mansão para encontrar uma passagem secreta aberta próxima ao relógio do hall.

ESPECIAL

TOMB RAIDER III
ADVENTURES OF LARA CROFT

Truques
Os macetes devem ser feitos durante a partida. Um grito ou gemido da heroína confirmará a entrada do truque.

Armas, medicamentos e Save Gems
L2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, L2, R2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2.

Chave Secreta
Na mansão, faça a seqüência abaixo para conseguir a chave da pista de corrida: R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2.

Próxima fase
L2, R2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, R2, R2, L2.

Todos os segredos
L2, L2, L2, L2, L2,R2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2.

Recarregar energia
R2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2.

Fase secreta All Hallows
Encontre no mínimo 59 segredos e termine o game.

Todas as armas com munição infinita
Conclua a fase All Hallows. Seu prêmio é um Save Game com todas as fases e armas com munição infinita.

TOMB RAIDER IV
THE LAST REVELATION

Truques secretos
Para usar os truques secretos abaixo, você deve fazer com que Lara fique olhando para o norte. Se o ponteiro estiver transparente, é sinal que você está na posição correta. Uma dica para posicionar Lara com facilidade é escalar algum objeto ao norte. Assim, o próprio sistema do game ajustará a heroína. Após cumprir esta tarefa, entre no inventário e repita os comandos a seguir para acionar as dicas:

Armas com munição infinita
Selecione o item Small Medipack e pressione L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ e ▲.

Pular para a próxima fase
Selecione a opção *Load* e aperte: L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ e ▲. A fase seguinte será carregada.

Itens ilimitados
Escolha o item Small Medipack e pressione: L1 + L2 + R1 + R2 + ↓ e ▲. Todos os itens existentes na fase, inclusive as chaves e objetos indispensáveis, ficarão disponíveis para você usar em qualquer lugar.

TOMB RAIDER V
CHRONICLES

Energia, munição e armas ilimitadas
Durante o jogo, aperte *Select* para acessar o inventário. Selecione o item *TimeX-TMX* e pressione ↑ + R1 + L1 + L2 + ●, ▲.

Opções secretas, munição e energia ilimitada
Durante o game, aperte *Select* para acessar o inventário. Selecione o item TimeX-TMX e aperte ↓ + R1 + R2 + L1 + L2 + ●, ▲. Você terá itens ilimitados e a opção *Special Features* aparecerá no menu principal.

Comece no "Russian Base" (segundo estágio)
No menu principal, escolha a opção *New Game* e segure: L1 + ↑, ✖.

Comece no "Black Isle" (terceiro estágio)
No menu principal, escolha a opção *New Game* e segure os botões: L2 + ↑, ✖.

Comece no "Tower Block" (Quarto estágio)
No menu principal, escolha a opção *New Game* e segure os botões: R1 + ↑, ✖.

Todos os itens
Durante a partida, aperte o botão *Select* para acessar o inventário. Selecione o item TimeX-TMX e faça os comandos: ↓ + R1 + L1 + L2 + R2, ▲.

PLAYSTATION
Assistência Técnica Especializada
III NDI
Desde 1992

▶ Conserto: 6 meses de garantia
▶ Destravamento: 1 ano de garantia
Limpeza da lente gratuita
PlayStation
PlayStation.2
Fone: 5533-6914/ 5094-0971
Peça Seu Orçamento Sem Compromisso
Al. Nhambiquaras, 2068 - Moema (na altura do nº 3400 da Av. dos Bandeirantes) - São Paulo/SP

DETONADO

Winning Eleven 7 International

Controle aperfeiçoado, mais emoção e algumas seleções e clubes licenciados: está cada vez melhor entrar em campo na série Winning Eleven

Por Humberto Martínez
Colaboração: Diogo Cavaletti

"A nova versão de *WE* é a melhor experiência futebolística virtual criada até hoje". Tudo bem, você já ouviu isso quando outros games da série foram lançados. Mas, felizmente, somos obrigados a dizer tudo de novo. *Winning Eleven 7: International*, do PS2, evoluiu de modo significativo em suas características técnicas e – comemorem – começa a invadir um campo em que seu rival, *FIFA Soccer*, reina supremo: as licenças oficiais. Os gráficos estão mais refinados, há mais animações de movimentação, variedade absurda de ferramentas para modificar uma equipe e desafios imperdíveis.

O game conta ainda com atualizações técnicas, como a opção de disputar partidas com Gol de Prata e uma lei de vantagem mais justa (o juiz pára o jogo se o time lesado perder a bola após a falta). Porém, dois itens deixam a desejar: ainda não é possível jogar online e a opção de compartilhar uniformes e configurações pela Internet que exisitia na versão japonesa do game foi removida.

Poucas e Boas

Pela primeira vez a saga apresenta seleções (mais de 30, entre as quais Brasil e Itália) e alguns times internacionais, como o AC Milan e a Juventus, com escalação oficial. É fato que o *FIFA* continua muito à frente neste quesito (ele conta com todas as licenças de centenas de times), mas é um começo. E, com um pouco de paciência, você pode usar o "malandro" modo de edição do game para configurar escalação, jogadores, uniformes e até bandeiras dos times não licenciados.

Futebol Arte

WE7:I é a mais pura representação de como deve ser o futebol arte. Se você é iniciante no game, vai bater cabeça, fazer jogadas simples e pode até vir a ganhar de seus adversários marcando gols humildes. Porém, se você é daqueles jogadores que treinam e admiram o futebol arte, vai se deliciar: o controle dos jogadores está mais suave e permite que você drible, movimente seu craque e crie jogadas com muito mais precisão. Parece até que os comandos respondem ao seu pensamento.

Quer tocar de cobertura? É fácil! Tabela de bola um-dois? Moleza! Chegar "enchendo o pé" naquela bola que sobrou de frente para o gol? Maravilhoso! Mas tudo isso também vale para a defesa, que conta com as ferramentas e habilidades necessárias para manter o equilíbrio da partida.

Desafio Prolongado

Peladas sem compromisso ou horas, dias e até meses de desafio: a escolha é sua. São 13 torneios para participar. Há campeonatos continentais, torneios da WEFA e até complexas ligas. Tudo isso somado à possibilidade de organizar sua equipe com diversas formações táticas, negociar passes de jogadores e diversas outras opções que tranformam o gamemaníaco em cartola, treinador e jogador, tudo ao mesmo tempo.

Além disso, você tem acesso a uma pitada de RPG e pode ficar jogando para acumular pontos e gastá-los na loja virtual, a WE Shop. Trata-se de uma loja de segredos na qual é possível comprar times secretos, craques imperdíveis, efeitos de bola, uniformes especiais e outras curiosidades.

CONTROLES

■	Chutar/Chamar apoio
▲	Passe longo/Controlar goleiro
●	Cruzar/Carrinho
✖	Toque automático/Marcação
L1	Função especial/Trocar jogador
R1	Correr
R2	Drible curto
R3	Passe manual
Start	Pausar/Opções

SEGREDOS

No *Edit Mode*, vá em *Edit Player* e entre em *Enter Number*. Use as senhas ao lado para aumentar cinco pontos nas habilidades dos jogadores. Para subtrair cinco pontos, use as mesmas senhas, porém substitua o 1 (o primeiro algarismo da esquerda para a direita) pelo 2.

Seleções

1001 - Bélgica
1002 - Bulgária
1003 - Croácia
1004 - República Checa
1005 - Dinamarca
1006 - Inglaterra
1007 - Finlândia
1008 - França
1009 - Alemanha
1010 - Grécia
1011 - Hungria
1012 - Irlanda
1013 - Itália
1014 - Holanda
1015 - Irlanda do Norte
1016 - Noruega
1017 - Polônia
1018 - Portugal
1019 - Romênia
1020 - Rússia
1021 - Escócia
1022 - Sérvia e Montenegro
1023 - Eslováquia
1024 - Eslovênia
1025 - Espanha
1026 - Suécia
1027 - Suíça
1028 - Turquia
1029 - Ucrânia
1030 - País de Gales
1031 - Camarões
1032 - Egito
1033 - Marrocos
1034 - Nigéria
1035 - Senegal
1036 - África do sul
1037 - Tunísia
1038 - Costa Rica
1039 - Jamaica
1040 - México
1041 - EUA
1042 - Argentina
1043 - Brasil
1044 - Chile
1045 - Colômbia
1046 - Equador
1047 - Paraguai
1048 - Peru
1049 - Uruguai
1050 - China
1051 - Irã
1052 - Japão
1053 - Coréia do Sul
1054 - Arábia Saudita
1055 - Austrália

Secretos

1056 - Euro Allstars
1057 - World Allstars
1058 - Argentina Clássica
1059 - Brasil Clássico
1060 - Inglaterra Clássica
1061 - França Clássica
1062 - Alemanha Clássica
1063 - Itália Clássica
1064 - Holanda Clássica
1127 - PES United
1128 - WE United
1129 - Reservas do Japão
1130 - Equipes Extras

Clubes

1065 - Andelecht
1066 - Sparta Praha
1067 - Arsenal
1068 - Aston Villa
1069 - Blackburn Rover
1070 - Chelsea
1071 - Everton
1072 - Fulham
1073 - Leeds
1074 - Liverpool
1075 - Manchester City
1076 - Manchester United
1077 - Newcastle
1078 - Tottemham
1079 - West Ham United
1080 - As Monaco
1081 - Auxerroise
1082 - Bordeaux
1083 - Lyonnais
1084 - Marseille
1085 - SG Paris
1086 - RC Lens
1087 - B. Leverkusen
1088 - Bayern Muchen
1089 - Borussia Dortmund
1090 - SV Hamburger
1091 - Hertha Berlin
1092 - Schalke
1093 - Welder Bremen
1094 - Olympiakos
1095 - Panathinaikos
1096 - AC Milan
1097 - AS Rome
1098 - Bologna
1099 - Brescia
1100 - Chievo
1101 - Inter
1102 - Juventus
1103 - Lazio
1104 - Parma
1105 - Perugia
1106 - Udinese
1107 - Ajax
1108 - Feyenoord
1109 - PSV Eidvohen
1110 - Benfica
1111 - FC Porto
1112 - Lisbon Sporting
1113 - Spartak Moscow
1114 - Celtic
1115 - Rangers
1116 - Atletico Madrid
1117 - Betis/Bilbao
1118 - Celta Vigo
1119 - Deportivo
1120 - FC Barcelona
1121 - Real Madrid
1122 - Real Sociedad
1123 - Valencia
1124 - Fenerbahche
1125 - Galatasaray
1126 - Dinamo Kiev

DETONADO

ESTRATÉGIAS AVANÇADAS

Pegar um time do jeito que o game o apresenta e competir está longe de ser tão compensador quanto desenvolver sua própria equipe. Em *WE* você não é só o jogador, mas também o técnico. O game oferece tudo o que você precisa para ajustar o esquema tático, a escalação, a atitude individual dos jogadores e muito mais. Confira agora algumas dicas gerais para começar sua administração e veja um exemplo de como a redação da **Dicas & Truques** organizou a seleção brasileira para torná-la mais próxima do real e conquistar o título de campeã do game.

1º PASSO
Escalação

Faça as substituições a seguir para que seu time fique com a seguinte formação de jogadores:

1	Dida
3	Lúcio
14	Edmilson
4	Roque Jr.
5	Gilberto Silva
8	Émerson
6	Roberto Carlos
2	Cafú
7	Ronaldinho
10	Rivaldo
9	Ronado

2º PASSO
Esquema Tático

Entre na opção *Formation*, escolha *Set Formation* e *Change*. Mude a formação do seu time para o clássico 3-5-2B. Agora, acesse a opção *Position Edit* para ajustar a posição de cada jogador. O grande lance da troca de posições é aumentar a velocidade de armação das jogadas com Roberto Carlos na lateral esquerda e fortalecer sua zaga mantendo o meio de campo mais na retranca. Veja nas ilustrações ao lado onde posicionar cada um de seus jogadores.

3º PASSO
Movimentação

É muito importante coordenar as direções em que seus jogadores vão correr sem bola quando você estiver montando uma jogada. Volte ao menu *Formation*, escolha *Individual* e *Attack*. Clique sobre o jogador e selecione a seta para determinar a direção. Acompanhe na imagem a seguir as configurações que você deve usar para que os laterais sempre avancem e os atacantes avancem de forma cruzada para confundir a zaga:

4º PASSO
Defesa

Como nem todas as jogadas acabam em gol, você tem que estar preparado para se defender. Entre nas mesmas opções do passo anterior, porém escolha *Defense* ao invés de *Attack*. Aqui você define o quão rápido cada jogador deve retornar ao campo de defesa. As opções são: *High* (rápido), *Normal* (normal) e *Low* (devagar). Faça com que Cafú, Roberto Carlos e Emerson, os jogadores mais velozes, voltem rápido para ajudar a zaga. Opte por deixar o craque Ronaldo com um retorno lento, para mantê-lo sempre no campo adversário. O resto do time permanece com velocidade normal.

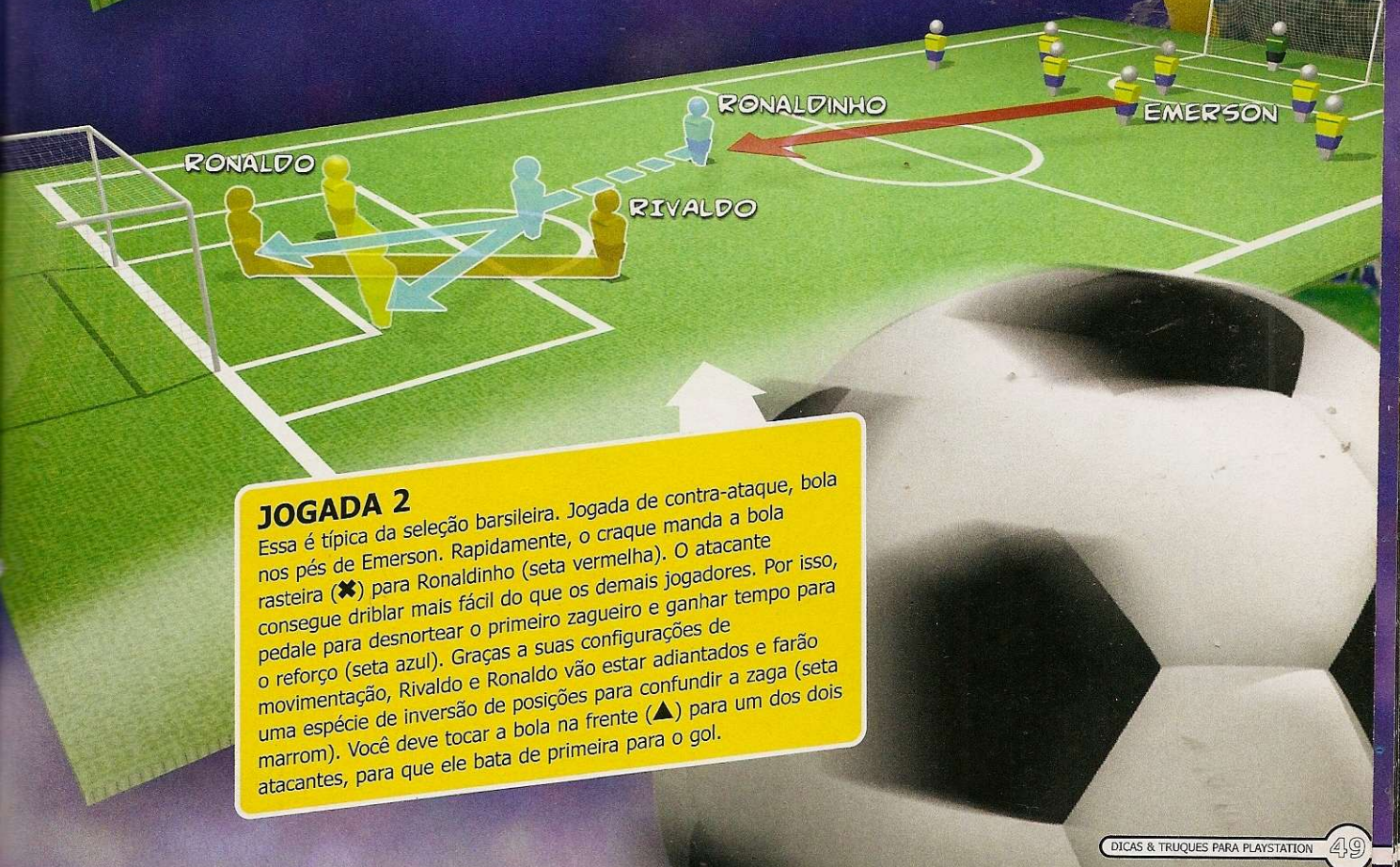
E começa a partida

Feitos os ajustes e alterações, prepare-se para colocar o time em campo. Respeitando as melhores habilidades de cada jogador e a conveniência de suas posições, criamos duas jogadas de ataque infalíveis para seu time funcionar como um rolo compressor. Confira:

JOGADAS ARRASADORAS

JOGADA 1

Roberto Carlos recebe a bola na lateral esquerda e, rapidamente, toca para Gilberto Silva fazer uma tabela do tipo 1-2 (seta vermelha). A dupla faz uma triangulação para enganar a zaga e lança a bola para Roberto Carlos na lateral do campo, à frente, para aproveitar a velocidade deste jogador (seta azul). Chegando à linha de fundo, o lateral deve cruzar a bola a meia altura (aperte ●, ●) para alcançar Ronaldo (seta amarela), que, devido à sua configuração de movimentação, vai estar se adiantando à frente da zaga. Aí é só correr para o abraço!!! •



JOGADA 2

Essa é típica da seleção barsileira. Jogada de contra-ataque, bola nos pés de Emerson. Rapidamente, o craque manda a bola rasteira (✖) para Ronaldinho (seta vermelha). O atacante consegue driblar mais fácil do que os demais jogadores. Por isso, pedale para desnortear o primeiro zagueiro e ganhar tempo para o reforço (seta azul). Graças a suas configurações de movimentação, Rivaldo e Ronaldo vão estar adiantados e farão uma espécie de inversão de posições para confundir a zaga (seta marrom). Você deve tocar a bola na frente (▲) para um dos dois atacantes, para que ele bata de primeira para o gol.

DETONADO

Não é novidade que, por não contar com as licensas de grandes times e seleções do mundo, a série *WE* é obrigada a usar jogadores com nomes e uniformes fictícios. Porém, a **Dicas & Truques para PlayStation** vai ajudá-lo a ter um game quase oficial usando o modo de edição (*Edit*) do jogo. Confira a seguir como configurar os nomes dos times não licenciados e como modificar os uniformes para que eles fiquem bem parecidos com os oficiais. Mãos à obra!

EDIÇÃO SEMIPROFISSIONAL

TIMES NÃO LICENCIADOS

A seguir você confere o nome dos times falsos (à esquerda) e seus correspondentes reais (à direita). Para mudá-los, entre no *Edit Mode*, escolha *Edit Team* e depois *Team Name*.

CLUBES DA BÉLGICA
Bruxelles = Anderlecht

CLUBES DA REPÚBLICA CHECA
Prague = Sparta Prague

CLUBES DA FRANÇA
Azur = AS Monaco
Bourgogne = Auxerre
Aquitaine = Bordeaux
Rhone Olympique = Lyon
Languedoc = Marseille
Ile De France = Paris St. Germain
Nord = RC Lens

CLUBES DA ALEMANHA
Rhein = Bayer Leverkusen
Rekordmeister = Bayern Munich
Westfalen = Borussia Dortmund
Hanseaten = Hamburg
Hauptstadt = Hertha Berlin
Ruhr = Schalke 04
Weser = Werder Bremen

CLUBES DA INGLATERRA
North London = Arsenal
West Midlands Village = Aston Villa
Lancashire = Blackburn
West London Blue = Chelsea
Merseyside Blue = Everton
West London White = Fulham
Yorkshire = Leeds United
Merseyside Red = Liverpool
Lloyd = Manchester City
Trad Bricks = Manchester United
Tyneside = Newcastle United
North East London = Tottenham Hotspur
East London = West Ham United

Abruzzi = Udinese
Lombardia = Internazionale/Inter Milan

CLUBES DA HOLANDA
Museumplein = Ajax

CLUBES DE PORTUGAL
Lisbonera = Benfica
Puerto = Porto
Esportiva = Sporting Lisbon

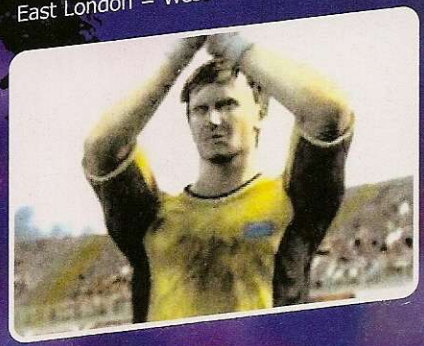
CLUBES DA RÚSSIA
Valdai = Spartak Moscow

CLUBES DA ESCÓCIA
Old Firm Green = Celtic
Old Firm Blue = Rangers

CLUBES DA ESPANHA
Manzanares = Atletico Madrid
Guadalquivir = Real Betis
Galicia Sur = Celta Vigo
Galicia Norte = Deportivo La Coruna
Cataluna = Barcelona
Chamartin = Real Madrid
Donosti = Real Sociedad
Naranja = Valencia

CLUBES DA TURQUIA
Constantinahce = Fenerbahce
Byzantinobul = Galatasaray

CLUBE DA UCRÂNIA
Marmara = Dinamo Kiev

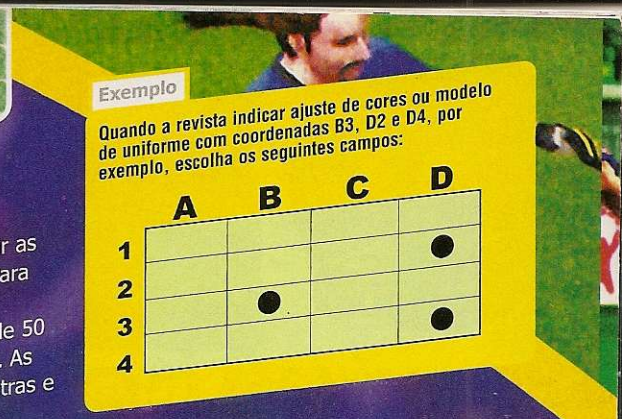


CLUBES DA GRÉCIA
Peloponnisos = Olympiakos
Athenakos = Panathinaikos

CLUBES DA ITÁLIA
Emilia Sud = Bologna
Longobardi = Brescia
Veneto = Chievo
Umbria = Perugia

UNIFORMES

Alterar os uniformes fictícios do jogo e deixá-los mais próximos dos reais é simples. Entre em *Edit Mode* e escolha *Edit Team*. Clique no time desejado e selecione Strip. A opção *1st Strip* corresponde ao uniforme principal e *2nd Strip* ao reserva. Feitas as escolhas *Strip* e *Edited Strip*, você terá que definir as cores e o modelo dos uniformes. Para facilitar a sua vida, a seguir estão disponíveis as alterações de mais de 50 seleções por meio de coordenadas. As colunas estão representadas por letras e as linhas por números.



Exemplo

Quando a revista indicar ajuste de cores ou modelo de uniforme com coordenadas B3, D2 e D4, por exemplo, escolha os seguintes campos:

	A	B	C	D
1				●
2				
3		●		●
4				

LEGENDA

Cm ..... Camisa
Cl ..... Calção
Me ..... Meião
* ..... Camisas com Gola
\# ..... Camisas sem Gola

ÁUSTRIA
Uniforme Principal
Cm: B3 - Cores: A5, A1, A5 *
Cl: A1 - Cores: A1, A1, A1
Me: B2 - Cores: A5, A1
Uniforme Reserva
Cm: B3 - Cores: B3, A5, B3 *
Cl: A1 - Cores: B3, B3, B3
Me: B2 - Cores: B3, A5

BÉLGICA (BELGIUM)
Uniforme Principal
Cm: C17 - Cores: B5, D5, A1 #
Cl: C4 - Cores: B5, A1, B5
Me: A2 - Cores: B5, D5
Uniforme Reserva
Cm: C2 - Cores: A1, B5, A1 #
Cl: C4 - Cores: A1, B5, A1
Me: A2 - Cores: A1, B5

BULGARIA
Uniforme Principal
Cm: C4 - Cores: A5, A5, E1 *
Cl: A1 - Cores: E1, E1, E1
Me: A2 - Cores: A5, E1
Uniforme Reserva
Cm: B1 - Cores: E1, B2, E1 *
Cl: C3 - Cores: E1, E1, A5
Me: A2 - Cores: B2, E1

CROÁCIA (CROATIA)
Uniforme Principal
Cm: A3 - Cores: A5, C3, B4 #
Cl: B1 - Cores: A5, C3, A5
Me: A1 - Cores: C3, C3
Uniforme Reserva
Cm: C8 - Cores: C3, A5, B4 *
Cl: B1 - Cores: C3, A5, C3
Me: A1 - Cores: A5, A5

REPÚBLICA CHECA
Uniforme Principal
Cm: B6 - Cores: B4, C3, B4 #
Cl: C1 - Cores: A5, B4, A5
Me: A2 - Cores: C3, A5
Uniforme Reserva
Cm: B6 - Cores: A5, C3, A5 #
Cl: C1 - Cores: A5, C3, A5
Me: A6 - Cores: A5, C3

DINAMARCA (DENMARK)
Uniforme Principal
Cm: A6 - Cores: B3, A5, B3 #
Cl: A3 - Cores: A5, B3, A5
Me: C2 - Cores: B3, A5
Uniforme Reserva
Cm: A6 - Cores: A5, A1, B3 #
Cl: A3 - Cores: B3, A5, B3
Me: C2 - Cores: A5, B3

INGLATERRA (ENGLAND)
Uniforme Principal
Cm: B5 - Cores: A5, B2, C1 *
Cl: C3 - Cores: C1, B2, A5
Me: A2 - Cores: A5, C1
Uniforme Reserva
Cm: C5 - Cores: B3, C1, B3 #
Cl: C2 - Cores: A5, B3, C1
Me: A2 - Cores: B3, C1

FINLÂNDIA (FINLAND)
Uniforme Principal
Cm: B2 - Cores: C4, A5, C4 #
Cl: B8 - Cores: A5, C4, C4
Me: A1 - Cores: A5, C4
Uniforme Reserva
Cm: B2 - Cores: A5, C4, A5 #
Cl: B8 - Cores: C4, A5, A5
Me: A1 - Cores: A5, C4

FRANÇA (FRANCE)
Uniforme Principal
Cm: A2 - Cores: C3, A5, B4 #
Cl: B8 - Cores: A5, C3, B4
Me: A1 - Cores: B4, B4
Uniforme Reserva
Cm: C10 - Cores: A5, A5, C3 *
Cl: B8 - Cores: A5, C3, C3
Me: A1 - Cores: A5, A5

ALEMANHA (GERMANY)
Uniforme Principal
Cm: B2 - Cores: A5, A1, A1 #
Cl: B8 - Cores: A1, A5, A5
Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
Cm: B2 - Cores: A1, A1, A5 *
Cl: B8 - Cores: A1, A5, A5
Me: A1 - Cores: A1, A1

GRÉCIA (GREECE)
Uniforme Principal
Cm: A2 - Cores: C4, A5, A5 *
Cl: B5 - Cores: C4, A5, C4
Me: A1 - Cores: C4, C4
Uniforme Reserva
Cm: B2 - Cores: A5, A5, C4 *
Cl: A1 - Cores: A5, A5, A5
Me: A1 - Cores: A5, A5

HUNGRIA (HUNGARY)
Uniforme Principal
Cm: B2 - Cores: B4, A5, B4 #
Cl: B8 - Cores: A5, B4, B4
Me: A1 - Cores: E2, E2
Uniforme Reserva
Cm: B2 - Cores: A5, B4, B4 #
Cl: B8 - Cores: A5, B4, B4
Me: A1 - Cores: A5, A5

IRLANDA (REPUBLIC OF IRELAND)
Uniforme Principal
Cm: A16 - Cores: E3, E4, E3 #
Cl: B4 - Cores: A5, D4, D4
Me: B4 - Cores: E4, E3
Uniforme Reserva
Cm: B5 - Cores: A5, E3, A5 *
Cl: A5 - Cores: E3, A5, E3
Me: A1 - Cores: A5, A5

ITÁLIA (ITALY)
Uniforme Principal
Cm: B4 - Cores: C2, A5, A5 #
Cl: A1 - Cores: A5, A5, A5
Me: A1 - Cores: C2, C2
Uniforme Reserva
Cm: B4 - Cores: A5, C2, C2 #
Cl: A1 - Cores: C2, C2, C2
Me: A1 - Cores: A5, A5

HOLANDA (NETHERLANDS)
Uniforme Principal
Cm: C2 - Cores: G5, A1, G5 #
Cl: B1 - Cores: G5, A1, G5
Me: A1 - Cores: G5, G5
Uniforme Reserva
Cm: C17 - Cores: A1, G5, G5 #
Cl: B1 - Cores: A1, G5, A1
Me: A1 - Cores: A1, A1

IRLANDA DO NORTE (NORTHERN IRELAND)
Uniforme Principal
Cm: A5 - Cores: E4, E4, A1 #
Cl: C2 - Cores: A5, A1, E4
Me: A2 - Cores: E4, A1
Uniforme Reserva
Cm: C4 - Cores: A5, E4, A5 *
Cl: A1 - Cores: E4, E4, E4
Me: A2 - Cores: E4, A5

NORUEGA (NORWAY)
Uniforme Principal
Cm: B5 - Cores: B4, C1, A5 #
Cl: A2 - Cores: A5, C1, C1
Me: A2 - Cores: C1, B4
Uniforme Reserva
Cm: B5 - Cores: A5, B2, C1 *
Cl: C2 - Cores: C1, A5, B2
Me: A2 - Cores: A5, B2

POLÔNIA (POLAND)
Uniforme Principal
Cm: B3 - Cores: A5, B4, B4 #
Cl: C1 - Cores: B4, A5, B4
Me: A2 - Cores: A5, B4
Uniforme Reserva
Cm: B3 - Cores: B4, A5, A5 #
Cl: C1 - Cores: B4, A5, B4
Me: A2 - Cores: B4, A5

PORTUGAL
Uniforme Principal
Cm: C17 - Cores: B2, D5, E3 #
Cl: C4 - Cores: E3, D5, E3
Me: A3 - Cores: B2, D5
Uniforme Reserva
Cm: C17 - Cores: A5, A2, A2 #
Cl: C4 - Cores: A5, A2, A5
Me: A1 - Cores: A5, A5

ROMÊNIA (ROMANIA)
Uniforme Principal
Cm: B2 - Cores: D4, C3, C3 #
Cl: B8 - Cores: D4, C3, C3
Me: A1 - Cores: D4, D4
Uniforme Reserva
Cm: B2 - Cores: B3, B3, D5 #
Cl: B8 - Cores: B3, D5, D5
Me: A1 - Cores: B3, B3

RÚSSIA (RUSSIA)
Uniforme Principal
Cm: C2 - Cores: A5, C3, A5 #
Cl: B1 - Cores: A5, C3, A5
Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
Me: C17 - Cores: C4, B3, A5 *
Cl: B1 - Cores: C4, A5, C4
Me: A1 - Cores: C4, C4

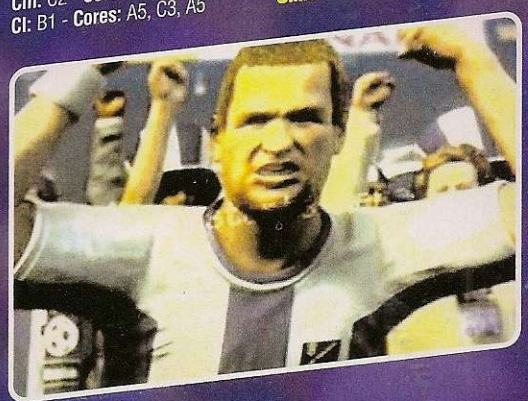
ESCÓCIA (SCOTLAND)
Uniforme Principal
Cm: C8 - Cores: C1, A5, C1 #
Cl: C7 - Cores: A5, C1, C1
Me: C3 - Cores: C1, A5
Uniforme Reserva
Cm: C8 - Cores: A5, C1, A5 #
Cl: C4 - Cores: C1, C1, A5
Me: C3 - Cores: A5, C1

SÉRVIA & MONTENEGRO
Uniforme Principal
Cm: B18 - Cores: C3, A5, B4 #
Cl: C6 - Cores: A5, B4, C3
Me: A1 - Cores: B4, B4
Uniforme Reserva
Cm: B18 - Cores: A5, C3, B4 #
Cl: C6 - Cores: C3, B4, A5
Me: A1 - Cores: A5, A5

ESLOVÁQUIA
Uniforme Principal
Cm: C2 - Cores: A5, C3, A5 #
Cl: A6 - Cores: A5, C3, A5
Me: A2 - Cores: A5, C3
Uniforme Reserva
Cm: C2 - Cores: C1, C5, C1 #
Cl: A6 - Cores: C1, C5, C1
Me: A3 - Cores: C1, C5

ESLOVÊNIA (SLOVENIA)
Uniforme Principal
Cm: B7 - Cores: A5, A5, E2 #
Cl: A1 - Cores: E2, E2, E2
Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
Cm: B7 - Cores: E3, E3, E3
Cl: A1 - Cores: E3, E3, E3
Me: A1 - Cores: E3, E3

ESPANHA (SPAIN)
Uniforme Principal



DETONADO

Cm: B2 - Cores: B4, C1, D4 #
Cl: B8 - Cores: C1, B4, D4
Me: A1 - Cores: C1, C1
Uniforme Reserva
Cm: A2 - Cores: C1, B4, D4 #
Cl: B8 - Cores: C1, B4, D4
Me: A1 - Cores: C1, C1

SUÉCIA (SWEDEN)
Uniforme Principal
Cm: A5 - Cores: D4, D4, C2 #
Cl: C3 - Cores: C2, D4, C1
Me: A2 - Cores: D4, C2
Uniforme Reserva
Cm: A5 - Cores: C1, C1, C4 #
Cl: C3 - Cores: C1, C4, D4
Me: A2 - Cores: C1, D4

SUÍÇA (SWITZERLAND)
Uniforme Principal
Cm: B5 - Cores: B4, A5, A5 *
Cl: C3 - Cores: B4, A5, B4
Me: B2 - Cores: B4, A5
Uniforme Reserva
Cm: C4 - Cores: A5, B3, B3 #
Cl: A1 - Cores: A5, A5, A5
Me: B2 - Cores: B4, A5

TURQUIA (TURKEY)
Uniforme Principal
Cm: A1 - Cores: B5, A5, A5 #
Cl: C4 - Cores: B5, A5, A5
Me: A3 - Cores: B5, A5
Uniforme Reserva
Cm: C2 - Cores: A5, B5, B5 #
Cl: C4 - Cores: A5, B5, A5
Me: A3 - Cores: A5, B5

UCRÂNIA (UKRAINE)
Uniforme Principal
Cm: B18 - Cores: D3, C1, A5 *
Cl: C6 - Cores: C1, A5, D3
Me: A1 - Cores: D3, D3
Uniforme Reserva
Cm: C8 - Cores: C1, D4, C1 *
Cl: A1 - Cores: C1, C1, C1
Me: A1
Cores: D4, D4

PAÍS DE GALES (WALES)
Uniforme Principal
Cm: B7 - Cores: B4, A5, A5 #
Cl: C3 - Cores: B4, A5, A5
Me: A1 - Cores: B4, B4
Uniforme Reserva
Cm: B7 - Cores: A5, B4, B4 #
Cl: C3 - Cores: A5, B4, B4
Me: A1 - Cores: A5, A5

CAMARÕES
Uniforme Principal
Cm: B7 - Cores: E4, E4, E4 #
Cl: A1 - Cores: B5, B5, B5
Me: A1 - Cores: D5, D5
Uniforme Reserva
Cm: B7 - Cores: A5, A5, A5 #
Cl: A1 - Cores: A5, A5, A5
Me: A1 - Cores: A5, A5

EGITO (EGYPT)
Uniforme Principal
Cm: B4 Cores: B5, A5, A5 #
Cl: A1 - Cores: A5, A5, A5
Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
Cm: B4 - Cores: A5, B3, B3 #
Cl: A1 - Cores: A5, A5, A5
Me: A1 - Cores: A5, A5

MARROCOS
Uniforme Principal
Cm: C17 - Cores: E3, A5, B3 #
Cl: C4 - Cores: E3, A5, E3
Me: A1 - Cores: E3, E3
Uniforme Reserva
Cm: C17 - Cores: A5, B5, E4 *
Cl: C4 - Cores: A5, E4, A5
Me: C3 - Cores: A5, E4

NIGÉRIA
Uniforme Principal
Cm: A18 - Cores: E3, E3, A5 #
Me: A4 - Cores: E3, A5, E3
Me: A1 - Cores: E3, E3
Uniforme Reserva
Cm: B20 - Cores: A5, A1, A4 #
Cl: A4 - Cores: A5, A1, A4
Me: A1 - Cores: A1, A5

SENEGAL
Uniforme Principal
Cm: A9 - Cores: E4, D3, B5 #
Cl: B5 - Cores: E4, D3, E4
Me: C3 - Cores: E4, D3
Uniforme Reserva
Cm: A9 - Cores: A5, E4, D4 #
Cl: B5 - Cores: A5, E4, A5
Me: C3 - Cores: A5, E4

ÁFRICA DO SUL (SOUTH AFRICA)
Uniforme Principal
Cm: B2 - Cores: A5, D4, E4 #
Cl: B8 - Cores: A5, D4, D4
Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
Cm: B2 - Cores: D4, E3, E3 #
Cl: B8 - Cores: E3, D4, D4
Me: A1 - Cores: D4, D4

TUNÍSIA
Uniforme Principal
Cm: B5 - Cores: A5, B5, B5 *
Cl: C3 - Cores: A5, B5, A5
Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
Cm: B5
Cores: B5, A5, A5 *
Cl: C3 - Cores: B5, A5, B5
Me : A1 - Cores: B5, B5

COSTA RICA
Uniforme Principal
Cm: B7 - Cores: B2, B2, B2 *
Cl: C3 - Cores: C1, C2, C2
Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
Cm: A13 - Cores: A5, A5, A1 #
Cl: A1 - Cores: A1, A1
Me: A1 - Cores: A5, A5

MÉXICO
Uniforme Principal
Cm: C17 - Cores: E4, B5, A5 #
Cl: C4 - Cores: E4, A5, E4
Me: A1 - Cores: B5, B5
Uniforme Reserva
Cm: C17 - Cores: A5, B5, E4 #
Cl: C4 - Cores: E4, A5, E4
Me: A1 - Cores: A5, A5

EUA (USA)
Uniforme Principal
Cm: C17 - Cores: A5, B3, B3 *
Cl: C1 - Cores: C1, A5, C1
Me: A1 - Cores: B3, B3
Uniforme Reserva
Cm: C2 - Cores: C1, A5, C1 #
Cl: C4 - Cores: A5, C1, A5
Me: A1 - Cores: C1, C1

ARGENTINA
Uniforme Principal
Cm: C10 - Cores: H5, A5, A1 #
Cl: B8 - Cores: A1, A5, A5
Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
Cm: C8 - Cores: C1, C1, A5 *
Cl: B8 - Cores: C1, A5, A5
Me: A1 - Cores: C1, C1

BRASIL (BRAZIL)
Uniforme Principal
Cm: C2 - Cores: D4, E5, E5 #
Cl: B2 - Cores: C3, C3, A5
Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
Cm: C17 - Cores: C3, A5, A5 *
Cl: B2 - Cores: A5, A5, C3
Me: A1 - Cores: C3, C3

CHILE
Uniforme Principal
Cm: B5 - Cores: B3, C1, C1 *
Cl: A2 - Cores: C1, B3, C1
Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
Cm: B5 - Cores: A5, A1, A5 *
Cl: A2 - Cores: A1, A5, A1
Me: A1 - Cores: A5, A5

COLÔMBIA
Uniforme Principal
Cm: A9 - Cores: D4, C3, D4 *
Cl: C1 - Cores: C3, D4, D4
Me: A1 - Cores: B4, B4
Uniforme Reserva
Cm: A13 - Cores: C3, C3, A5 #
Cl: C1 - Cores: A5, C3, A5
Me: A1 - Cores: C3, C3

EQUADOR (ECUADOR)
Uniforme Principal
Cm: C8 - Cores: D4, C3, D4 #
Cl: A4 - Cores: C3, A5, A5
Me: A2 - Cores: B4, A5
Uniforme Reserva
Cm: C8 - Cores: A5, C3, A5 #
Cl: A4 - Cores: A5, C3, A5
Me: A1 - Cores: A5, A5

PARAGUAI (PARAGUAY)
Uniforme Principal
Cm: C3 - Cores: B5, A5, C3 *
Cl: B6 - Cores: C3, C3, A5
Me: A2 - Cores: A5, C3
Uniforme Reserva
Cm: B3 - Cores: G4, A5, G4 #
Cl: A1 - Cores: C2, C2, C2
Me: A1 - Cores: A5, A5

PERU
Uniforme Principal
Cm: C9 - Cores: A5, A5, B4 *
Cl: B8 - Cores: A5, A5, B4
Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
Cm: C9 - Cores: B4, B4, A5 *
Cl: B8 - Cores: B4, B4, A5
Me: A1 - Cores: B4, B4

URUGUAI (URUGUAY)
Uniforme Principal
Cm: A1 - Cores: H5, H5, H5 *
Cl: A1 - Cores: A1, A1, A1
Me: C3 - Cores: A1, H5
Uniforme Reserva
Cm: B2 - Cores: B4, B4, A5 *
Cl: A1 - Cores: A5, A5, A5
Me: C3 - Cores: A5, B4

CHINA
Uniforme Principal
Cm: B2 - Cores: A5, B4, B4 #
Cl: B8 - Cores: A5, B4, B4
Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
Cm: B2 - Cores: B4, A5, A5 #
Cl: B8 - Cores: B4, A5, A5
Me: A1 - Cores: B4, B4

IRÃ (IRAN)
Uniforme Principal
Cm: A1 - Cores: A5, A5, A5 #
Cl: A1 - Cores: A5, A5, A5
Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
Cm: C4 - Cores: B4, A5, B4 *
Cl: C1 - Cores: B4, A5, B4
Me: B5 - Cores: B4, A5

ARÁBIA SAUDITA (SAUDI ARABIA)
Uniforme Principal
Cm: C8 - Cores: A5, E3, A5 #
Cl: C3 - Cores: A5, E3, A5
Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
Cm: C8 - Cores: E3, A5, E3 #
Cl: C3 - Cores: E3, A5, E3
Me: A1 - Cores: E3, E3

AUSTRÁLIA
Uniforme Principal
Cm: B13 - Cores: D5, E2, E2 #
Cl: B8 - Cores: D5, E2, E2
Me: A1 - Cores: E2, D5
Uniforme Reserva
Cm: B2 - Cores: A1, D5, A1 #
Cl: B8 - Cores: A1, D5, D5
Me: A1 - Cores: A1, A1

FICHA TÉCNICA Distribuidor: Konami Produtor: Konami Na Internet: www.konami.com Ponto forte: Controle superior e excelente modo de edição. Ponto fraco: Ainda não há um modo online e nem todos os jogadores são licenciados. Gráfico: 9,5 Som: 9,5 Controles: 10 Desafio: 9,5 Diversão: 10 Jogadores: 8 **NOTA GERAL: 9,7**

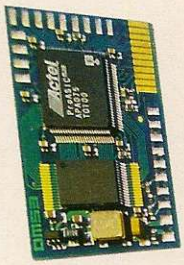
PS2

Tilty's® Games

www.tiltysgames.com.br

Assistência técnica especializada em games de todas as marcas
Destravamento PS-2 na hora (consulte)
Destravamento PS-2 Japonês e Europeu
Representante Thunder e DMS-3 em São Paulo
Serviços executados com garantia

10 anos de tradição em games



Venda de Consoles de todas as marcas e modelos;

Acessórios em geral;

Facilitamos o pagamento;

Tudo com garantia e segurança;

Trabalhamos com cheques e cartões de crédito

SEDEX para todo o Brasil

Não temos filiais;

Rua Serra de Bragança, 476 - Tatuapé - São Paulo
Tel: 6191-3000 / 6193-7163 - Fax: 294-9611

DETONADO

ONIMU

Para o melhor Onimusha, o melhor roteiro: mapas, segredos, soluções dos enigmas e baús da versão japonesa do game

A Capcom realmente tem o poder de surpreender. Depois de pisar no tomate na tentativa de inovar títulos famosos e criar jogos com ingredientes terríveis, como *Devil May Cry 2* e *Mega Man X7*, a produtora usou sua criatividade para fazer a continuação de uma de suas séries mais rentáveis: *Onimusha*. *Onimusha 3* surpreende com um enredo maluco que, aliado a um reforço na ação frenética da série, oferece uma nova experiência aos fãs.

Não se trata de uma seqüência, este é "O" *Onimusha* dentre todos os demais. E ainda é preciso citar a animação da abertura, que é uma das mais empolgantes e belas já vistas em um game de PS2.

Viagem na Maionese

A aventura começa do modo tradicional, com você no controle do samurai Samonosuke – o mesmo herói do primeiro *Onimusha* –, que está pronto para continuar a batalha épica contra o demoníaco Nobunaga Oda, nos tempos feudais do Japão (século XVI). Porém, tudo fica de cabeça para baixo quando o herói é enviado por magia à França moderna. Mais surpreso ainda que o oriental fica Jacques, um policial francês interpretado pelo ator marroquino Jean Reno, ao ser enviado ao Japão dos tempos de Samonosuke.

Nesta bagunça toda, você deve alternar o controle entre os dois heróis, ajudando Samonosuke a combater a invasão dos exércitos de Nobunaga em famosos cenários modernos como a catedral de Notre Dame e a Torre Eiffel, e também conduzir Jacques na batalha contra o vilão em sua época de maior influência.

Como se tudo isso não fosse suficiente, os viajantes roteiristas da Capcom ainda inventaram Ako, uma fada aspirante a "Sininho" que tem o

CONTROLES

■	Ataque forte
▲	Ataque especial
✖	Sugar almas
●	Ação
L1	Defesa
R1	Acumular força
R1 + ■	Atirar flechas

Por Humberto Martinez

SHO 3
DEMON SIEGE

poder de viajar no tempo e assim criar um elo de comunicação entre os heróis. Por mais maluco que isso tudo soe, acredite: é uma trama muito empolgante, repleta de momentos picantes e incrementada por personagens carismáticos.

Guerreiros Oni

Samonosuke é o mais poderoso samurai humano e descende do clã dos Oni – lendários guerreiros demônios. Como no primeiro game da série, suas armas são lâminas orientais que emanam poderes elementais. Jacques, como um simples humano, recebe de um espírito Oni uma braçadeira e um chicote Oni para confrontar Nobunaga. O modo como Jacques usa seu chicote é um espetáculo: ele pode agarrar seus adversários e jogá-los longe como se fossem bonecos ou se pendurar pelo cenário no melhor estilo "Indiana Jones". Ambos os heróis batalham de modo semelhante, usando combos repetitivos e eficazes para destruir demônios. Aliás, esta é uma das poucas falhas do game: deveria haver um número maior de variações de ataques e combos.

Uma das poucas novidades na jogabilidade das lutas é o modo mais eficiente para executar os ippons, os ataques fatais perfeitos que só podem ser desferidos com muita atenção do jogador, pois ele deve observar o momento exato em que o inimigo abre a guarda para fazer a investida.

TUTORIAL

O *nimusha 3* é um game repleto de manhas e capaz de transformar sua vida em um inferno, principalmente porque é todo em japonês. Confira a seguir as dicas mais importantes para se dar bem no jogo:

AKO

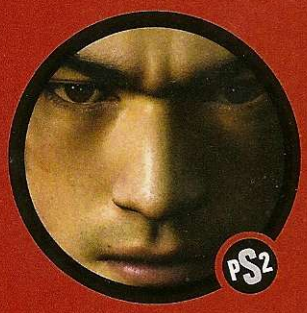
Sua fada particular faz muito mais do que manter a comunicação entre os heróis. Além de coletar os itens que os inimigos deixam cair, Ako é a única capaz de abrir os baús secretos que ficam em áreas inacessíveis para você. Aproxime-se da região onde está o baú e aperte ● para mandar Ako abri-lo.

FADAS

Jogando com Jacques, você pode contar com a ajuda de fadas para alcançar algumas áreas. Quando você avistar uma fada, segure R1 e aperte ● para laçá-la e pular.

DESENVOLVA O PERSONAGEM

As almas que você suga no game vão preenchendo sua barra espiritual e servem para evoluir suas armas e equipamentos. Para evoluir um item, acesse um Save Point



DETONADO

e escolha a segunda opção. Selecione o equipamento que você deseja evoluir e segure ● para investir suas almas. Além de tornarem seu personagem mais poderoso, estes equipamentos atualizados são capazes de abrir algumas portas e permitem sugar energias mais poderosas.

IPPON

Os golpes perfeitos são capazes de destruir inimigos de uma só vez e ainda rendem muito mais almas que o normal. Para conseguir um Ippon no ataque, fique atento à movimentação do inimigo. Quando ele se mexer e atacar, desvie para o lado e desfira um golpe. Se a ação funcionar, seu herói se moverá a uma velocidade tão grande que seus olhos não conseguirão acompanhá-lo e será seguido por um rastro de luz. Se houver vários inimigos ao seu redor quando você realizar um Ippon, aperte ■ assim que sua vítima se desintegrar para acertar outro Ippon no inimigo mais próximo e assim por diante. Com isso, você realiza um Ippon múltiplo. Já para realizar um Ippon com defesa, pressione L1 no exato momento do impacto do golpe inimigo para defender-se e, na seqüência, aperte ■.

O CAMINHO DO SAMURAI

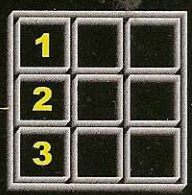
TEMPLO DE NOBUNAGA

1 Ajude o exército aliado a derrotar os guerreiros inimigos e abra caminho até o templo onde Nobunaga o espera. Antes de encarar o chefão, você terá que derrotar seu espadachim protetor. Desvie de suas investidas e, quando ele levantar o braço para atacá-lo, ataque-o com golpes perfeitos. Ao confrontar Nobunaga, Samonosuke é enviado ao futuro.

ARCO DO TRIUNFO

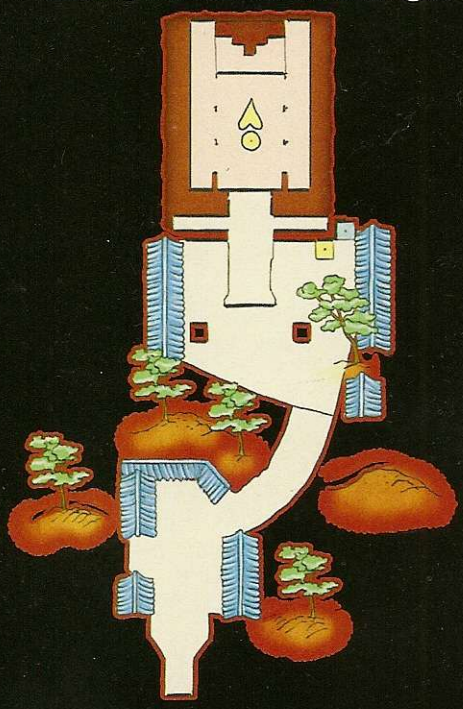
2 No mesmo momento em que Samonosuke chega à França atual, o policial Jacques enfrenta o exército invasor de Nobunaga. Use a metralhadora do francês para aniquilar os demônios. No controle de Samonosuke, desça no metrô e destrua a caixa que impede sua passagem. Suba a escadaria adiante para chegar ao Arco do Triunfo.

Examine as tochas para encontrar uma passagem secreta que o levará à sua primeira arma especial: duas espadas flamejantes. Após conversar com a sensual policial Michelle, entre no Arco do Triunfo, pegue a chave no chão e suba a escadaria. Use a chave para abrir a porta adiante. Vasculhe o salão para encontrar o primeiro baú especial do game. **Veja a seqüência correta para abri-lo:**



Suba para enfrentar o primeiro chefe. Ataque primeiro os braços da criatura para limitar seu ataques. Para fugir de suas investidas giratórias, corra e, quando inevitavelmente ele chegar perto, mantenha-se na defesa.

Templo de Nobunaga



MONTE HIEI

3 Jacques foi enviado ao Japão da época de Samonosuke. Siga pela trilha da floresta para encontrar seu filho que está em apuros. Você recebe de um espírito sagrado uma arma e uma braçadeira Oni para enfrentar os inimigos. Destrua o monstro e sugue sua alma. A fada Ako surgirá para guiá-lo em sua aventura. Encontre a versão mais jovem de Samonosuke adiante e siga até o pilar sagrado. Vá pela trilha da direita e use seu chicote nas fadas para pular o abismo em segurança. Destrua a caixa adiante para libertar mais fadas e use-as para escalar o rochedo. Pegue o medalhão no baú nas plataformas, perto da cachoeira. Volte ao pilar sagrado e use seu medalhão na estrutura

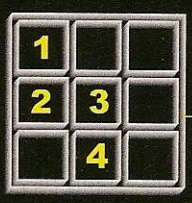
ROUPAS OCULTAS

Após atender aos requisitos abaixo, volte ao menu principal, entre na quarta opção e selecione a roupa secreta que você deseja usar na sétima opção.

- **Michelle fatal**
  Termine o game com nível Oni de graduação.
- **Fantasia de urso panda**
  Cumpra todos os treinos secretos.
- **Samonosuke cowboy**
  Finalize o game em qualquer nível de dificuldade.
- **Traje especial para Samonosuke**
  Tenha um Save Game do jogo Onimusha Buraiden em seu Memory Card ao iniciar a partida.

para ganhar uma arma especial: o chicote espada.

4 Com esta nova arma, você pode destruir as plantas agressivas que bloqueiam o caminho à esquerda. Antes de prosseguir, volte à trilha inicial da fase e destrua as plantas que protegem um baú para conseguir uma chave. Siga pela trilha que fica perto do pilar sagrado e use sua chave para abrir o portão adiante. Destrua a caixa oculta no mato para libertar a fada que vai ajudá-lo a subir na muralha, onde há itens importantes. No templo há um baú especial. Confira a solução para abri-lo:



Para finalizar a fase, você tem que destruir um poderoso guerreiro. Ataque com seus poderes para destruir o escudo do monstro. Em seguida, defenda-se dos golpes do inimigo e contra-ataque. Para fugir dos ataques elétricos, basta pendurar-se na fada que fica no teto.

ESGOTOS

5 De volta à França, aproveite a presença de Ako para pegar os itens 1 e 2 (veja o mapa). Desça no metrô e pegue a chave ao

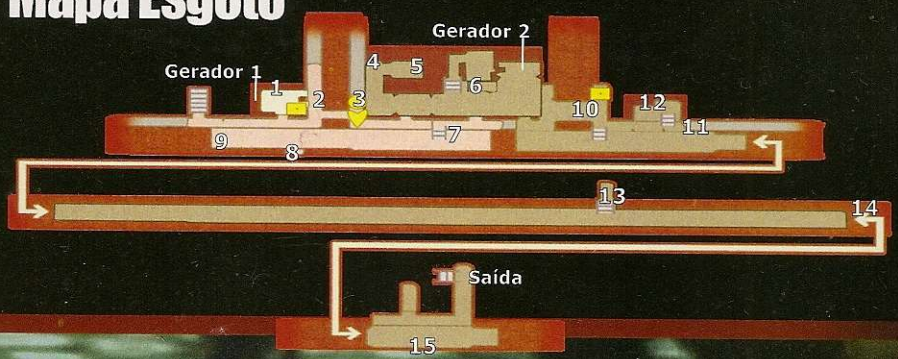
O samurai Samanosuke foi inspirado no ator chinês Takeshiro Kaneshiro

Mapa Monte Hei

LEGENDA

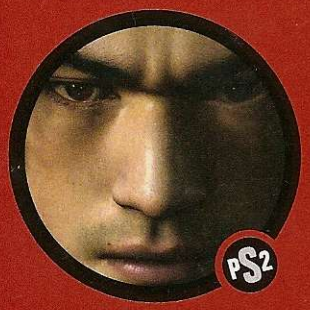
1 – Erva Medicinal
2 – Pergaminho Secreto de Treino
3 – Armadura
4 – Erva Medicinal
5 – Mapa
6 – Arquivo
7 – Medalhão
8 – Poção Medicinal
9 – Chave Perdida
10 – Restaurador de MP

Mapa Esgoto



LEGENDA

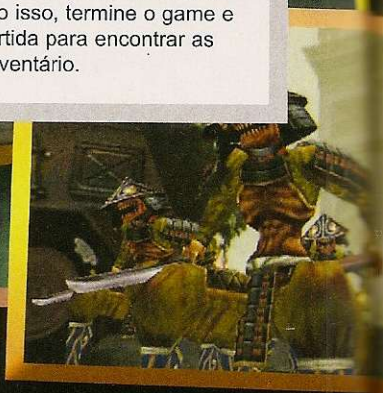
1 – Sala do Gerador
2 – Controle da Ponte 1
3 – Mapa
4 – Kit de 1ºs Socorros
5 – Armadura
6 – Sala de Controle
7 – Baú Especial
8 – Válvula
9 – Kit de 1ºs Socorros
10 – Ponte 2
11 – Flacjas Elétricas
12 – Guincho
13 – Restaurador de MP
14 – Restaurador de HP
15 – HP Power Up



DETONADO

ESPADAS ANTIGAS

Para matar as saudades dos velhos tempos e arrepiar ainda mais seus inimigos, você pode habilitar as poderosas espadas que Samonosuke usou no primeiro Onimusha. Para tanto, você deve encontrar todos os labirintos do mundo espiritual e derrotar todos os inimigos (no roteiro há indicações destes locais). Feito isso, termine o game e inicie uma nova partida para encontrar as espadas em seu inventário.



Mapa Vila Senshuu Sakai

lado do cadáver. Use-a para abrir a porta trancada ao lado. Entre na sala do gerador 1 e converse com o soldado moribundo. Acione o gerador e saia. Ative o painel de controle da ponte para baixá-la. Vá até a sala do gerador 2. Suba a escada até a cabine de comando e pegue o pergaminho secreto de treino no chão. Desça e examine a porta central. Para abri-la é necessário uma senha de três dígitos (314). Para descobrir essa senha, você deve contar o número de cadeiras (primeiro digito), o número de videocassetes (segundo digito) e o número de monitores (terceiro digito) da sala do gerador 1.

5		1	
4	3	2	

Abra a porta e, logo ao lado, examine o baú especial:

6 Desça ao esgoto e pegue a válvula (ponto 8). Volte à sala do gerador 2 e use a válvula na máquina do andar superior para conseguir acesso. Desça e acione-o. Saia pela porta do canto e acione o painel da ponte para liberar o caminho. Suba a escada até o guincho e corte o cabo com sua espada para derrubar a enorme bola de metal. Desça e empurre a bola. Fale com o soldado para ganhar uma chave e use-a no portão atrás para encontrar um baú. Suba a escada.

VILA SENSHUU SAKAI

7 Próximo ao Save Point, destrua o vaso para libertar uma fada. Suba a escada à esquerda para encontrar a fada e conseguir acesso à praia. Há um baú especial nas redondezas. Veja como abri-lo:

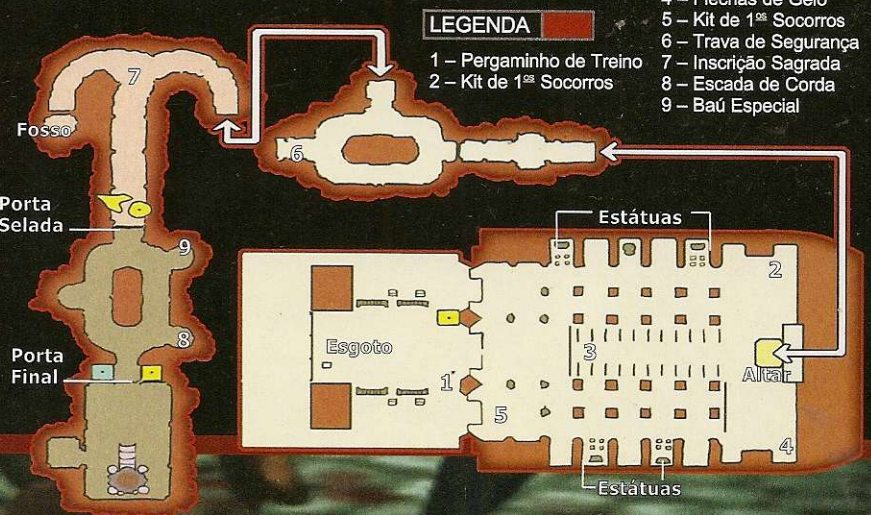
	2	1/5
	3	4

Volte ao vilarejo e entre na loja perto do Save Point. Fale com o proprietário e saia. Converse com o garoto que está fuçando no barril. Desça na rua à direita e fale com o feirante para receber uma melancia. Entregue-a para o garoto para que ele liberte a fada que está aprisionada no barril. Use-a para pular no telhado da loja e assim conseguir ouvir uma conversa suspeita. Pegue a chave caída no canto e desça. Acabe com os monstros invasores.

Vá ao caís e use seu chicote para puxar os vasos que bloqueiam a porta, perto da escadaria. Entre para encontrar o baú secreto (5). A solução é:

3	4	
2	1/5	6

Mapa Catedral de Notre Dame



MODOS SECRETOS

• Tiro ao Alvo

Termine o game no nível Normal para habilitar este modo. Controlando Samonosuke ou Jacques, você deve praticar tiro ao alvo e encarar diversos desafios com dificuldade crescente.

• Quebra-cabeças

Para habilitar este modo, durante o game, você deve encontrar e solucionar os enigmas dos 15 baús secretos. Sua meta é testar os limites do seu raciocínio e de sua paciência para resolver os mais complexos enigmas inspirados nos quebra-cabeças das três versões da série Onimusha.

• Treino Especial

Habilite e cumpra todos os treinos secretos com Samonosuke e Jacques durante o game. Com isso, você habilita o modo de treino para praticar as mais difíceis habilidades dos guerreiros.

• Honda

Esta é sua chance de encarar algumas missões especiais no controle de Honda, o habilidoso guerreiro de lança que o ajuda durante o game. Para habilitar este modo, basta terminar o jogo em qualquer nível de dificuldade.

8 Corra até a fundição, use sua chave para abrir a porta e pegue sua nova arma. Vá até o caís e examine a porta que tem um bloqueio mágico. Graças à sua nova arma será possível abri-la. Pegue a carta no baú, no fundo do depósito. Ao sair, um monstro destruirá as caixas que bloqueavam a passagem para o barco e o poderoso guerreiro Honda aparecerá para impedir que Jacques e Samonosuke embarquem. Não há como derrotá-lo. Por isso ganhe tempo e não gaste itens de cura. Quando o barco sair do cais, Jacques usará sua moto para saltar e cair na embarcação. Destrua as caixas para libertar uma fada e use-a para subir no mastro e encontrar um baú especial. Veja como abri-lo:

1			
2	3	4	
		5	

Desça e destrua o quadro para encontrar um baú. Um duende fugirá do baú e levará seu conteúdo junto. Corra atrás do ladrãozinho e detone-o para recuperar a chave da porta ao lado. Adiante, há mais um baú especial. Confira a solução do enigma para embolsar um raro talismã:

1	2/6	3	
	5	4	

CATEDRAL DE NOTRE DAME

9 Pegue o pergaminho secreto de treinamento, no lado direito do cenário. A catedral está lacrada com um selo mágico. Para abri-la, é preciso que suas espadas flamejantes estejam no mínimo com nível 2. Caso elas não estejam, desça ao esgoto e destrua os inimigos até somar a quantidade de almas necessárias para a evolução. Em Notre Dame, examine o lado direito do altar central para conferir algumas opções. Escolha a da esquerda para erguer um portal e liberar a passagem secreta do subterrâneo. No caminho, há uma lâmina giratória. Espere-a passar e siga rapidamente à direita. Mais adiante, você encontrará o mecanismo de segurança para desativar a armadilha. Investigue o corredor para achar um baú especial. O processo para abri-lo é o seguinte:

	2	1	6
	3	4	5

10 Siga pelo corredor e destrua o ornamento de caveira na bifurcação para encontrar uma inscrição sagrada (ponto 7). Suba de volta à catedral. Examine as estátuas nas laterais e observe que elas soltam uma energia negra. Em frente a cada estátua há um número de candelabros acesos. Você deve sugar a energia das estátuas seguindo a ordem crescente dos candelabros. Para sugar a energia, evolua sua braçadeira Oni até o nível dois. Com isso, a gárgula vai emitir uma luz. Vá até ela para receber a lança da luz divina. Volte ao subsolo.

11 Equipe sua nova arma e examine a porta selada para usar os poderes da sua lança para abri-la. Siga rapidamente pela direita para fugir das lâminas e pegue a escada de corda no baú (ponto 8). No ponto 9 há um baú especial. Vá até ele e use as seguintes coordenadas para abri-lo:

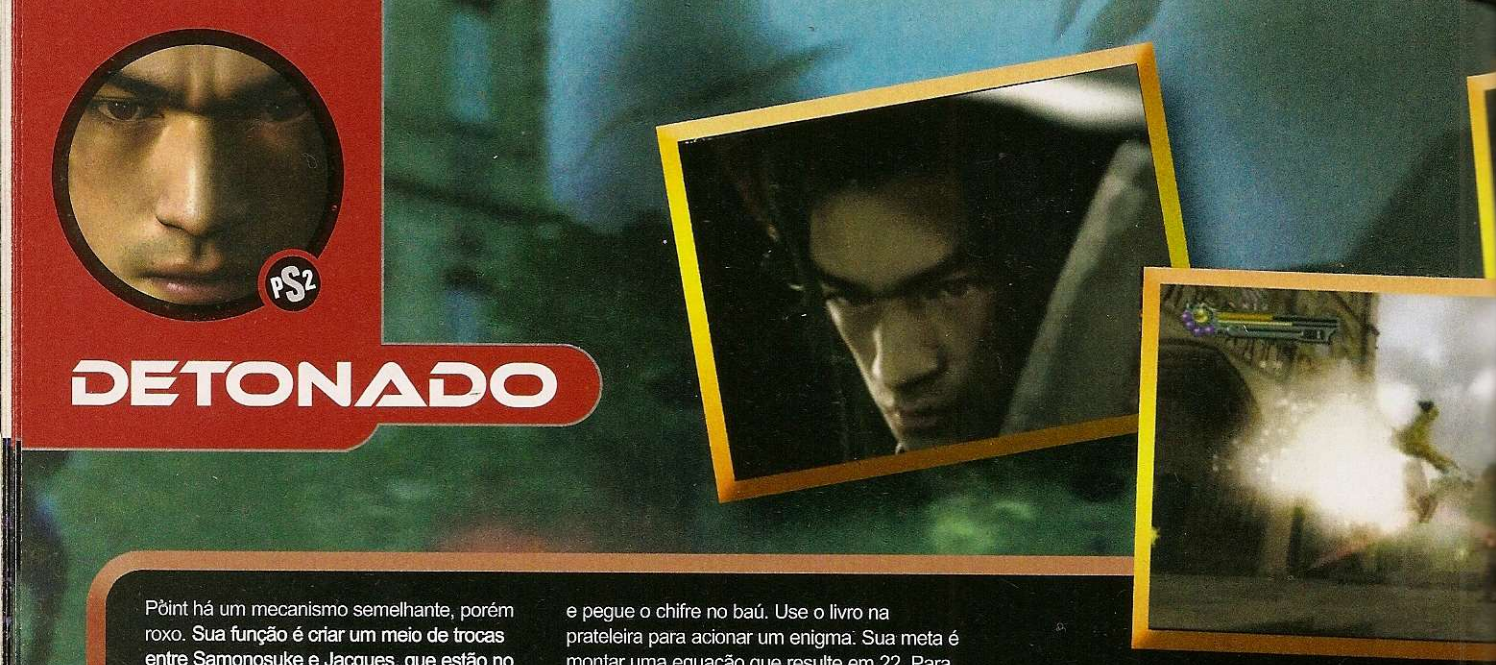
	5		1
	4	3	2

Volte até o fosso e use a escada de corda para descer. Pegue a caveira dourada no baú e use-a para abrir a porta final. Após um bate-papo com o vilão, derrote todos os monstros que ele envia. Entre na máquina de teletransporte e aperte ● para segui-lo.

TEMPLO SUBMARINO

12 Vá até o centro do templo e pegue o medalhão do dragão. Ao lado do Save

Jacques é enviado para o Japão do século XVI e precisa encarar os servos de Nobunaga Oda



DETONADO

Pöint há um mecanismo semelhante, porém roxo. **Sua função é criar um meio de trocas entre Samonosuke e Jacques, que estão no mesmo cenário, porém em diferentes épocas.** Para enviar um item para seu amigo, ative o mecanismo, escolha o item na primeira opção e confirme com a segunda alternativa. Assim Ako será transportada para fazer a entrega. Este processo também serve para alternar o controle entre os dois heróis. Veja como concluir esta fase:

SAMONOSUKE

13 Envie o medalhão do dragão para Jacques.

JACQUES

14 **Vá ao templo central e use o medalhão do dragão na mesma estátua em que Samonosuke coletou este item em sua época.** Siga pela escada que surgiu e pendure-se na fada para chegar à passagem adiante. Pegue o pergaminho secreto de treinamento caído no canto da sala e use o elevador para subir. Recolha o livro que está no baú. Use o chicote na fada

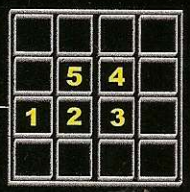
e pegue o chifre no baú. Use o livro na prateleira para acionar um enigma. Sua meta é montar uma equação que resulte em 22. Para isso, organize os livros na seguinte seqüência: 5 x 4 + 3 + 1 - 2 = 22. Entre na passagem secreta e investigue a entrada à esquerda para encontrar uma bizarra criatura de cabeça para baixo. Fale com ela e escolha sempre a primeira opção para ser transportado ao primeiro mundo espiritual do game. Nesta parte, você deve destruir todos os monstros para que surjam teletransportes para enviá-los a outros andares e, conseqüentemente, obter mais batalhas. Após vencer todos os inimigos e encontrar o baú com um "olho mágico" dentro, use o teletransporte central para voltar. Desça ao andar inferior. Examine a cabeça de touro perto da área alagada e use o chifre para drenar toda a água do local.

SAMONOSUKE

15 Agora o espadachim pode seguir pela área antes alagada. Vá ao laboratório e pegue o segundo medalhão do dragão. **O poderoso guarda-costas de Nobunaga aparecerá para desafiá-lo.** Defenda-se para repelir as magias do vilão. Use a técnica de defesa e contra-ataque especial para causar danos e sugue as almas antes que ele as retome. Volte ao templo e envie o medalhão para Jacques.

JACQUES

16 Use o medalhão no pilar do templo para abrir um novo caminho. Siga por ele para chegar a uma área onde há uma porta selada, uma escadaria e um elevador. Siga pela escadaria e acabe com as armaduras. Use a fada para pular sobre a escadaria quebrada e chegar ao esconderijo do baú especial. **Confira a tática para abri-lo:**



Acorde as fadas à direita e use-as para chegar à plataforma escondida no canto e encontrar uma maça congelante (uma arma que apresenta uma bola dentada de ferro presa a um cabo). Volte à sala do elevador e use a maça para abrir a porta selada com magia. As máquinas impedem que você prossiga. Passe a vez para Samonosuke.

SAMONOSUKE

17 Vá até a sala de máquinas. No caminho, o vidro vai se romper e o corredor será inundado. Fuja para não ser levado. Chegando ao destino, pegue as asas de fada no chão. Volte, suba a escadaria e destrua as caixas para encontrar um chifre. **Retorne e use-o na cabeça de touro, perto da porta, para secar seu caminho de volta.** Envie as asas de fada para Jacques.

JACQUES

18 O caminho para a sala das máquinas está bloqueado. Volte ao barco e use as fadas para chegar ao topo do cenário e pegar um caminho alternativo. Desça até a sala das máquinas e use as asas na pequena fada caída para que ela o ajude a pular sobre as máquinas. Pegue a fonte de energia e envie-a para Samanosuke.

NÍVEIS SECRETOS

Veja como habilitar novos níveis de dificuldade para testar suas habilidades de samurai:

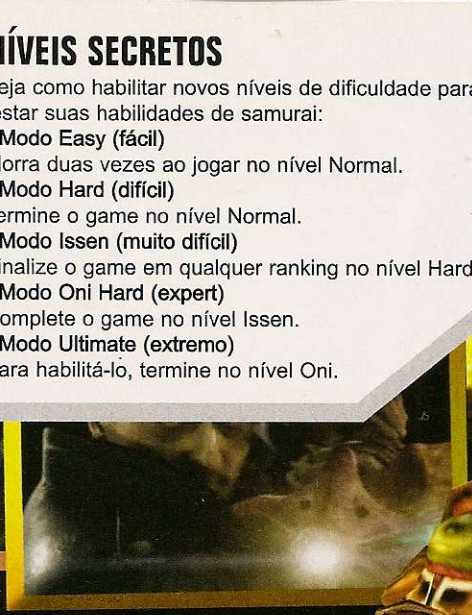
• **Modo Easy (fácil)**
Morra duas vezes ao jogar no nível Normal.

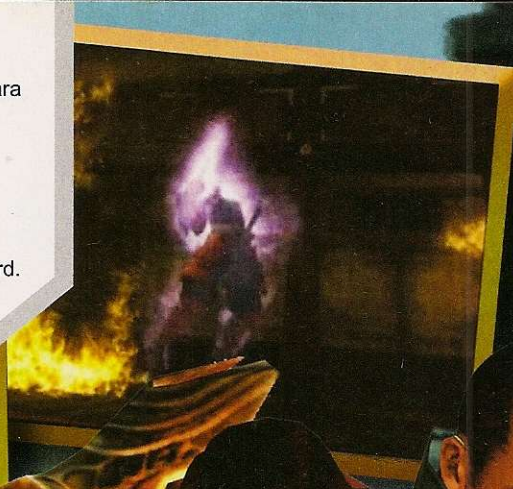
• **Modo Hard (difícil)**
Termine o game no nível Normal.

• **Modo Issen (muito difícil)**
Finalize o game em qualquer ranking no nível Hard.

• **Modo Oni Hard (expert)**
Complete o game no nível Issen.

• **Modo Ultimate (extremo)**
Para habilitá-lo, termine no nível Oni.





Samonosukie é enviado para a França dos dias de hoje para salvar os inocentes e detonar o grande demônio

SAMONOSUKE

19 Evolua a braçadeira Oni para conseguir sugar a energia negra que bloqueia uma das passagens no templo. Vá até a sala de máquinas e encaixe a fonte de energia no lugar de onde Jacques a tirou. Aproveite que as máquinas ainda não estão funcionando a todo vapor e fuja. Na saída, pegue o pergaminho secreto de treinamento, ao lado da escadaria. Desça pelo elevador e destrua as caixas para encontrar um machado incandescente. Volte ao templo central e siga pelas chamas amarelas. Vá ao segundo andar e use o elevador. Com o novo machado, abra a porta selada e pegue o último medalhão (mande-o para Jacques).

JACQUES

20 Use o novo medalhão no pilar que resta e prossiga. Um enorme cão de duas cabeças o aguarda adiante. Pendure-se nas fadas para fugir das investidas do monstro e ataque-o sem dó com golpes especiais e ataques de maça. Segure R1 e ataque com ● para segurar o monstro pelo capacete e provocá-lo. Após vencê-lo, fuja da enchente.

SAMONOSUKE

21 Siga pelo caminho que restou. Encontre o baú especial no trajeto e use o esquema a seguir para abri-lo:

O herói foi aprisionado por um de seus inimigos e transportado para uma prisão em algum lugar desconhecido.

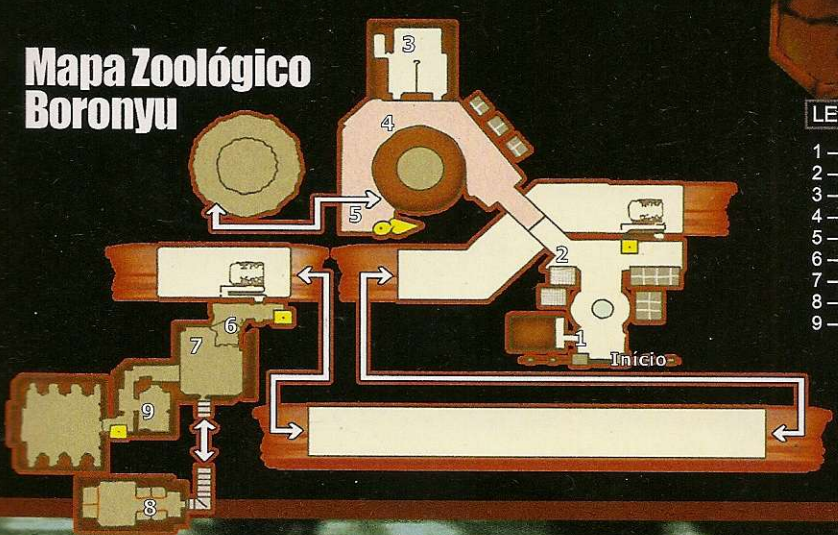
NOTRE DAME

22 Finalmente você tem a chance de controlar Michelle. Vá até a entrada da catedral e aproveite que os monstros derrubaram a grade à esquerda para pegar um bracelete especial que permite sugar almas. Desça até a sala em que Samonosuke usou a máquina de teletransporte. Dois guerreiros aparecerão para enfrentá-la. Destrua-os com granadas. Examine a passagem secreta de onde eles vieram para encontrar um livro.

ZOOLÓGICO BURONYU

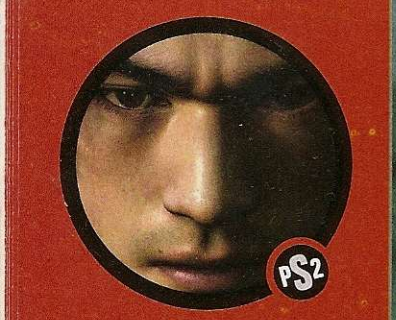
23 Siga pelo caminho da esquerda para chegar à toca do urso. Desça na toca e examine o painel com quatro alavancas. Cada alavanca desce uma das quatro jaulas suspensas. Na segunda jaula, há uma chave e

Mapa Zoológico Boronyu



LEGENDA

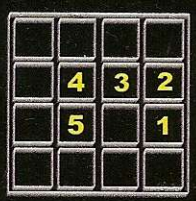
1 – Kit de 1os Socorros
2 – Granadas
3 – Kit de 1os Socorros
4 – Kit de 1os Socorros
5 – Mapa
6 – Kit de 1os Socorros
7 – Restaurador de HP
8 – Kit de 1os Socorros
9 – Pergaminho Secreto de Treino e Baú Secreto



DETONADO

na quarta um rifle SPS15 + R. Volte ao início do parque e vá até o barco de passeio. Use sua chave no painel de controle para dar a partida. No prédio da administração, destrua a planta para encontrar uma passagem que fica logo atrás e encontrar as celas de Samonosuke e do filho de Jacques. Destrua os monstros e examine a chave geral para desativar a energia elétrica das celas e libertá-los.

24 Com Samonosuke, pegue o bracelete de Michelle e use-o para pegar as almas dos inimigos. Volte de barco até o centro de exposições. Evolua sua lança divina ao nível 2 para conseguir abrir a porta selada por magia. Entre no depósito e pegue uma chave na prateleira. Volte de barco ao prédio da administração e use sua nova chave para abrir a porta trancada. Destrua a cambada de monstros e vasculhe a sala adiante para encontrar mais um baú especial.



Para libertar Michelle e o filho de Jacques, você deve derrotar um chefão. Destrua os monstros que ele envia e aproveite quando ele descer para atacá-lo com seu golpe mais forte.

MONTE SAINT MICHEL

25 Novamente Samonosuke e Jacques chegam ao mesmo cenário, porém continuam em épocas diferentes. Você tem que trocar itens e revezar o controle entre os heróis para conseguir finalizar a fase.

SAMONOSUKE

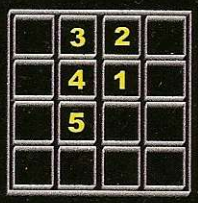
26 Destrua os inimigos e cheque a porta trancada.

JACQUES

27 Derrote Honda com contra-ataques e golpes de maça. Derrube os monstros voadores para libertar uma fada. Use-a para alcançar a passagem no alto. Vá ao jardim e observe a armadilha que o impede de chegar ao baú. Para desativá-la, equipe sua arma flamejante e use seus ataques para acender as quatro tochas laterais. Pegue a chave no baú e acenda a tocha no exato momento em que a armadilha estiver no alto. Prossiga e pule na área ao lado com a ajuda da fada. Envie a chave para Samonosuke.

SAMONOSUKE

28 Use a chave para abrir a porta adiante. Destrua a planta gigante para encontrar um baú oculto e pegar um medalhão. Volte ao beco e use o medalhão para abrir o portão do lado esquerdo. Há um baú especial em frente. Abra-o com a seguinte seqüência:



Prossiga e pegue uma jóia que está dentro do baú. Mande-a para Jacques.

JACQUES

29 Siga pela porta ao lado do Save Point e use o olho sagrado na cabeça de demônio que está na parede. Para solucionar o enigma, você deve pisar sobre os símbolos corretos. Siga as instruções:

Desça a escada que surgiu e entre pela porta à esquerda para encontrar mais uma vez o bizarro ser que fica de ponta-cabeça. Se estiver forte o bastante, vá novamente ao mundo espiritual e destrua todos os monstros. Em um dos andares, você encontrará uma esfera verde. Os baús selados por magias só poderão ser abertos mais tarde. De volta à realidade, desça a escadaria. Destrua as caixas para libertar fadas e use-as para alcançar a passagem acima. Desça no beco e destrua a planta gigante. Abra a grade e depois a porta que fica no final da escadaria. Destrua a caixa no canto para libertar uma fada e use-a para subir ao topo da torre e encontrar uma armadura.

SAMONOSUKE

30 Vá até o estranho ser que está pendurado e transporte-se ao mundo espiritual. Destrua todos os inimigos e colete a esfera roxa. Mais tarde você poderá trocar a esfera roxa pela verde de Jacques e usá-la para abrir os baús selados por magia. Desça a escadaria e entre pela porta lateral para chegar ao laboratório. Fique sobre o círculo de energia negra, aperte ● para se teletransportar ao Arco do Triunfo. Suba no topo, pegue a chave no baú e mande-a para Jacques.

JACQUES

31 Use a chave para abrir o laboratório. Destrua seus oponentes e as hastes da roda central. Volte e pegue uma nova chave com Honda. Vá ao início da fase e use a chave

NÍVEIS SECRETOS

Os treinos secretos são um desafio paralelo do game. Para habilitá-los, você deve encontrar os pergaminhos secretos de treinamento espalhados pelo game (confira as indicações nos mapas e roteiro). Após encontrá-los, acesse um Save Point e escolha a terceira opção para participar do desafio. Cada treino oferece três níveis de dificuldade e, vencendo todos, você habilita um segredo. Confira quais são suas metas em cada treino:

SAMONOSUKE
1 - Defenda os ataques e sugue as almas.
2 - Segure R1, ande em volta do adversário e ataque-o pelas costas.
3 - Segure R1 e aperte ● para acertar seus inimigos com flechas.
4 - Segure R1 até sua arma brilhar e aperte ■ para desferir um ataque.
5 - Use somente Ippon com defesa (veja o Tutorial).
6 - Ataque Ippon (veja o Tutorial).
7 - Ataque com Ippon múltiplo.
8 - Use → + ■ para jogar o inimigo para cima. Depois acerte-o várias vezes com ■ para montar um combo.

JACQUES
1 - Só defenda-se.
2 - Ataque os inimigos pelas costas.
3 - Segure R1 até a arma brilhar e aperte ■ para agarrar o inimigo. Aperte ■ novamente para arremessá-lo.
4 - Repita o processo do treino anterior e aperte ▲ para dar uma descarga de energia através da arma.
5 - Ippon com defesa.
6 - Ataque Ippon.
7 - Ataque com Ippon múltiplo.

para abrir o portão. Fale com os escravos e pegue a muda de planta que está no chão. Saia e examine os canteiros que estão perto da parede. Sua missão é plantar a muda para que ela cresça até a época de Samonosuke. A muda vai se transformar em uma árvore e servir de escada. Plante-a no segundo canteiro da direita para a esquerda. Depois controle Samonosuke.

SAMONOSUKE
32 Desça pela trepadeira que Jacques plantou. Destrua a planta e entre na sala. Quebre as caixas e pegue a engrenagem que está no baú (mande-a para Jacques).

JACQUES
33 Use a engrenagem no mecanismo ao lado do portão principal e acione a alavanca para levantar as grades. Entre e siga à esquerda. Desça a escadaria.

MICHELLE
34 Pegue o bracelete adiante. Suba até o portão, no topo do castelo, para encontrar Samanosuke.

SAMONOSUKE
35 Entre na igreja e vá até o local em que Jacques foi aprisionado no passado. O filho dele descobre a senha da porta e envia o código mentalmente para o pai que está em perigo no passado.

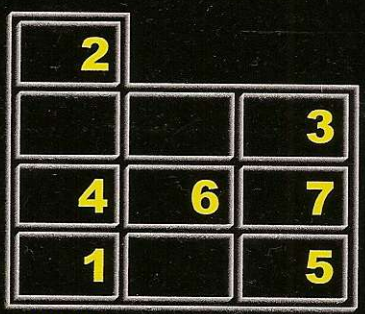
JACQUES
36 Você tem que imitar os comandos enviados mentalmente por seu filho para escapar da armadilha mortal. A seqüência completa é a seguinte: ↑, ↓, ▲, ✖, ●, ↓, ↑, ■, ←, ✖, ✖, →.

SAMONOSUKE
37 Volte para a porta no início da fase e fuja. Você terá que enfrentar o monstro de duas cabeças. Desvie das investidas dele e ataque-o. Quando ele criar enormes montes de gelo, destrua-os para que não sirvam como condutores dos ataques elétricos.

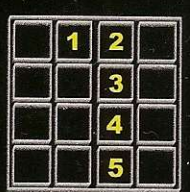
JACQUES
38 Detone o monstro para libertar a fada que vai ajudá-lo a fugir.

CASTELO AZUCHI

39 Destrua a caixa para libertar uma fada. No bloco de gelo, acabe com os monstros para libertar mais fadas. Prenda e puxe seu chicote nelas para desviar seu bloco de gelo dos icebergs. Chegando ao castelo, você enfrentará um enigma. **Veja como superá-lo:**



Acione a fada 1 e depois a fada 2. Acione a fada 3 e, na volta, a fada 4, para abrir caminho para a fada 5. Nesta sala, você vai libertar a fada 6 e usá-la para saltar sobre o buraco. Acione a fada 7, a fada 2 e corra para a porta de saída. Destrua o pergaminho para encontrar uma passagem secreta. Examine a estátua e consiga um esfera sagrada. Samonosuke a usará em sua braçadeira Oni para evocar um grande exército de monstros aliados.



Siga pelo campo de batalha até o palácio. Suba de elevador e saia pelo buraco na parede para achar um baú especial.

Entre rapidamente pela janela do final para chegar ao caminho que o levará ao chefão do castelo. A melhor forma de derrotá-lo é desviar de suas investidas e usar os ataques especiais de todas as suas armas.

TORRE EIFFEL

40 **No canto esquerdo, você encontra o último baú especial do game.** Acione o painel do elevador para abri-lo e suba. Quando o elevador parar, ative o painel de emergência para descer a escada. Suba a escada no trilho. Nas passarelas, corra para não ser pego pelas distorções temporais. Após destruir o robô chefão da primeira fase, vá pelo canto esquerdo e destrua a máquina orgânica. Quando não der mais para subir pela passarela, prossiga pelos destroços e tentáculos. No topo da torre, você enfrentará o persistente espadachim de Nobunaga. Use o sistema de defesa e contra-ataque especial.

TEMPLO NOBUNAGA

41 A história se repete, só que desta vez Samonosuke chega com Jacques para enfrentar Nobunaga. Na primeira batalha, pendure-se na fada no teto para evitar os golpes mais fortes e ataque o inimigo quando possível. Jacques voltará para o futuro e Samonosuke para sua época, para enfrentar o vilão. O herói usa sua forma Oni, que permite acertar o inimigo facilmente. Nobunaga se transforma em um enorme monstro. Ataque-o com tudo e use o ataque com ▲ para desviar dos disparos inimigos. Quando ele derrubar a espada, use seu poder de sugar almas para roubá-la. Depois de acabar com o vilão, aproveite a sensação de paz do final do game.

FICHA TÉCNICA Distribuidor: Capcom Produtor: Capcom Na Internet: www.capcom.com Tipo: Ação Ponto forte: Ação destruidora e minigames divertidos. Ponto fraco: Pouca variação de ataques e combos dos personagens. Gráfico: 9,5 Som: 9,5 Controles: 9,5 Desafio: 10 Diversão: 10 Jogadores: 1 **NOTA GERAL: 9,7**

PS2

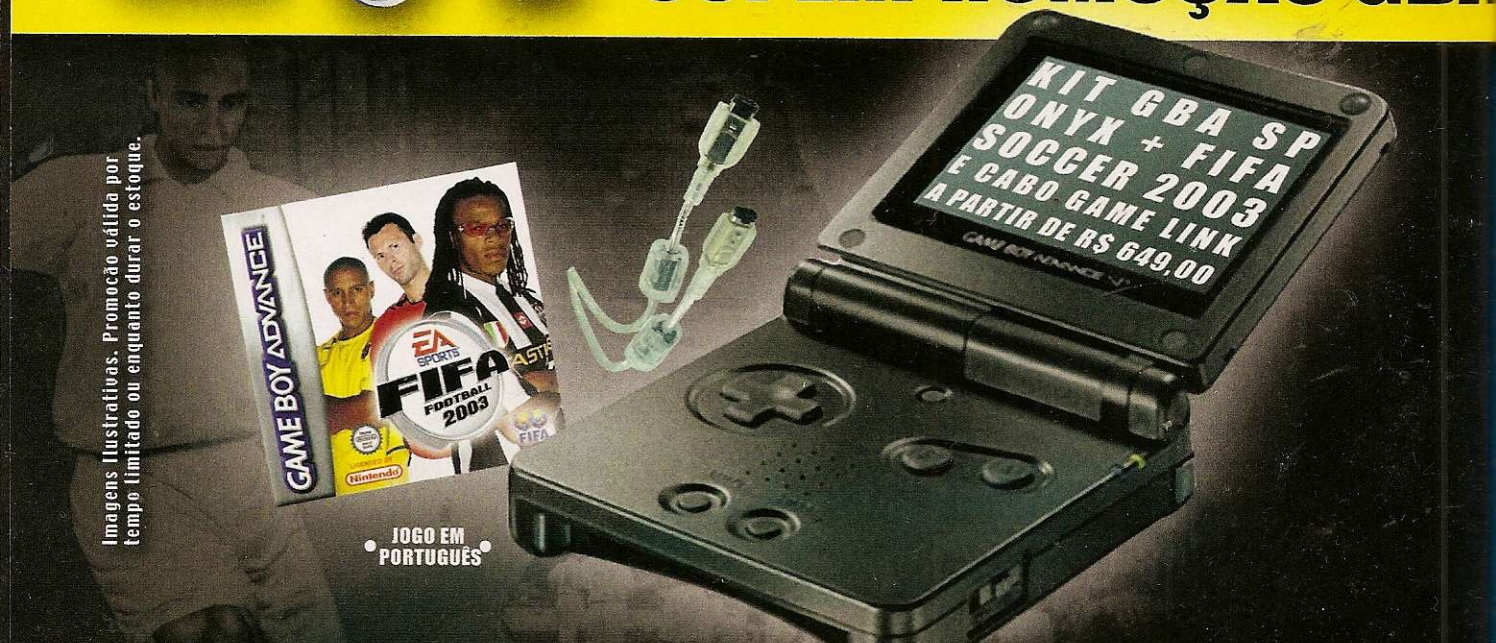
Design: Ricardo Campos

Nintendo

EA GAMES

UNIVERSAL INTERACTIVE

SUPERPROMOÇÃO GBA



Imagens Ilustrativas. Promoção válida por tempo limitado ou enquanto durar o estoque.

Você encontra esta promoção nos revendedores: A17 (021) 2275-2340 • ACTION GAMES (021) 3089-1345 / 021 2431-9404 • AMERICANAS.COM • BLANC JARDIM SUL (011) 3749-1000 • BLANC PLAZA S... • BRINQ. LAURA MORUMBI (011) 5181-5261 • BRINQ. LAURA PLUSH (011) 5181-3973 • BRINQ. LAURA SHOP. PAULISTA (011) 251-2818 • BUY CLICK (021) 2275-2340 • CARDSMANIA (011) 3814-0402 • COBRINHA GAMES - TAUBATÉ SHOPP... GAMES (098) 235-7982 • CROCODILE GAMES (021) 3872-2623 • EDIÇÃO EXTRA (081) 3464-6525 • ELETROMIL (011) 3362-2309 • EXTREME GAMES -(021) 2295-1443 • FNAC CAMPINAS (019) 3709-9000 • FNAC RJ (021) 2431-929... GAME LAND COPACABANA (021) 2547-3370 • GAME STORE (011) 6941-4278 • GENESIS GAMES (062) 215-5384 • GLUCK COM. DE BRINQ. (011) 5052-6956 • GRGAMES.COM.BR (024) 2242-8887 • INSTANT KOLOR (011) 3032-332... 3286-6690 • LEITURA MINAS SHOP. (031) 3426-1101 • LEITURA SAVASSI (031) 3287-2002 • LEITURA VITÓRIA (027) 3345-1905 • METROPOLE GAMES (011) 3328-6827 • MICROPLUS VILA LOBOS (011) 3021-9947 • MICROPLUS PAULI... PLAY OFF (011) 5585-0566 • PORÃO GAMES (015) 3285 1919 • POWERNICK (011) 4193-1004 • PRECISÃO SJ RIO PRETO (017) 227-7997 • PREMIER VIDEO (011) 3721-0777 • PRESENTES ARIGATO SHOP. IBIRAPUERA (011) 5561-95... SHOPPING (015) 224-3581 • TEXAS FILM BARÃO DE TATUÍ (015) 233-8295 • TEXAS FILM EXTRA (015) 232-3357 • THREE WORLD GAMES (015) 234-1584 • TOP GAMES (013) 3284-3272 / 3284-5618 • TOY MANIA (021) 2275-80... IBIRAPUERA (011) 5536-4523 • UZ GAMES SHOP ARICANDUVA (011) 6721-1999 • UZ GAMES SHOP. ELDORADO (011) 3814-4888 / 3012-5151 • UZ GAMES SHOP. MORUMBI (011) 5182-2211 • UZ GAMES SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-3258 • WAT ELETRONICA (081) 3467-5268 • WWW SOFTWARE E GAMES (011) 3815-8490 • WWW.DISKGAMES.COM.BR -(019) 3242-0541 • WWW.DSHOP.COM • WWW.LOJASUPERGAMES.COM.BR (061) 443-1300 • WWW.MISTERBROS.COM.BR

SP + GAME + CABO LINK

NC games

...3073-6012 • BRINQ. LAURA C. NORTE (011) 6222-2412 • BRINQ. LAURA HIGIENÓPOLIS (011) 3661-6864 • BRINQ. LAURA IBIRAPUERA (011) 5535-1670 ...3695-1155 • COBRINHA GAMES - ROD. VELHA (012) 221-1255 COMICS GAMES (011) 3422-0164 • COSMOS DVD & VIDEO (069) 6192-7163 • CRAZY ...SP (011) 3097-0022 • FRATELLO GAMES (011) 3362-2206 • GALAXIA (085) 241-3340 • GAME TEC (021) 2559-6444 • GAME BIT (011) 4799-8110 • ...BIG (031) 3391-3252 • LEITURA CIDADE (031) 3271-5282 •LEITURA ITAÚ SHOPPING (031) 3363-5030 • LEITURA MEGA STORE BH SHOP. (031) ...1466 • MULTMIX SHOP CENTRAL PLAZA (011) 6161-8090 • NET BOX BOTAFOGO (021) 2559-9560 • PIER 88 SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-9624 • ...DAN INFO. METRO LIBERDADE (011) 3207-5222 • SIL GAMES (011) 3872-8335 • TAYCOM (011) 5073-8204 • TEXAS FILM ESPLANADA ...8587 • TWIM PRESENTES (011) 5506-6068 • UNION SHOP ABC (011) 4994-7541 • UZ GAMES CENTER NORTE (011) 6251-0511 • UZ GAMES ...TOYS (011) 3812-5151 • UZ GAMES VILA MARIANA (011) 5572-4145 • UZ GAMES WEST PLAZA (011) 3673-5998 • VILA SET (011) 3846-7161 • ...7020 • WWW.SSGAMES.COM.BR (011) 3328-6802 • WWW.SUBMARINO.COM • ZYZ BRINQUEDOS (031) 3286-1860

Cadastre sua revenda

(11) 6236-1157

Atendimento exclusivo para revendedores

Não atendemos a consumidor final

SUPERTESTE

I-Link Cable Pro

Conheça o novo acessório que conversa com dois PS2 e garante mais diversão em vários jogos multiplayer

Por Julio Wecchi

Os fanáticos por jogos de corrida e tiro vão adorar este acessório. Produzido pela DreamGear, nos Estados Unidos, o I-link Cable Pro é um cabo especial compatível com alguns jogos que contam com modos especiais para dois jogadores simultâneos.

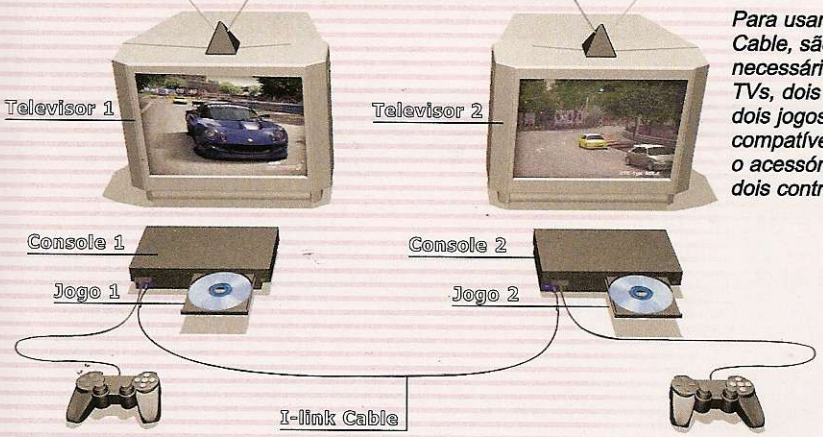
Para usá-lo é preciso ter dois PS2, dois jogos iguais e dois TVs. O cabo conecta os dois consoles e permite que pelo menos dois jogadores disputem a mesma partida em TVs diferentes, como se estivessem jogando online. Assim, você e um amigo podem competir no mesmo jogo de corrida sem usar aquela tela dividida (split screen) que, além de reduzir os cenários, permite ver o que o adversário está fazendo.

Poucos Games

A instalação do I-link Cable é muito simples. Depois de instalar os consoles nos respectivos televisores, basta conectar o cabo na porta S400 (ela fica ao lado das USBs) do PS2. Na seqüência, é preciso carregar os dois games e entrar no modo compatível com o I-link. No teste da redação, foi usado o jogo *Gran Turismo 3* e a opção I.Link Battle, do modo Arcade. Os dois videogames ficaram imediatamente sincronizados e aguardando o comando de seleção de pista e carros dos jogadores.

Luiza é tão vidrada em jogos que trabalha em dois programas sobre videogames

Como Funciona o I-Link



Para usar o I-link Cable, são necessários dois TVs, dois PS2, dois jogos compatíveis com o acessório e dois controles

A diversão é máxima neste modo e a sensação é bem melhor que jogar com a tela dividida. Você corre em tela cheia e escuta apenas o som do seu carro, sem a interferência do motor do adversário que ficou para trás, por exemplo. É como se você estivesse correndo em um simulador de arcade, como o tradicional *Daytona USA*, só que com muito mais realismo.

Pesam contra o acessório o fato de existirem poucos games compatíveis com ele (*GT3*, *TimeSpliters 2*, *Time Crisis 2*, *ATV Offroad Fury 2*, *Unreal Tournamente*, *Armorede Core 3*, *Ghost Recon* e *Midnight Club 2*) e de os fabricantes de jogos estarem cada vez menos investindo nesta tecnologia e dando preferência aos jogos online – o modo mais popular e que permite jogar com mais de dois jogadores ao mesmo tempo.

O I-link Cable Pro é importado, mas pode ser encontrado em importadoras ou lojas de videogames como a SS Games, de São Paulo. O equipamento custa cerca de R$ 80,00 e é um prato cheio para quem quer se divertir ainda mais com o modo multiplayer de alguns jogos antigos. Agora, confira as fotos de Luiza Gottshalk, a gata do programa G4 Brasil que emprestou sua beleza para as fotos do I-link.

CARACTERÍSTICAS

- Contatos em ouro
- Aproximadamente 1,8 m de fio
- Conexão S400
- Requer jogo compatível
- Fabricado na China
- Manual em inglês e francês
- Compatível com PS2

FICHA TÉCNICA – **Fabricante**: DreamGear (www.dreamgear.net) **Onde encontrar**: SS Games (0xx11) 3328-6801 ou 3328-6803 **Ponto Forte**: É a melhor opção multiplayer depois da online. **Ponto Fraco**: Poucos jogos compatíveis e requer dois consoles, dois jogos e dois TVs. **Preço médio**: R$ 80,00 **Diversão**: 10 **NOTA GERAL: 7,5**

Fotos: Valério Romahn • Modelo: Luiza Gottshalk • Produção: Aida Lima • Make-up: Alexandre Corbanezi – BLZ • Roupas: Einstein Jeans. Colar: Juliana Manzini. (0xx11) 3063-9933

FICHA DA GATA

Nome completo: Luiza Gottshalk
Onde mora: São Paulo/SP
Idade: 20 anos
O que faz: apresenta o G4 Brasil e o G4 Drops, programas de TV voltados para gamemaníacos de todos os consoles. O primeiro vai ao ar aos domingos, às 14h30, e o segundo de segunda a sexta-feira às 21h45, ambos na Rede Bandeirantes.
Jogo preferido: Medal of Honor

GOSTOU DA GAROTA?

Não vamos dar o telefone dela, mas se você quiser conferir mais fotos da bela Camila, visite o site da Editora Europa. O endereço é **www.europanet.com.br**.

PLAYSTATION MANIA

ACESSÓRIOS

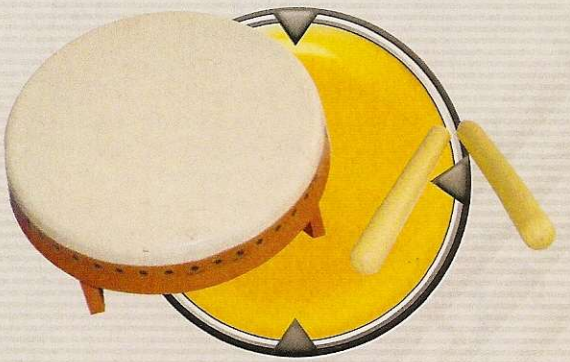
Confira os novos acessórios importados que estão chegando para o seu console

DUAL SHOCK DO PSX

Este é o controle oficial do PSX, o superPS2 que saiu recentemente no Japão e conta com vários recursos exclusivos, como gravação de DVD e edição de vídeo. O joystick é branco-gelo, conta com vibração independente e tem todos os recursos do Dual Shock 2.

- 4 metros de fio
- Direcional de quatro posições
- 10 botões básicos
- Compatível com PS2 e PSX

FICHA TÉCNICA **Fabricante:** Sony **Preço médio:** US$ 45
Na Internet: www.playstation.com



DRUM EXPERT CONTROLLER

Se você curte os jogos japoneses da série *Game no Tatsujin*, vai se divertir ainda mais com este acessório. É um pequeno tambor de plástico com duas baquetas para você fazer as melhores batucadas tanto compondo músicas quanto acompanhando ritmos.

- Compatível com o Tatakon, da Namco
- Compatível com PS2
- Duas baquetas
- Acabamento em plástico

FICHA TÉCNICA **Fabricante:** TopWay **Preço médio:** US$ 30
Na Internet: www.lik-sang.com

SAITEK PX 4500

Este controle é boa opção para quem quer experimentar um joystick diferente e com mais recursos que os tradicionais Dual Shocks, da Sony. O PX 4500 traz turbo para todos os botões e direcional emborrachado de quatro posições, bem melhor que o do modelo anterior, o PX 3500.

- Turbo
- Vibração Dual Shock
- Tamanho robusto
- Compatível com PS1 e PS2

FICHA TÉCNICA **Fabricante:** Saitek **Preço médio:** US$ 30
Na Internet: www.saitek.com

Video games é na

SS GAMES

tudo para seu game

a mais completa loja de games do centro de São Paulo

temos jogos para:

Play2, Xbox, GameCube,
Ps-one, Dreamcast, Mega Drive,
Super Nintendo, Nintendo 64
Nitendinho, Game Gear,
Game Boy advance,
Game Boy sp e
Game Boy color

Novos e usados com garantia e nota fiscal é na :

SS GAMES

Viaduto Santa Efigênia Nº 70 tels: 3328-6801 /02 /03/ 04
à 50 m do metro São Bento www.ssgames.com.br
ssgames@ssgames.com.br

DICAS

SNK vs Capcom: Chaos

P

007: EVERYTHING OR NOTHING PS2

Platinums liberados
Confira quantas fases você precisa completar para liberar o Platinum específico e trapacear.

Arma de ouro
Complete uma missão no Platinum

Tração melhorada
Complete três missões no Platinum

Bateria melhorada
Complete cinco missões no Platinum

Munição em dobro
Complete sete missões no Platinum

Danos em dobro
Complete nove missões no Platinum

Munição completa
Complete 11 missões no Platinum

Camuflagem
Complete 13 missões no Platinum

Bateria completa
Complete 15 missões no Platinum

Todas as armas
Complete 17 missões no Platinum

Bateria ilimitada
Complete 19 missões

007: Everything or Nothing

SNK VS. CAPCOM: CHAOS

S

SNK VS. CAPCOM CHAOS
Listão de Golpes, Ataques, Especiais e Segredos PS2

Importante:
1 – Todos os comandos servem para o jogador que estiver à esquerda da tela (o Player 1). Se você estiver jogando no lado direito (Player 2), troque os direcionais ←, →, ↗, ↖, ↙, ↘ por →, ←, ↖, ↗, ↘, ↙, respectivamente.
2 – Os Ataques Especiais consomem a energia parcial ou total da sua barra especial. Por isso, antes de realizá-los verifique o status da barra.
3 – Alguns lutadores não aparecem na tela de seleção de personagens e devem ser liberados com alguma trapaça. Veja quais são eles no item Segredos.

CONTROLES
■ – Soco Fraco, ✖ – Chute Fraco
▲ – Soco Forte, ● – Chute Forte
R1 – ✖ + ▲, R2 – ▲ + ●
L1 – Provocar, L2 – ■ + ✖

TURMA DA CAPCOM

1 - RYU
Seoi Nage:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Tomoe Nage:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Seichuu Nidan Zuki: ← + ■
Sakotsu Wari: → + ■
Senpuu Kyaku: → + ✖
Kurubushi Kick: ↙ + ●
Hadou Ken: ↓, ↘, → + soco
Shakunetsu Hadou Ken:
←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Shouryu Ken: →, ↓, ↘ + soco
Tatsumaki Senpuu Kyaku:
↓, ↙, ← + chute
Tatsumaki Senpuu Kyaku:
↓, ↙, ← + chute (no alto)

Ataques Especiais
Shin Hadou Ken:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Shin Tatsumaki Senpuu Kyaku:
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Shin Shouryu Ken:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖ + ●

2 - KEN MASTERS
Seoi Nage:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Jigoku Guruma:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Jigoku Fuusha: aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente (no alto)
Inazuma Kakato Wari: → + ✖
Kurubushi Kyaku: ↙ + ●
Hadou Ken: ↓, ↘, → + soco
Shouryu Ken: →, ↓, ↘ + soco
Tatsumaki Senpu Kyaku:
↓, ↙, ← + chute
Tatsumaki Senpu Kyaku:
↓, ↙, ← + chute (no alto)
Nata Otoshi Geri: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖
Kama Barai Geri: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Oosoto Mawashi Geri:
←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ + ●
Inazuma Kakato Wari: segure chute depois de qualquer Geri

Ataques Especiais
Shouryu Reppa:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Shippu Jinrai Kyaku:
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Shinryu Ken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖ + ●, aperte o botão de chute rapidamente

3 - CHUN-LI
Koshuu Tou:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Kirin Shuu:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Ryuusei Raku: aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente (no alto)
Sankaku Tobi: ↖ e aperte ↗ na parede
Kakusen Kyaku: → + ✖
Kakusen Rakushuu: → + ●
Zensou Sentai: ↘ + ✖
Kaku Kyaku Raku: ↘ + ●
Yousou Kyaku: ↓ + ✖, (no alto)
Youshi Ken: salte ↖ / ↗, aperte ▲, ▲
Ki Kou Ken: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Tenshin Enbu: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco perto do oponente
Sen'en Shuu: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Hyakuretsu Kyaku:
aperte chute rapidamente
Spining Bird Kick Charge: ↓, ↑ + chute
Tenshou Kyaku: →, ↓, ↘ + chute

Ataques Especiais
Kikou Shou: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Hoyoku Sen: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Hazan Tenshou Kyaku Charge:
↙, ↗, ↙, ↗ + chute

4 - HUGO
Body Slam:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Neck Hanging Three:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Idou Drop Kick: ← / → + ●
Flying Body: aperte ↓ + ▲ (no alto)
Palm Swipe: → + ■
Butt Check: → + ✖
Joudan Blocking: → + ■ + ▲
Gedan Blocking: ↓ + ✖ + ●
Monster Lariat: ↓, ↘, → + chute
Giant Palm Bomber: ↓, ↙, ← + soco
Ultra Throw: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute perto do oponente
Moonsault: aperte giro de 360° + soco perto do oponente
Meat Squasher: giro de 360° + chute
Shootdown Backbreaker:
→, ↓, ↘ + chute

Ataques Especiais
Hammer Mountain:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco (segure)
Megaton:
aperte ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Giga Breaker: giro de 360° + ■ + ▲ perto do oponente

5 - GUILE
Dragon Suplex:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Judo Throw:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Flying Mayor: aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente (no alto)
Flying Mayor: aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente (no alto)
Knee Bazooka: ← / → + ✖
Rolling Sobat: ← / → + ●
Spinning Back Knuckle: → + ▲
Side Kick: ↘ + ✖
Sonic Boom Charge: ←, → + soco
Somersault Kick Charge: ↓, ↑ + chute

Ataques Especiais
Somersault Slash Charge:
↙, ↘, ↙, ↗ + soco
Somersault Strike Charge:
↙, ↘, ↙, ↗ + chute
Total Wipeout Charge:
←, →, ←, → + chute
Sonic Hurricane Charge:

←, →, ←, → + ■ + ▲
6 - TABASA
Squash Hat:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Kitten Scratch:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Inroad Fowl: ↓ + ● (no alto)
Flask: ↘ / → + ▲ (segure)
Haul Flapper: ↘ + ✖
Restive Kitten: ↘ + ●
Chakra Wave: ↓, ↘, → + soco (no alto)
Winder Fist: ↓, ↘, → + chute
She's On Enemy (depois do Winder Fist):
↓, ↘, → + chute
Reverie Sword: →, ↓, ↘ + soco
Jamming Ghost: →, ↓, ↘ + chute
As Sent Proof: →, ↘, ↓, ↙, ←
+ soco perto do oponente
Ataques Especiais
Tricicle Edge:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco (segure)
Death Phenomeno: →, ↘, ↓, ↙,
←, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Meteor Fall: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙,
← + ■ + ▲ perto do oponente
7 - AKUMA (GOUKI)
Seoi Nage:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Tomoe Nage:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Tenma Kuujin Kyaku:
salte ↗, aperte ↓ + ✖
Zugai Hasatsu: → + ▲
Hiza Geri: → + ●
Kurubushi Kick: ↙ + ●
Gou Hadou Ken: ↓, ↘, → + soco
Zankuu Hadou Ken:
↓, ↘, → + soco (no alto)
Shakunetsu Hadou Ken:
→, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Gou Shouryuu Ken: →, ↓, ↘ + soco
Tatsumaki Zankuu Kyaku:
↓, ↙, ← + chute
Tatsumaki Zankuu Kyaku:
↓, ↙, ← + chute (no alto)
Hyakki Shuu: →, ↓, ↘ + chute
Hyakki Goushou
(depois do Hyakki Shuu): aperte soco
Hyakki Goujin (depois do Hyakki Goushou):
aperte chute
Hyakki Gousai (depois do Hyakki Goujin):
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Ashura Senkuu Kouhou:
←, ↓, ↙ + ■ + ▲ / ✖ + ●
Ashura Senkuu Zenpou:
→, ↓, ↘ + ■ + ▲ / ✖ + ●
Ataques Especiais
Tenma Gou Zankuu:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco (no alto)
Messatsu Gou Shouryuu:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Messatsu Gou Hadou: →, ↘, ↓,
↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Shungoku Satsu: ■, ■, →, ✖, ▲
8 - DHALSIM
Yoga Smash:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Yoga Throw:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Shutou Chop: ← + ■
Low Kick: ← + ✖
Yoga Headbutt: ← + ▲
Yoga Knee Kick: ← + ●
Zoom Punch: ↘ + soco
Sliding: ↘ + chute
Jump Side Punch: ← + ■ (no alto)
Jump Punch: ← + ▲ (no alto)
Jump Thrust Kick: ← + ✖ (no alto)
Jump Mae Geri: ← + ● (no alto)
Drill Zutsuki: ↓ + ▲ (no alto)
Drill Kick: ↓ + ●
(no alto)
Move Kick Tap: →, →, aperte ●
Yoga Fire: ↓, ↘, → + soco
Yoga Flame:
→, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Yoga Blast: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Yoga Teleport (Kouhou):
←, ↓, ↙ + ■ + ▲ / ✖ + ●
(no alto)
Yoga Teleport (Zenpou):
→, ↓, ↘ + ■ + ▲ / ✖ + ● (no alto)
Ataques Especiais
Yoga Inferno: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Miracle Drill Zutsuki:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖ (no alto)
Miracle Drill Kick:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ● (no alto)
Yoga Legend:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖ / ●
9 - VEGA
Rainbow Suplex:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Carmine Flip:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Stardust Drop: aperte ■ + ✖ /
L2 perto do oponente (no alto)
Stardust Drop: aperte ▲ + ● /
R2 perto do oponente (no alto)
Sankaku Tobi: ↖ e aperte ↗ na parede
Piece of Mercury: → + ✖
Cosmic Smart: → + ●
Round Slider: ↘ + ●
Rolling Crystal Flash Charge:
←, → + soco
Scarlet Terror Charge: ↙, → + chute
Sky High Claw Charge: ↓, ↑ + soco
Sankaku Tobi Charge:
↓, ↑ + chute, ← / →
Flying Barcelona Attack (depois do
Sankaku Tobi Charge): aperte soco
Izuna Drop (depois do Sankaku Tobi
Charge): soco perto do oponente
Backslash: aperte ■ + ▲
Short Backslash: aperte ✖ + ●
Ataques Especiais
Sankaku Tobi Charge: ↙, ↘, ↙, ↗ + chute
Flying Barcelona Special (depois do
Sankaku Tobi Charge): aperte soco
Rolling Izuna Drop (depois do Flying
Barcelona Special): soco perto do
oponente
Scarlet Mirage Charge:
←, →, ←, → + chute
Red Impact Charge: ←, →, ←, → + ▲
10 - BALROG
Head Bomber:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Lever Break:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Dash Straight Charge: ←, → + soco
Dash Upper Charge: ←, → + chute
Dash Ground Straight Charge:
←, ↘ + soco
Dash Ground Upper Charge: ←, ↘ +
chute
Buffalo Headbutt Charge: ↓, ↑ + soco
Wild Smash Charge: ↓, ↑ + chute
Turn Punch: segure ■ + ▲ / ✖ + ●,
depois solte
Ataques Especiais
Crazy Buffalo Charge:
←, →, ←, → + soco
Dash Upper (depois do Crazy Buffalo
Charge): segure chute
Gigaton Blow Charge:
←, →, ←, → + chute
Ultimate Smash Charge:
↙, ↘, ↙, ↗ + ✖ + ●
11 - SAGAT
Tiger Rage: aperte ■ + ✖
/ L2 perto do oponente
Tiger Carry: aperte ▲ + ●
/ R2 perto do oponente
Tiger Hook:
→ + ■
Tiger Tail: ↙ + ●
Tiger Shot: ↓, ↘, → + soco
Ground Tiger Shot: ↓, ↘, → + chute
Tiger Uppercut: →, ↓, ↘ + soco
Tiger Crush: →, ↓, ↘ + chute
Ataques Especiais
Tiger Cannon:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Ground Tiger Cannon:
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Tiger Raid: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Tiger Genocide:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ✖ + ●

SNK vs Capcom: Chaos

SNK vs Capcom: Chaos

Continuação:
007: EVERYTHING OR NOTHING

007: Everything or Nothing

no Platinum
Munição ilimitada
Complete 23 missões
no Platinum
Dirigindo em câmera lenta
Complete 25 missões
no Platinum
Arma de platina
Complete 27 missões
no Platinum
Trapaças
Execute os comandos abaixo no menu de pause do jogo depois de adquirir o Platinum da respectiva trapaça (confira a dica Platinums liberados)
Todas as armas
●, ▲, ✖, ✖, ●
Camuflagem
●, ▲, ✖, ▲, ■
Munição dobrada
●, ●, ✖, ●, ▲
Danos dobrados
●, ▲, ▲, ■, ●
Movimento fácil no veículo
●, ✖, ✖, ■, ▲
Munição completa
●, ●, ▲, ■, ■
Bateria completa
●, ▲, ▲, ✖, ●
Arma de ouro
●, ▲, ✖, ●, ▲
Bateria melhorada
●, ■, ■, ✖, ●
Arma de platina
●, ■, ■, ●, ✖
Dirigindo em câmera lenta
●, ■, ▲, ✖, ▲
Munição ilimitada
●, ✖, ■, ✖, ●
Energia ilimitada
●, ■, ●, ■, ▲
Ouros liberados
Confira quais são as fases que você precisa completar para liberar mais segredos.
Upgrade para a arma Cayenne
Complete nove missões no Gold
Galeria
Complete 27 missões no Gold
Upgrade para a arma do helicóptero
Complete seis missões no Gold
Katya
Complete 20 missões no Gold
MI6 Simulador de Combate
Complete o game
MI6 Teste de Sobrevivência
Complete o game
Miss Nagai
Complete 17 missões no Gold
Mya
Complete 14 missões no Gold
Upgrade para a arma Nanotank
Complete 24 missões no Gold

Continua...

DICAS

Continuação:
007: EVERYTHING OR NOTHING

Serena
Complete oito missões no Gold
Upgrade para a arma do tanque
Complete dez missões no Gold
Upgrade para a arma de Triumph
Complete 21 missões no Gold
Submundo
Complete 11 missões no Gold
Upgrade da arma de Vanquish
Complete 15 missões no Gold
Production Stills 1
Complete uma missão no Gold
Production Stills 2
Complete duas missões no Gold
Production Stills 3
Complete três missões no Gold
Production Stills 4
Complete quatro missões no Gold
Production Stills 5
Complete cinco missões no Gold
Production Stills 6
Complete sete missões no Gold
Production Stills 7
Complete nove missões no Gold
Production Stills 8
Complete 13 missões no Gold
Production Stills 9
Complete 16 missões no Gold
Production Stills 10
Complete 18 missões no Gold
Production Stills 11
Complete 19 missões no Gold
Production Stills 12
Complete 22 missões no Gold
Production Stills 13
Complete 23 missões no Gold
Production Stills 14
Complete 25 missões no Gold
Segredos para o Multiplayer
Veja os personagens e arenas que são liberados conforme o número de pontos que você consegue.
Personagens:
003 – 290 pontos
Baren Samedi – 50 pontos
Diavolo Moscow – 400 pontos
Comandante egípcio – 90 pontos
Guarda egípcio – 180 pontos
Guarda Hazmat – 110 pontos
Katya Jumpsuit – 320 pontos
Le Rouge – 260 pontos
Miss Nagai – 450 pontos
Guarda russo – 230 pontos

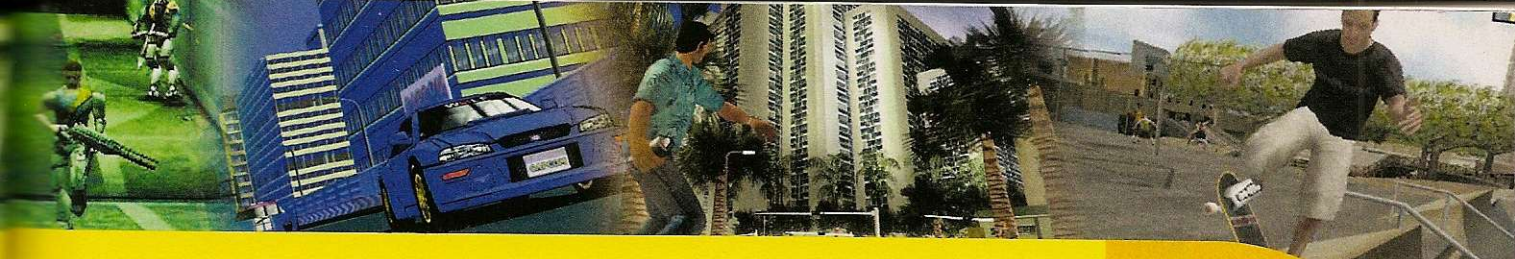
Continua...

12 - M. BISON
Deadly Throw:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Death Suplex:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Psycho Crusher Attack Charge:
←, → + soco
Double Knee Press Charge:
←, → + chute
Devil Reverse Charge:
↓, ↑ + soco, ← / →
Tsuika Nyuuryoku (depois do Devil Reverse Charge): aperte soco
Head aperte Charge:
↓, ↑ + chute, ← / →
Somersault Skull Diver (depois do Head aperte Charge): aperte soco
Bison Warp (Kouhou):
←, ↓, ↙ + ■ + ▲ / ✖ + ●
Bison Warp (Zenpou):
→, ↓, ↘ + ■ + ▲ / ✖ + ●
Ataques Especiais
Knee aperte Nightmare Charge:
←, →, ←, → + chute
Mega Psycho Crusher Charge:
←, →, ←, → + soco
Final Psycho Crusher Charge:
←, →, ←, → + ■ + ▲

LUTADORES SECRETOS
13 - DAN HIBIKI
Seoi Nage 1: aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Seoi Nage 2:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Shagami Chouhatsu: aperte ■ + ▲ enquanto estiver abaixado
Tobi Chouhatsu: aperte ■ + ▲ (no alto)
Gadou Ken: ↓, ↘, → + soco
Kouryuu Ken: →, ↓, ↘ + soco
Dankuu Kyaku: ↓, ↙, ← + chute
Dankuu Kyaku:

↓, ↙, ← + chute (no alto)
Gadou Shoukou Ken:
→, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Zenten Chouhatsu:
↓, ↘, → + ■ + ▲
Kouten Chouhatsu:
↓, ↙, ← + ■ + ▲
Ataques Especiais
Kyuukyoku Tenchi Gadou Zuki:
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ■ + ▲
Kouryuu Rekka:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Hishou Burai Ken:
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Chouhatsu Densetsu:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲
Otoko Michi: ▲, ✖, ←, ■, ■
14 - DEMITRI MAXIMOFF
Bat Dive:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Light Pleasure:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Devil Spike: ↑ + chute quando o oponente estiver caindo
Hunter Chain: aperte ↓ + ■, ✖, ▲, ●
Chaos Flare: ↓, ↘, → + soco (no alto)
Bat Spin: ↓, ↙, ← + chute (no alto)
Bat Drill: ↓, ↙, ← + ✖ + ● (no alto)
Demon Cradle: →, ↓, ↘ + soco
Vampire Dash:
segure ✖ + ▲, →, ← / ←, →
Dash Demon Cradle:
→, → + →, ↓, ↘ + soco
Ataques Especiais
ES Chaos Flare:
↓, ↘, → + ■ + ▲ (no alto)
Midnight Bliss: ↓, →, ↘ + ■ + ▲
Midnight Pleasure: ■, ■, →, ✖, ●
EX Demon Flare: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ✖ + ▲ + ● / R2
15 - VIOLENT KEN MASTERS
Seoi Nage:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Jigoku Guruma:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Jigoku Fuusha: aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente (no alto)
Inazuma Kakato Wari: → + ✖
Kurubushi Kick: ↙ + ●
Hadou Ken: ↓, ↘, → + soco
Shouryuu Ken: →, ↓, ↘ + soco
Shunkan Idou: →, ↓, ↘ + chute
Tatsumaki Senpuu Kyaku: ↓, ↙, ← + chute
Tatsumaki Senpuu Kyaku: ↓, ↙, ← + chute (no alto)
Kama Barai Geri: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖
Nata Otoshi Geri: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Oosoto Mawashi Geri: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ + ●
Inazuma Kakato Wari: segure chute depois de qualquer "Geri"
Ataques Especiais
Shinryuu Ken ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute, aperte chute rapidamente
Kuzuryuu Reppa

↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Shinbu Messatsu
↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■ + ▲
16 - ZERO
Upper: aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Tensou Buster Shot:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Jump Kahou Zuki: ↓ + ✖ (no alto)
Jouhou Zuki: ← + ✖
3-Dan Zuki: → + ✖ (três vezes)
Naname Shitazuki: ↘ + ✖
Sliding: ↘ + ●
Sankaku Tobi: ↖ e aperte ↗ na parede
Buster Shot: ↓, ↘, → + ■ (no alto)
Charge Shot: ↓, ↘, → + ▲ (no alto)
Zed Saber: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ (no alto)
Charge Zed Saber:
←, ↙, ↓, ↘, → + ● (no alto)
Triple Saber: ↓, ↙, ← + soco (três vezes)
Shield Boomerang: ↓, ↙, ← + chute
Triple Rod: →, ↓, ↘ + ✖ (no alto)
Charge Triple Rod: →, ↓, ↘ + ● (no alto)
Irregular Hunt: →, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Cyber Elf (Support) Charge:
←, → + soco / chute
Cyber Elf (Bakudan Setchi) Charge:
↓, ↑ + soco / chute
Ataques Especiais
Spiral Shot
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco (segure)
Ultimate Saber
↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖
Ultimate Saber
↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Cyber Elf Force ■, ■, ↓, ✖, ●
17 - SHIN AKUMA (SHIN GOUKI)
Seoi Nage:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Tomoe nage: aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Zugai Hasatsu: → + ▲
Hiza Geri: → + ●
Kurubushi: ↙ + ●
Tenma kuujin Kyaku:
↙, ↓, ↘ + ✖ (no topo do salto)
Gou HadouKen: ↓, ↘, → + soco
Zankuu HadouKen:
↓, ↘, → + soco (no alto)
Shakunetsu Hadouken:
→, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Gou ShouRyuuKen: →, ↓, ↘ + soco
Tatsumaki Zankuu Kyaku:
↓, ↙, ← + ■ / ●
Kuuchuu Tatsumaki Zankuu Kyaku:
↓, ↙, ← + ■ / ● (no alto)
Ashura Senkuu 1 (frente):
→, ↓, ↘ + soco ou →, ↓, ↘ + chute
Ashura Senkuu 2 (atrás):
←, ↓, ↙ + soco ou →, ↓, ↘ + chute
Ataques Especiais
Tenma Gou Zankuu:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco (no alto)
Messatsu Gou ShoRyuu:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Messatsu Gou Hadou: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Shun Goku Satsu: ■, ■, →, ✖, ▲
Misogi: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
TURMA DA SNK
1 - KYO KUSANAGI
Hatsugane:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Issetsu Seoi Nage:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Ge Shiki Goufu You: → + ✖
Ge Shiki Naraku Otoshi: ↓ + ▲ (no alto)
Shiki: ↘ + ●
Shiki Aragami: ↓, ↘, → + ■
Shiki Konokizu (depois do Shiki Aragami): ↓, ↘, → + soco
Shiki Yanosabi 1 (depois do Shiki Konokizu): aperte soco
Shiki Nanase (depois Shiki Yanosabi 1):



aperte chute
Shiki Yanosabi 2 (depois Shiki Nanase): →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Shiki Kototsuki You (depois do Shiki Yanosabi 2): →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Shiki Dokugami ↓, ↘, → + ▲
Shiki Tsumi Yomi (depois do Shiki Dokugami): →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Shiki Batsu Yomi (depois do Shiki Tsumi Yomi): → + soco
Shiki Oniyaki (depois do Shiki Batsu Yomi): →, ↓, ↘ + soco
R.E.D. KicK: ←, ↓, ↙ + chute
Shiki Oniyaki: →, ↓, ↘ + soco
Shiki: Kototsuki You: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Shiki Kai ↓, ↘, → + chute, chute

Ataques Especiais

Ura Shiki Orochinagi: ↓, ↙, ←, ↓, ↘, → + soco (segure)
Shiki: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco (segure)
Saishuu Kessen Ougi "Mushiki": ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲

2 - IORI YAGAMI

Sakahagi: aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Saka Sakahagi: aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Ge Shiki Yumebiki: → + ■, ■
Ge Shiki Goufu In "Shinigame": → + ✖
Ge Shiki Yuri Ori ← + ✖, (no alto)
Shiki Oniyaki: →, ↓, ↘ + soco
Shiki Yami Barai: ↓, ↘, → + soco
Shiki Aoi Hana: ↓, ↙, ← + soco (três vezes)
Shiki Koto Tsuki In: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Shiki Tsumagushi: →, ↓, ↘ + chute
Kuzukaze: →, ↘, ↓, ↙, ←, → + soco perto do oponente

Ataques Especiais

Kin Sen Ni Shiki Ya Otome: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Ura Shiki: Saika ↓, ↘, →, ↓, ↘, →, ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲ durante o Ya Otome
Ura Shiki Saku Tsumagushi: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Chi no Bousou: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■ + ▲

3 - MAI SHIRANUI

Shiranui Gourin: aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Fuusha Kuzushi: aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Yume Zakura: aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente (no alto)
Toki Tsubute: aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente (no alto)
Sankaku Tobi: ↖ e aperte ↗ na parede
Koku'en no Mai: → + ✖
Benitsuru no Mai: ↘ + ✖
Dairin Fuusha Otoshi: ↓ + ■ (no alto)
Ukihane: ↓ + ✖ (no alto)
Yusura Ume: ↓ + ● (no alto)
Kachou Sen: ↓, ↘, → + soco
Ryu Enbu: ↓, ↙, ← + soco
Musasabi no Mai: ↓, ↙, ← + soco (no alto)
Sayo Chidori: ↓, ↙, ← + chute
Hakuro no Mai: →, ↓, ↘ + soco
Koshuu no Mai: →, ↓, ↘ + chute
Hishou Ryuu Enjin (depois do Koshuu no Mai): →, ↓, ↘ + chute
Hissatsu Shinobi Bachi: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Musasabi no Mai Chijou Charge: ↓, ↑ + soco
Musasabi no Mai Kuuchuu 1 (depois do Musasabi no Mai Chijou Charge): segure soco
Musasabi no Mai Kuuchuu 2 (depois do Musasabi no Mai Kuuchuu 1): ↓, ↙, ← + soco
Yusura Ume (depois do Musasabi no Mai Kuuchuu 2): ↓ + soco
Ukihane (depois Yusura Ume): ↓ + chute
Toki Tsubute (depois do Ukihane): ↓ + ● perto do oponente

Ataques Especiais

Houou no Mai: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Suichou no Mai: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Cho Hissatsu Shinobi Bachi: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ + ●

4 - EARTHQUAKE

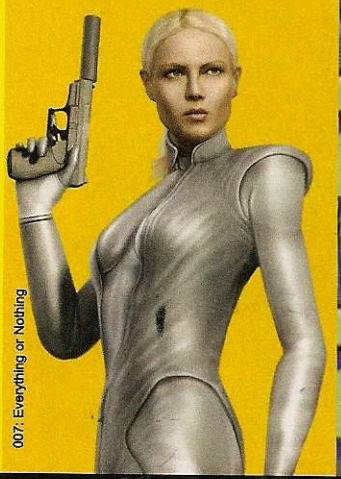
Death Throw: aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Skunk Burst: aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Fat Triangle: ↖ e aperte ↗ na parede
Fat Bound: ↓ + chute (no alto)
Fat Chainsaw 1: →, ↓, ↘ + soco (no chao)
Fat Chainsaw 2: ↓, ↘, → + soco (no alto)
Fat Burst: ↓, ↘, → + soco
Fat Breath: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Fat Fake: →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖
Fat Replica: →, ↘, ↓, ↙, ← + ●

Ataques Especiais

Fat Guilty: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

Continuação:
007: EVERYTHING OR NOTHING

Mya – 130 pontos
Odd Job – 70 pontos
Serena – 350 pontos
Serena – 430 pontos
Comandante do sul 210 pontos
Arenas:
Laboratório de teste 160 pontos
Câmara Bum – 370 pontos
Cistern – 30 pontos



007: Everything or Nothing

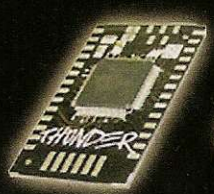
ELETROMÍL

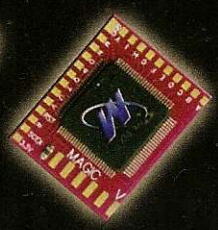
Assitência Técnica Especializada

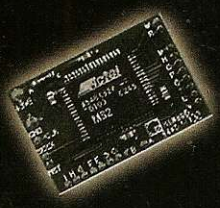
"A maior e melhor loja de ass. técnica do Brasil!"

Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips

>PS2<





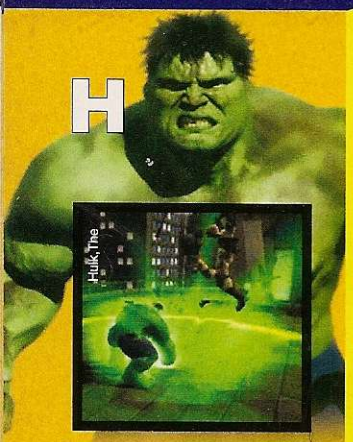


>XBox<

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

DICAS

H



HULK, THE PS2
Códigos Secretos
Inimigos com o dobro de energia
BRNGITN
Hulk com o dobro de energia
HLTHDSE
Barra especial cheia
ANGMNGT
Inimigo com a metade da energia
MMMYHLP
Invencibilidade
GMMSKIN
Seleção de fases
TRUBLVR
Quebra-cabeças resolvidos
BRCESTN
Regenerador
FLSHWND
Resetar o ranking
NMBTHIH
Continues ilimitados
GRNCHTR
Hulk cinza
(o herói clássico)
JANITOR
Soco malvado
FSTOFRY
Opções liberadas no Movie Art:
Batalha no deserto
FIFTEEN
Hulk Movie F/X
NANOMED
Hulk transformado
SANFRAN
Hulk vs. Hulk Do
PITBULL

M

MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE PS2
Modos Secretos
Terminando o game no nível Detective, você habilita os seguintes modos secretos para

Continua...

Earth Got 'Em: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Fat Carnival: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■ + ▲
5 - TERRY BOGARD
Grasping Upper:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Buster Throw:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Rising Upper: ↘ + ▲
Power Wave: ↓, ↘, → + ■
Round Wave: ↓, ↘, → + ▲
Burn Knuckle: ↓, ↙, ← + soco
Crack Shoot: ↓, ↙, ← + chute
Power Dunk: →, ↓, ↘ + chute
Rising Tackle Charge: ↓, ↑ + soco
Ataques Especiais
Buster Wolf: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
High Angle Geyser:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Power Geyser:
↓, ↙, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Doublele Geyser (depois do Power Geyser): ↓, ↘, → + soco
Triple Geyser (depois do Doublele Geyser): ↓, ↘, → + soco
Rising Beat: ↓, ↙, ←, → + ✖ + ▲
Rising Beat Finish (depois do Rising Beat): ■, ■, ✖, ✖, ▲, ▲, ●, ●, ↓, ↙, ← + ▲ + ● / R2
6 - RYO SAKAZAKI
Tomoe Nage: aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Tani Otoshi: aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Hyouchuu Wari: → + ■
Joudan Uke: → + ✖
Gedan Uke: ↘ + ✖
Ko'ou Ken: ↓, ↘, → + soco
Mouko Raijin Setsu: ↓, ↘, → + chute
Kohou Shippuu Ken: ↓, ↙, ← + soco
Hien Shippuu Kyaku: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Zanretsu Ken: →, ←, → + soco
Kohou: →, ↓, ↘ + soco
Ataques Especiais
Haou Shoukou Ken
→, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Ryuuko Ranbu
↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Tenchi H.Ken
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲
7 - SHIKI
Zebu: aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Kokuu: aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Tsurane Giri Tensei: → + ■, ■, ■
Tsurane Giri Rinkai: → + ✖, ✖, ✖, ✖
Tsuyubarai: ↓, ↘, → + soco

Shizuku Gari (depois do Tsuyubarai): aperte chute
Tenhourin: →, ↓, ↘ + soco (no alto)
Renge Mai: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute perto do oponente
Meike: ↓, ↘, → + chute
Kourin: ↓, ↘, → + chute (no alto)
Setsuna: ↓, ↓ + soco / chute
Ataques Especiais
Tenma Hajun:
↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Shikiju: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ + ●
8 - CHOI BOUNGE
Zujou Sashi: aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Geketsu Zuki: aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Sankaku Tobi: ↖ e aperte ↗ na parede
Toorima Geri: ← / → + ✖
Senpuu Hien Zashi Charge: ←, → + soco
Houkou Tenkan (depois do Senpuu Hien Zashi Charge): soco / chute (três vezes)
Tatsumaki Shippuu Charge: ↓, ↑ + soco
Hishou Kuuretsu Zan Charge: ↓, ↑ + chute (segure)
Houkou Tenkan (depois do Hishou Kuuretsu Zan Charge): soco / chute (três vezes)
Kaiten Hien Zan: ↓, ↙, ← + soco
Kishuu Hien Zuki (depois do Kaiten Hien Zan): aperte soco
Hishou Kyaku 1 (depois do Kaiten Hien Zan): ↓, ↘, → + chute
Hishou Kyaku 2: ↓, ↘, → + chute (no alto)
Hien Zan: →, ↓, ↘ + chute
Ataques Especiais
Shin! Chouzetsu Tatsumaki Shinkuu Zan: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco ← / →
Hou'ou Kyaku:
↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Shakushi: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ + ▲ (no alto)
9 - MR. KARATE
Oosotogari:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Ippon Seoi:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Hisha Otoshi: ← + ■
Oniguruma: → + ■
Kawara Wari: → + ✖
Ko'ou Ken: ↓, ↘, → + soco
Zanretsu Ken: →, ←, → + soco
Kohou: →, ↓, ↘ + soco
Mouko Burai Gan: ↓, ↙, ← + soco
Shouran Kyaku: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Hien Shippuu Kyaku Charge: ↙, → + chute
Ataques Especiais
Kyokugen Kohou:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Haou Shikou Ken:
→, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco (segure)
Chou Haou Shikou Ken:
→, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ + ▲ (segure)
10 - KASUMI TODOH
Maki Age:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Aiki Nage:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Hiji Ate: → + ■
Kasane Ate: ↓, ↘, → + soco (no alto)
Senkou Nagashi:
↓, ↙, ← + soco (três vezes)
Hakuzantou: ↓, ↙, ← + chute
Messhin Mutou: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖
Sasshou Inshuu: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Hanshin Morote Gaeshi: ↓, ↓ + chute
Tatsumaki Souda: →, ↘, ↓, ↙, ←, → + soco perto do oponente
Ataques Especiais
Chou Kasane Ate:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Shiranui: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute perto do oponente
Shingan Kuzu Otoshi:
↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + ■ + ▲
11 - KIM KAPHWAN
Kubikime Otoshi:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Sakkyaku Nage:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Neri Chagi: → + ✖
Sanren Geki:
↓, ↙, ← + soco (três vezes)
Sankuu Geki:
↓, ↙, ← + soco, ↗ + chute, ↓ + chute
Hangetsu Zan: ↓, ↙, ← + chute
Haki Kyaku: ↓, ↓ + chute
Hishou Kyaku: ↓, ↘, → + chute (no alto)
Hien Zan: ↓, ↑ + chute
Tenshou Zan: ↓, ↑ + ●, ↓ + ●
Ataques Especiais
Hou'ou Hiten Kyaku:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Hou'ou Kyaku 1:
↓, ↙, ←, ↙, → + chute (no alto)
Hou'ou Kyaku 2:
↓, ↙, ←, ↙, → + ✖ + ● (no alto)
12 - GENJYURO KIBAGAMI
Fudou Onigaeshi: aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Ura Fudou Onigaeshi:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Gedan Nerai Kougeki: → + ●
Gekikaze: ↘ + ▲
Sanren Satsu:
↓, ↘, → + soco (três vezes)
Ouka Zan: ↓, ↙, ← + soco
Gashin Totsu: ↓, ↙, ← + chute
Hyakki Satsu: ↓, ↙, ←, → + soco
Touha Kouyoku Jin: →, ↓, ↘ + soco
Shizuku Jin: →, ↓, ↘ + chute perto do oponente
Ataques Especiais
Ura Gokou: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Ikari Bakuha: aperte ■ + ✖ / L2, ▲
Issen (depois do Ikari Bakuha):
aperte ✖ + ▲ + ● / R2
LUTADORES SECRETOS
13 - GEESE HOWARD
Tate Katate Nage:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Shinkuu Nage:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Fudou Sakkatsu Uraken: → + ▲
Raikou Mawashi Geri: → + ●
Raimei Gouha Nage: ↘ + ▲
Reppuu Ken: ↓, ↘, → + ■
Double Reppuu Ken: ↓, ↘, → + ▲
Shippuu Ken: ↓, ↙, ← + soco (no alto)
Jaei Ken: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Gedan Atemi Nage: →, ↘, ↓, ↙, ← + ■
Joudan Atemi Nage:
→, ↘, ↓, ↙, ← + ✖
Chuudan Atemi Nage:
→, ↘, ↓, ↙, ← + ●
Hishou Nichirin Zan: →, ↓, ↘ + soco
Ataques Especiais
Raging Storm:
↙, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↘ + soco
Rashoumon: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco perto do oponente
Deadly Rave:
→, ↘, ↓, ↙, ←, → + ✖▲ + ● / R2
Deadly Rave Finish (depois do Deadly Rave): ■, ■, ✖, ✖, ▲, ▲, ●, ●, ↓, ↙, ← + ▲ + ● / R2
14 - GOENITZ
Meifu no Mon:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Soukatsu Satsu:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Yonokaze:
←, ↙, ↓, ↘, → + soco / chute

Hyouga: ↓, ↙, ← + chute
Shin Aoi Hana Seiran:
↓, ↙, ← + soco (três vezes)
Wanpyou Tokobuse: →, ↓, ↘ + ■
Wanpyou Mametsu: →, ↓, ↘ + ▲
Ataques Especiais
Fuujin no Ibuki:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ■ + ▲
Yamidoukoku: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco perto do oponente
Shin Yaotome Mizuchi:
↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■
Shin Yaotome Jissoukoku:
↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ▲

15 - MARS PEOPLE
Mars Back:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Million Leg Lariat: aperte
▲ + ● / R2 perto do oponente
Slide Head: ← + ▲
Hopping Knee: ← + ●
Mars Slider: ↘ + ●
Horizontal Blaster: ↓, ↘, → + ■
Vertical Blaster: ↓, ↘, → + ▲
Bouncing Attack: ↓, ↘, → + chute
Mars Grab: →, ↘, ↓, ↙, ←
+ soco perto do oponente
Teleport: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Here I Come: →, ↓, ↘ + chute
Ataques Especiais
Calling All UFO's:
←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Roswell Investigation:
→, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
The End (atrás):
↓, ↓, ↓ + ✖ + ▲ / ▲ + ● / R2
The End (frente): ↓, ↓, ↓ + ■ + ✖ /
■ + ▲ / ■ + ●

16 - OROCHI IORI YAGAMI
Sakahagi:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Saka Sakahagi:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Geshiki Yumebiki: → + ■, ■
Geshiki Goufu In "Shinigame": → + ✖
Geshiki Yuri Ori: ← + ✖ (no alto)
Shiki Yamibarai: ↓, ↘, → + soco
Shiki Oniyaki: →, ↓, ↘ + soco
Shiki Aoi Hana:
↓, ↙, ← + soco (três vezes)
Shiki Kototsuki In:
→, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Kuzukaze: →, ↘, ↓, ↙, ←,
→ + soco perto do oponente
Ataques Especiais
Ura Shiki Ya Sakazuki: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco (segure)
Kin Shiki Yaotome:
↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Grabbing Hands:
↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖ + ●

17 - SERIUS MR. KARATE
Oosotogari:
aperte ■ + ✖ / L2 perto do oponente
Ibbon Seoi Nage:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Sankaku Tobi: ↖ e aperte ↗ na parede
Yoke Migi Seiken Zuki: ← + ■
Ducking Shite Mawashi Geri: ← + ✖
Jigoku Zuki: ↘ + ▲
Soku Gatana: ↘ + ●
Kiryoku Tame: segure ■ + ✖ + ▲
Ko Ou Ken: ↓, ↘, → + soco
ZanRetsuKen: →, ←, → + soco
Build Upper: →, ↓, ↘ + soco
HienShippuKyaku: ↙, → + chute
Ataques Especiais
Kishin Geki:
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
HaohShikohKen:
→, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Chouc HaohShikohKen:
→, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco (segure)
Chou RyuKo Kanbu:
↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco

SEGREDOS
Lutadores Extras
Na tela de seleção de personagens, segure R1 sobre os seguintes lutadores para escolher os respectivos brigões ocultos:
Capcom:
1 - Ryu – Zero
2 - Dhalsim – Dan Hibiki
3 - Chun-Li – Demitri Maximoff
4 - Balrog - Shin Gouki
5 - Vega - Violent Ken
SNK:
1 - Kyo - Geese
2 - Ryo - Goenitz
3 - Terry - Mars People
4 - Kasumi - Shin Mr.Karate
5 - Kim – Orochi Iori Yagami
Chefes Secretos e Galeria
Vença o Modo Survival com qualquer lutador (você deve enfrentar 36 personagens). Os chefões Athena e Red Arremer e a galeria de arte serão liberados.
Lutador Aleatório
Na tela de seleção de personagens, aperte Start para ativar o modo randômico.

Continuação:
007: EVERYTHING OR NOTHING

testar suas habilidades:
Hard-Boiled
É o game principal, porém com muito mais dificuldade.
New York Minute
Escolha qualquer episódio do jogo e detone a missão com toda sua categoria para conseguir quebrar recordes de tempo.
Dead Man Walking
Lute pela sobrevivência em batalhas incessantes contra inimigos que não param de aparecer.
Jump to Chapter
Você pode escolher qualquer um dos episódios do game para jogar novamente.
Desafio Impossível
Dead on Arrival
É o nível de dificuldade supremo. Termine o game no nível Hard-Boiled para habilitar este nível.

Ary Games
Ary Victor Eletrônica Ltda
Compra - Venda - Manutenção
GAMES
ELETRO
2782-2068 // 2671-8601
NOVO ENDEREÇO
ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES E CHEQUE-PRÉ
VISA MasterCard VISA Electron AMERICAN EXPRESS REDE SHOP
SHOPPING CENTER CAXIAS
Rua Mariano Sendra dos Santos Lj.02 Qd. 05
Em frente a "Sonic Som" - Cep.: 25010-080

GAMESHARK

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques impossíveis de fazer sem este equipamento. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). Existem vários modelos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um modelo para outro. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Se você tiver algum problema para carregar algum truque, consulte as dicas abaixo:

Dicas Obrigatórias:

- Todos os **Códigos Mestres** devem ser carregados junto com os demais truques.
- Os truques que publicamos funcionam somente em GameSharks da **InterAct** ou **MadCatz**. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.
- Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar.
- **A maioria dos truques não funciona a partir de Save Games**. Por isso, inicie um novo jogo quando carregar os códigos do GameShark.
- Muitos truques não são compatíveis com jogos alternativos, inclusive games modificados. Por isso, verifique a autenticidade dos seus jogos.

Mega Man X7

F

FINAL FANTASY X-2 PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94C497AC B5260F5C
Todos os personagens com Level 99
44D53768 1CA4552C
1937C135 A72BB1E0
Gil no máximo
244C4D2E D8B71A57
Todos os acessórios
44101648 14B4450C
3902DCE1 1BBBB1EA
Todos os Garment Grids
44101628 103453EC
59B5493C 272991D8

L

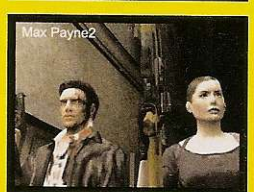
LUPIN THE 3RD: TREASURE OF SORCERER KING PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94553DE4 3536C6CC
Munição ilimitada
2440382E BC7455BA
Bonecas Dummy
24003E2E BE74434A
Fugir do tempo
24909068 3634C338
Stamina ilimitada
2480B97A 3EB49598

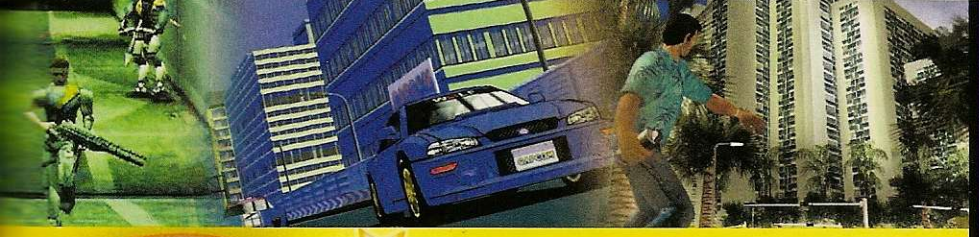
M

MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94D019FE 1FE2CC32

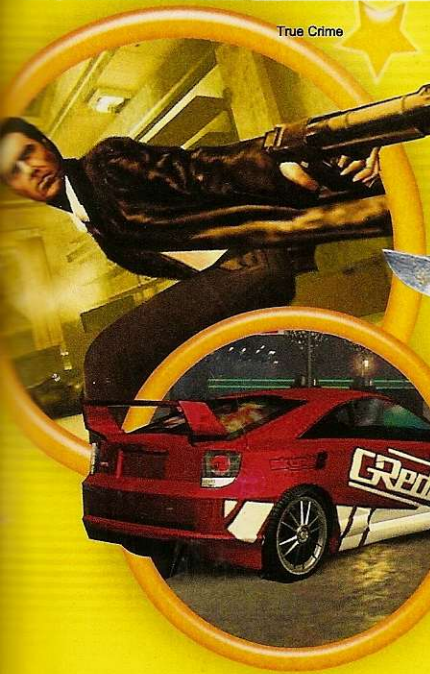
Inteligência artificial idiota
24DAF44A 363547C8
24D0B468 363447E8
Golpe mortal
2451A628 1655C10A
2452A6A8 0674C128
24C0BEAE 9657C119
24D4B62A 936E8138
24D0B628 1674C188
249137E8 1036D144
Munição ilimitada
24D1B0F4 9DBC5579
Bullet Time infinito
248814C8 A79C8749
24C815C8 A71C85E9
Energia ilimitada
24C085FE 18B6167F
24C09DEE 909757CD
Painkillers infinitos
245190EA 14344519
24D190E8 141745B9
Seleção de fases e todas dificuldades
2450B7A8 3070C7ED

MEGA MAN X7 PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
F450BE2E 76740416
Códigos para todos os personagens:

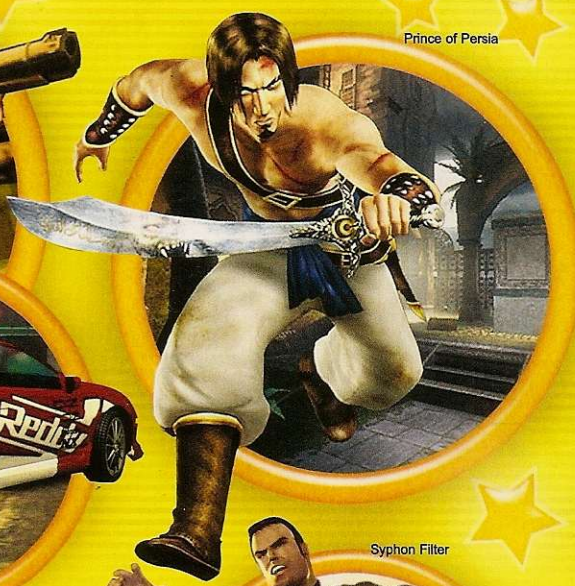




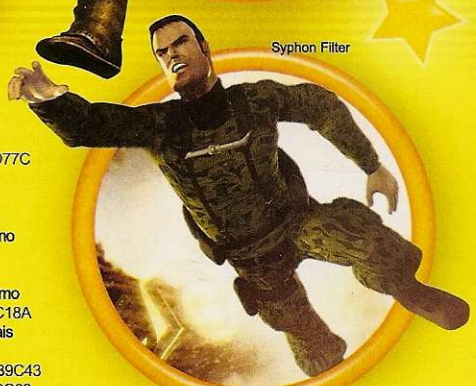
True Crime



Prince of Persia



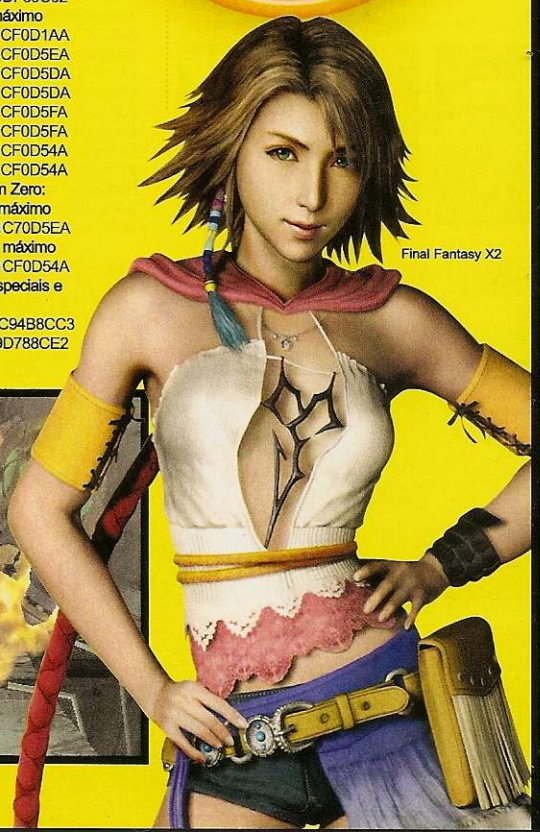
Syphon Filter



Energia ilimitada
05001628 1E30C5FE
05D03628 1E30C7FC
Vidas infinitas
0410942A 14F0C34C
Especial ilimitado
04009368 1CF0D5DA
Sempre com Rank D
2590B528 16B0C14C
Sempre com Rank C
2511B528 16B0814C
Sempre com Rank B
2590B538 12B0C14E
Sempre com Rank A
2511B538 12B0814E
Sempre com Rank SA
2590B528 97A0C14C
Sempre com Rank GA
2511B528 97A0814C
Sempre com Rank PA
2590B538 93A0C14E
Sempre com Rank UH
2511B538 93A0814E
Tempo paralisado
25D0B528 16B0C17C
25D0B528 16B0C1CC
Todos os Reploids coletados
45559028 3220C7DC
3902D7E1 9BABB1E0
Sem danos
1590B168 1430D7EC
1590B168 1430D7CC

Nunca caçado
1590B169 1430D77C
1590B168
1430D77C
Personagem Axl:
Energia no máximo
04009368
1CF0C12A
Especial no máximo
14009368 1CF0C18A
Todos os especiais
e armas
240FCBD6 C9CB9C43
24009B76 9DF89C62
Armas no máximo
04009368 1CF0D1AA
04009369 1CF0D5EA
04009368 1CF0D5DA
04009369 1CF0D5DA
04009368 1CF0D5FA
04009369 1CF0D5FA
04009168 1CF0D54A
04009169 1CF0D54A
Personagem Zero:
Energia no máximo
0400B168 1C70D5EA
Especial no máximo
1400B268 1CF0D54A
Todos os especiais e
armas
240FE9D6 C94B8CC3
2400B976 9D788CE2

Mega Man X7



Final Fantasy X2

CIDADE DO GAME

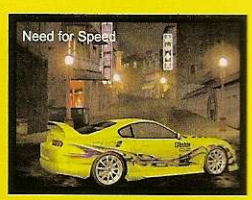
A LOJA DE
BELO HORIZONTE

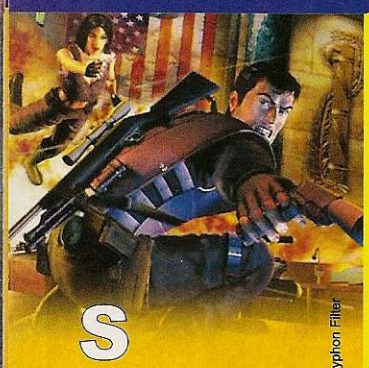
DISK 0xx (31) 3272-1007

ASSISTÊNCIA TÉCNICA
ESPECIALIZADA

AV. AUGUSTO DE LIMA, 655 SL 909 - CENTRO - BH - MG

GAMESHARK





S

SYPHON FILTER 3 PS1
Todas as missões liberadas
8014f9c40013
Arma extra 1
(aperte Select + ✖)
d012622ebffe
8012d7d8fffe
d012622ebffe
8012d7da0000
d012622ebffe
8012d7dc0000
Arma extra 2
(aperte Select + ■)
d012622e7ffe
8012d7d80000
d012622e7ffe
8012d7daf900
d012622e7ffe
8012d7dc005f
Arma extra 3
(aperte Select + ●)
d012622edffe
8012d7d80000
d012622edffe
8012d7da00ff
d012622edffe
8012d7dc0000
Munição ilimitada:
.45 Handgun
8012d7ec0063
8012d7ee0063
12 Gauge Shotgun
8012d8220063
9mm
8012d7e60063
AU300
8012d8100063
8012d8120063
Grenade
8012d85e0063
H11 Sniper Rifle

Continua

Armas no máximo
0400B268 1CF0C56A
0400B269 1CF0C56A
0400B268 1CF0C55A
0400B269 1CF0C55A
0400B268 1CF0C57A
0400B269 1CF0C57A
0400B268 1CF0C5CA
0400B269 1CF0C54A
Personagem Mega Man:
Energia no máximo
04009068 1C70D72A
Especial no máximo
04009068 1C70D78A
Todos os especiais e armas
240FC8D6 C94B8E03
24009876 9D788E22
Armas no máximo
04009068 1C70C7AA
04009069 1C70C7AA
04009068 1C70C79A
04009069 1C70C79A
04009068 1C70C7BA
04009069 1C70C7BA
04009368 1C70C70A
04009369 1C70C70A
Invencibilidade
04909168 9C70D5EA

MX UNLEASHED PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
948039B4 FF7A932E
Dinheiro ilimitado
240CC96E D8731A47

Tempo extra
24C992A0 45A49F26
Opções liberadas:
Pro Physics
24501528 14F0418C
Expert AI
24501528 14F041AC
Cheat Codes
249115F4 9F3C4529

N

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código mestre
948436B4 30A64E40
Pontos no máximo
24DFD558 3073C8A8
Dinheiro no máximo
24DFD258 3073DC78
Todos os acessórios
4414B168 70F0D518
3944D6E9 9BABB1C0
44D29568 3470C19A
3902D7E1 9FAB91E0
14509568 34F08118
Todos os equipamentos de performance
4414B168 70F0D518
3944D6E9 9BABB1C0

P

PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código mestre
94D0BDF8 36EE4424
Energia ilimitada
(exceto na Big Falls)
24D1B5F4 9D3CD7DD
24D1B4B4 BFBC43ED
Energia ilimitada
(princesa Farah)
24D1B5F4 9D3CD7DD
Areia ilimitada
249034C8 B0B4452D
Power Tank ilimitado
24D014CA 30B445AD
24D095CA 32B4536D
Câmera lenta ilimitada
249836A8 24B4534C

R

RISE TO HONOR PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
F450BE28 FA7C0516
Energia ilimitada
24C29CE8 82D553B9
Block e adrenalina ilimitados
24D8B1E8 0474454A
Golpe mortal
(use esse código com o de Energia ilimitada, não funciona na primeira fase)
245816A8 2474572C
Recursos especiais
2450042A B4B4D3F8
244015A8 B0B4D3E9

S

SIMPSONS: HIT & RUN PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
F450B604 BF740416
Todos os veículos sem danos
2490B228 36B4D398
Todos os Wasps destruídos
44519E6F 106077EA
3942D7E1 9BABB1E0
Todos os Gags obtidos
(por fase)
Level 1
2450946A 9470577A
Level 2
2450B66A 14F0419A
Level 3
2410966A 1470412A
Level 4
2410B56A 9470438A
Level 5
24909768 94F043BA
Level 6
2450976A 1470511A
Level 7
2450B46A 94F053AA
Barra Hit & Run sempre vazia
24983788 9616D53D
Moedas ilimitadas
2443FDC6 DCE15ABA

T

TRUE CRIME: STREETS OF L.A. PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código mestre
94C49BBA B22E53B8
Energia ilimitada

FACILITAMOS SEU PAGAMENTO em até 12x

PSII

Fotos ilustrativas

Controle Original

Controle Remoto

Modem

Memory Card

Promoção

R$ 79,00

GAME CUBE

PS One

Promoção

6 x R$ 54,00

GAME BOY SP

X-BOX

Fratello Games

SEU GAME COM TUDO!

Troca do leitor original PS II à vista R$ 320,00

Promoção

Troca do leitor original PS One à vista R$ 139,00

Promoção

CONFIRA O QUE A FRATELLO FAZ POR VOCÊ:

- Orçamentos sem compromisso e na hora;
- Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos ModChips mais confiáveis do mundo;

ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDER!!!

Aceitamos Cartões

MasterCard

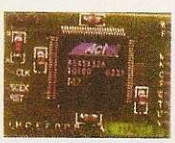
VISA

ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

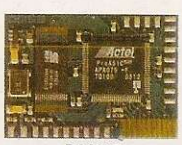
Magic 5.0

Thunder Chip

Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil.
Preços especiais para técnicos.
Visite nosso site e conheça nosso Catálogo Eletrônico



Messiah²



DMS 3

www.FRATELLOGAMES.com.br

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216
Fone: (011) 3362-2206 Fone/Fax: (011) 3224-9418

Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01
Fone: (011) 3361-2783

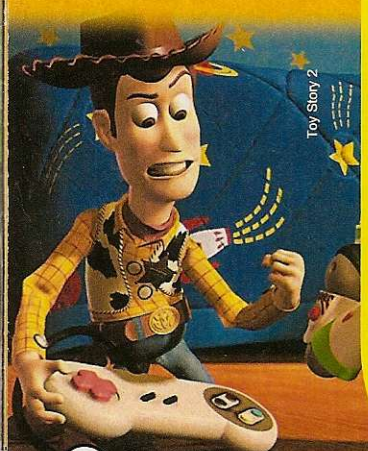
Promoções válidas até o final do estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação.

GAMESHARK

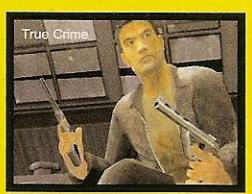
Continuação:
SYPHON FILTER 3

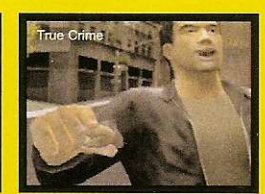
8012d80c0063
8012d80e0063
HK-5 Machine Pistol
8012d7f80063
8012d7fa0063
K3G4 Assault Rifle
8012d81c0063
8012d81e0063
M-16 Assault Rifle
8012d8040063
8012d8060063
M-79 Grenade Launcher
8012d8400063
8012d8420063
UAS-12 Rapid Fire Shotgun
8012d8240063
8012d8260063
Opção Cheats
Insira o código 801223f4ff07. Durante o jogo, aperte "Start", entre no menu "Options". Agora acesse a última opção e confira os resultados.

TOY STORY 2 PS1
99 moedas
800b22260063
Todos os Planet Tokens
800c16181f1f
800c161a1f1f
800c161c1f1f
800c161e1f1f
800c16201f1f
800c16221f1f
800c16241f1f
Energia ilimitada
800b221e000e

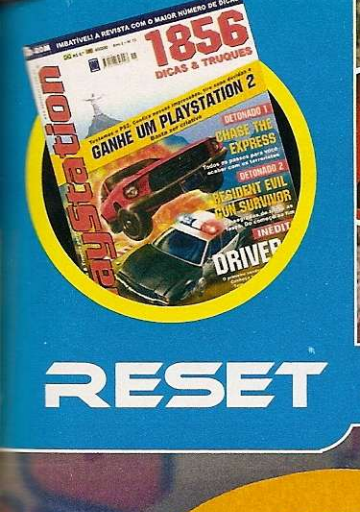


24C4BA8C 240597BD
Tiro mortal
2440A068 3C74470C
24C81EAC 34D617ED
Tempo ilimitado para as missões
24D120F4 9DFE45A9
Munição infinita
24D120B4 BD3ED3BD
Todos os carros liberados
24103068 1630476E
Todos os Maneuvers
24003A76 9F380EF6
Todas as armas e upgrades
14403A66 9EB8065E
Todos os agarrões e golpes
24403976 9FB80666
Episódios liberados:
Episódio 1 Triad Violence
24103168 1630474E
44103368 12A0476C
3946D6E1 9BABB1E0
Episódio 2 Mean Streets
24103168 1630475E
44153168 12B047DC
3946D6E1 9BABB1E0
Episódio 3 International Ties
24103168 163047CE
44551068 163047CC
3946D6E1 9BABB1E0
Episódio 4 Russian Face-Off
24103168 163047DE
44541168 1230475C
3946D6E1 9BABB1E0
Episódio 4b Con Girls
24103068 16B0474E
44141268 12B0474C
3946D6E1 9BABB1E0
Episódio 5 The Rescue
24103268 16B0474E
44551068 16B0474C
3946D6E1 9BABB1E0
Episódio 5b High-Rise Terror
24103068 16B0475E
44151068 16B047DC
3946D6E1 9BABB1E0
Episódio 6 House Of Wu
24103268 16B0475E
44551368 16B047DC
3946D6E1 9BABB1E0
Episódio 6b Rampage
24103068 16B047CE
44151168 16B047CC
3946D6E1 9BABB1E0
Episódio 7 Finding Rocky
24103268 16B047CE
44151268 163047CC
3946D6E1 9BABB1E0
Episódio 7b Blood Money
24103068 16B047DE
44543068 1630555C
3946D6E1 9BABB1E0
Episódio 8 Retribution
24103268 16B047DE
44151368 1630475C
3946D6E1 9BABB1E0
Novos heróis:
Policial bandido
24D01068 1630555E
Policial George
24501068 1630555C
Policial Johnson
24501068 1630555E
Agente da S.W.A.T.
24D01068 9630555C
Policial especial
24501068 9630555C
Rosie
24D0106A 9630555C
Garota sensual
24D0106C 9630555C
Garota dançarina
24D01068 9630555E
Mulher tatuada
2450106C 1630555E
Punk
2450106A 1630555C
Punk tatuado
24D0106A 1630555E
Garoto asiático
2450106A 1630555E
Asiático rico
24D0106C 1630555C
Cozinheiro
2450106C 1630555C
Boxeador
24D0106A 1630555C
Macaco
2450106A 9630555C
Zumbi
2450106A 9630555E
Multiplicador de danos:
Multiplicador 10X
24D1A6A8 1E7680B9
24D1B4A0 067DC800
24CDB4A8 4264C122
2459B4A8 07748118
2454B42A 9A76C032
24D8B4AC 0A74C18A
24513428 B2B6C192
Multiplicador 2X
24D1A6A8 1676C0B9
24D1B4A0 067DC800
24CDB4A8 4264C122
2459B4A8 07748118
2454B42A 9A76C032
24D8B4AC 0A74C18A
24513428 B2B6C192
Multiplicador 3X
24C1A6A8 1676C0B9
24D1B4A0 067DC800
24CDB4A8 4264C122
2459B4A8 07748118





2454B42A 9A76C032
24D8B4AC 0A74C18A
24513428 B2B6C192
Multiplicador 4X
24D1AEA8 1676C0B9
24D1B4A0 067DC800
24CDB4A8 4264C122
2459B4A8 07748118
2454B42A 9A76C032
24D8B4AC 0A74C18A
24513428 B2B6C192
Multiplicador 5X
24D1AEA8 1E76C0B9
24D1B4A0 067DC800
24CDB4A8 4264C122
2459B4A8 07748118
2454B42A 9A76C032
24D8B4AC 0A74C18A
24513428 B2B6C192
Limite máximo de energia:
10% de energia
24D1A6A8 1E768009
24D1B6A0 067DC820
245DB6B2 4A648018
24C1AEBA 1676C039
24C4BE8C 06458189
2454B630 967689A8
24D1B6A0 0675C098
24D1B228 3036D734
24C4BA8C 2405978C
20% de energia
24D1AEBC 9E76C009
24D1B6A0 067DC820
245DB6B2 4A648018
24C1AEBA 1676C039
24C4BE8C 06458189
2454B630 967689A8
24D1B6A0 0675C098
24D1B228 3036D734
24C4BA8C 2405978C
30% de energia
24C1AEAC 1E768009
24D1B6A0 067DC820
245DB6B2 4A648018
24C1AEBA 1676C039
24C4BE8C 06458189
2454B630 967689A8
24D1B6A0 0675C098
24D1B228 3036D734
24C4BA8C 2405978C
40% de energia
24D1A6B8 1E76C009
24D1B6A0 067DC820
245DB6B2 4A648018
24C1AEBA 1676C039
24C4BE8C 06458189
2454B630 967689A8
24D1B6A0 0675C098
24D1B228 3036D734
24C4BA8C 2405978C
50% de energia
24C1A6BA 1676C009
24D1B6A0 067DC820
245DB6B2 4A648018
24C1AEBA 1676C039
24C4BE8C 06458189
2454B630 967689A8
24D1B6A0 0675C098
24D1B228 3036D734
24C4BA8C 2405978C
60% de energia
24C1A6BC 1E76C009
24D1B6A0 067DC820
245DB6B2 4A648018
24C1AEBA 1676C039
24C4BE8C 06458189
2454B630 967689A8
24D1B6A0 0675C098
24D1B228 3036D734
24C4BA8C 2405978C
80% de energia
24D1AEB8 1E76C009
24D1B6A0 067DC820
245DB6B2 4A648018
24C1AEBA 1676C039
24C4BE8C 06458189
2454B630 967689A8
24D1B6A0 0675C098
24D1B228 3036D734
24C4BA8C 2405978C
90% de energia
24D1AEBC 9E76C009
24D1B6A0 067DC820
245DB6B2 4A648018
24C1AEBA 1676C039
24C4BE8C 06458189
2454B630 967689A8
24D1B6A0 0675C098
24D1B228 3036D734
24C4BA8C 2405978C



RESET

A HORA DO RESET

WE MEXIDOS

Os jogos da série *Winning Eleven*, da Konami, são os mais alterados por hackers. Estes programadores pegam os games e, sem a autorização do produtor, trocam os nomes dos jogadores, a abertura, as músicas das partidas, o idioma dos menus e até adicionam novos uniformes e modos de jogo. Para finalizar, eles gravam o game em CD-Rs (que só podem ser carregados em consoles destravados) e vendem nas ruas de grandes cidades brasileiras. Para conhecer as principais alterações nacionais, consulte o site: www.w11.com.br.

SIMPLES E COMPACTO

O PSone foi lançado em 2000 no Japão com a missão de substituir o PS1 robusto e "quadradão". Ele era todo branco, tinha a metade do tamanho do PS1, formas arredondadas, um leitor mais potente e um software melhor para o CD player. Entretanto, não contava com a porta Serial I/O (ela permite conectar dois consoles com o cabo i-Link). Até porque, quando o PSone foi lançado, os games compatíveis com esses cabos já estavam quase extintos.

O QUE É ISSO?

Este acessório se chama PSXAmp e permite que o PS1 toque músicas MP3. Ele se encaixa na parte de trás do console, na porta Parallel I/O. Entretanto, o equipamento só funciona nos PS1s mais antigos (nos modelos que antecedem a série SCPH 7501), pois os aparelhos mais novos não contam com essa entrada. O PSXAmp também não é compatível com nenhum modelo de PSOne.

FIFA EM CAMPO

O primeiro FIFA do PlayStation se chamava *FIFA Soccer 97* e foi lançado nos Estados Unidos no final de 1996. O jogo era uma adaptação da versão do PC e não ficou devendo em nada em termos de jogabilidade. O único porém eram os gráficos, bem inferiores aos da versão para PC. Com este lançamento, a Electronic Arts deu início à guerra com o *Winning Eleven*, que tinha sido lançado para o PS1 cerca de um ano antes.

O QUE ROLAVA HÁ QUATRO ANOS...

A Dicas &Truques para PlayStation nº 15 chegou às bancas de todo o Brasil em abril de 2000. O PS2 tinha sido lançado há pouco mais de um mês (ele chegou às lojas no dia 4 de março) e, para deixar os leitores por dentro de todas as novidades do novo console, a revista publicou uma matéria especial com todos os detalhes, recursos e principais jogos que haviam sido lançados ou estavam previstos para o console.

Entre os games do novo console, o que mais chamou a atenção do pessoal da redação foi *Street Fighter EX 3*, da Capcom. Apesar da arcaica movimentação bidimensional, o clássico game de luta trazia combates com cenários 3D e a opção de alternar dois lutadores sem antes exibir a famosa tela de Loading.

O detalhe é que o PS2 testado pela redação fazia parte da primeira leva lançada no Japão (o modelo SCPH 10001) e por isso tinha um defeito de fábrica bem atraente: rodava filmes em DVD de qualquer zona, inclusive a 4, do Brasil (para que um console mais recente faça isto é preciso destravá-lo ou usar acessórios especiais). Para se aproveitar deste "probleminha", bastava colocar o filme no PS2 e segurar o direcional ↑ até o DVD ser carregado.

PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE:
(11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius / (11) 3038-5103 c/ Gianpaolo

PS one
N64
GBC
Snes
Dreamcast
Saturn
Mega Drive

POINT games
Morumbi
Desde 1993
LAN & NET

(11) 3721-4045
www.pointgames.com

PS2 PlayStation.2 · XBOX · NINTENDO GAMECUBE · GAME BOY ADVANCE

ANTES DE COMPRAR ALUGUE
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
R. Regente Leon Kaniefsky, 456

Especializada PlayStation
www.GameOne.com.br
O site brasileiro mais completo sobre PlayStation!
(19) 3236-6059 e 3236-4157 - Campinas/SP - Enviamos para todo o Brasil.

Explosão Games
• PS One • PSII • Game Boy Advance
• Game Boy Collor • Fitas S.N
• Fitas Poly Station • CD´s PS One / PS II
• Acessórios em Geral
Consertamos e Destravamos Aparelhos
ATACADO E VAREJO
Entegamos Via Sedex
Fone/Fax: 228-1710 Cel: 9252-1141

PIER 88
E mais!
Financiamento em até 15 vezes
Brindes especiais para leitores da "playstation"
"jogos e acessórios"
Garantia de 6 meses
Shopping Metrô Tatuapé - Piso Metrô - loja 20M
Fones: (11) 6197-5783 6192 9624

PORÃO GAMES
Fazendo diversão desde 1991
Enviamos via SEDEX para todo o Brasil !!!
Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games
Assistência Técnica Especializada - HUNTER chip
Horários de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 às 18:00 horas
Vendas: (15)3285-1919 ou (15)3285-2525
WWW.PORAOGAMES.COM.BR

DG Digital GAMES
UM NOVO CONCEITO EM VENDA DE GAMES
Televendas: (11) 3338-2688
Playstation 2 mais barato você encontra aqui...
Visite Nossa Loja:
Rua Sta. Ifigênia 213 - 7º andar - Centro - São Paulo - SP
www.digitalgames.com.br

SUPER PLAY GAMES
vendas - assistência técnica
GAME BOY ADVANCE · XBOX · PS2 PlayStation.2 · Nintendo
Games e Acessórios
Últimos lançamentos
Destravamos PS2
Aceitamos todos os cartões
Despachamos via Sedex
Curitiba - Paraná
Fones: (41) 322-2240 / 322-3733
www.superplaygames.com.br

inicial games
SUA DIVERSAO COMEÇA AQUI !!!
NINTENDO 64
XBOX
PlayStation
PlayStation 2
www.inicialgames.com.br
SHOPPING SOLAR CENTER
RUA CAMPOS SALES, 600 LOJA 22
TEL. 0XX19 3236-0179

O MUNDO DOS GAMES
COMPRA VENDA TROCA LOCAÇÃO
GAME OVER
PlayStation.2
GAMES, CD´S E CARTUCHOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
DESPACHAMOS VIA SEDEX
Fone: (11) 3998-0123 Fone/FAX: (11) 3992-2350

Sedex Para todo o Brasil
ELP GAMES
(11) 3645-3005
3831-0515
Assistência Técnica
Autorizada em Games e Brinquedos
Venda de games novos e semi-novos com garantia
Venda de jogos e acessórios em geral
Assistência técnica para lojistas com preços especiais
VISA
VISITE NOSSO SITE.
www.helpgames.com.br
Rua Albion, 513 - Lapa
helpgames@terra.com.br

Fong Games
Venda de consoles e acessórios em geral:
• Desbloqueio de Ps2, Xbox, Ps one
• jogos originais de GameCube, Xbox, Ps2, GBAdvanced, GBColor e N64
Compra e venda de jogos novos e usados (somente originais)
Av. Paulista nº 1098 loja 75 - cep: 01310-100 São Paulo - SP
Fonefax: (11) 3265-7075
VISA
VISA Electron
Cheque Eletrônico Banco24Horas
MasterCard

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
SuperNintendo - Nintendo64
GameBoy Color - Xbox
Assistência Técnica
Destravamento
PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de credito parcelamos até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira (apenas para SP capital).
ENTREGAMOS VIA SEDEX
R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
R. São Bento, 43 - Loja 22
Fone/Fax (11) 3105-2797

PLANET GAMES
COMPRA – VENDE – FINANCIA
NOVOS E SEMINOVOS
• Todos os consoles e acessórios
• Assistência técnica especializada
• Despachamos via Sedex para todo Brasil
Financiamos em até 12X no cheque ou carnê
Compre através do site:
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fones: (11) 6987-2641 / 6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina – São Paulo-SP

NIKA'S GAMES
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS
PlayStation
PSone
PlayStation.2
GAMEBOY
Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3975-2123
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

Prado multimídia
.com games & acessórios
Assitência técnica especializada em Playstation 2
Compramos e trocamos Videogames
Atacado e Varejo
Promoção de aparelhos semi-novos
Destravamos Playstation 2
Rua Santa Efigênia, 687 lojas 26/ 28/30
cep: 01207-000 televendas: (11) 3337-5737

www.afirmagames.com.br
AFirmaGames®
ESPECIALIZADA EM DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION2
FINANCIAMOS SEU PS2
Atendemos todo
DESBLOQUEIO UNIDADE ÓTICA
TRANSCODIFICAÇÃO FONTE VENDA
CONSERTOS EM GERAL
ORÇAMENTO GRÁTIS
Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E1 - Santana Tel: (11) 6971-1260 Ramal:329 / 3461-8562

www.lojaxtremegames.com.br

x-treme games
vendas e assistência técnica

Conheça um ambiente projetado para você
Variedades de games
Autorizada HKIMPORTS DMS3
Lançamentos em games
Desbloqueamos Ps2 e XBOX na hora

PlayStation 2 · XBOX · NINTENDO GAMECUBE · PlayStation · Dreamcast · GAME BOY

MasterCard VISA
aceitamos todos cartões

Despachamos para todo Brasil via CORREIOS SEDEX

Rua Visconde de Nacar 1388 lj1
Centro - Curitiba - Tel: 41 232.0605
(Ao lado da Rua 24hs e hotel Rayon)

Assistência técnica especializada e orçamento gratuito

DiSk GAMES "Desde 1992"
www.diskgames.com.br
TUDO EM ATÉ 12 X
Assistência Técnica Especializada

PlayStation 2

X Box

GB Advance SP

PlayStation One

Game Cube

Entregamos p/ todo o Brasil
(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 · Bonfim · CEP 13070-011 · Campinas / SP

DMS3
PLAYSTATION2 MODCHIP
Destrave Ps2
Assistência Técnica
ModChips
REVENDA OFICIAL
(11) 3062·6263

KOMBAT GAMES
Assistência técnica de vídeogames
Compra
Venda
Troca
Enviamos para todo o Brasil
VISA Electron
REDE SHOP
Chegue Eletrônico Banco 24 Horas
Aparelhos novos e usados
Venda de acessórios em geral

Rua Santa Ifigênia, 260 - Loja 14
CEP: 01207-002 Centro - São Paulo SP
Fone/Fax: (11)3331-1934
Fone: 3337-3941

Consertamos o seu Playstation
WAVE GAMES
é assistência técnica para seus aparelhos de games
✔ Venda de aparelhos novos e usados
✔ Acessórios em geral
CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO
SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

OFICINA DO GAME
Assistência Técnica Especializada
Desbloqueio • Transcodificação • Fonte
Unidade Ótica • Consertos em Geral
Todas as marcas e modelos
TEL.:6281-8843
Orçamento Grátis
RUA VOLUNTÁRIOS DA PÁTRIA, 2004 - SOBRELOJA
CEP 02010-700 - SANTANA - SÃO PAULO
e-mail: oficinadogame@uol.com.br

SS GAMES
Tudo para seu game
Venda e troca de vídeo games
Jogos para: Playstation 1 e 2,
Xbox, Gamecube, Super Nintendo,
Dreamcast, GameBoy e
GameBoy Advanced

www.ssgames.com.br
ACESSÓRIOS P/ GAMES EM GERAL
Agradecemos a Preferência
MELHOR PREÇO DO COMÉRCIO
VIADUTO SANTA IFIGÊNIA, 66 - LJ. 401 / 402 / 403
FS.: (0**11) 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803 / 3328-6804
(PRÓXIMO ESTAÇÃO SÃO BENTO DO METRÔ)

INFOGAMES & TECGAMES

APARELHOS E ACESSÓRIOS

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Telefax: 3333.6478

Destravamos PS2

Rua Sta Ifigênia, 687 - Loja 31 - São Paulo

www.tecgames.com.br

Front Games

Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.

Peça sua lista

Sedex para Todo Brasil

www.frontgames.cjb.net

frontgames2002@hotmail.com

Tel: (0xx11) 6128-5684

Passaro's Games

Venda de Aparelhos novos e seminovos

Acessórios em geral

Todos com garantia

Enviamos sedex para todo Brasil

Fone: (011) 229-8334 / 9639-0298 com Robson.

E-mail: passarosgames@terra.com.br

Tilty's Games

- Vendas de consoles de todas as marcas.
- Acessórios e jogos originais.
- Assistência técnica própria especializada.
- Tudo com garantia.
- Facilitamos o pagamento.
- Destravamento de PS-2 e outros consoles.
- Representante THUNDER CHIP (V-TEC)
- Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.

Onde diversão é coisa séria!

Não temos filial

Rua: Serra de Bragança, 476 - Tatuapé SP

Tel: 6191-3000 / 6193-7163

www.tiltysgames.com.br

TEC CENTER

WWW.TECCENTERS.COM

Enviamos sedex para todo Brasil

PSone GAME BOY ADVANCE SEGA PlayStation.2

ASA CELL assistência técnica para celulares credenciada VIVO

R.Albion ,21-Lapa - SP

3834-5524

- Assistência e Suporte Técnico especializado em games
- Atendimento na Baixada! www.kibones.com.br

Só assistência técnica

Rua Barão de Duprat,323

3º andar loja 303 Tels: (11) 3326-7971

(11) 3329-9930 (11) 3329-9831 (11)228-3456

DRAGOON GAMES

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375

www.dragoon.com.br

Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP

(trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

A Loja com Preços de Atacado

- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cd's em Promoção
- Todos Consoles e Acessórios para Games
- Somente Venda Produtos Novos

fantasia www GAMES

TUDO COM GARANTIA

DESPACHAMOS Para todo Brasil via : SEDEX GLOBAL MESSENGER

DISK GAMES

(0xx11) 296-7679

São Paulo - SP 6243 - 6021

www.fantasiagames.com.br

LÉO GAME

Venda de Aparelhos Novos e Usados PS1 e PS2

Peças e Chips Originais

Assistência Técnica Especializada

Rua Nova Belém 230 - Campo Grande

Rio de Janeiro Tel. (21) 3384-5162

ANUNCIE AGORA!

Na seção Playshop e divulgue seus produtos para mais de 150.000 leitores gamemaníacos!!!

Ligue:

(11) 3038-5090

(11) 3038-5094

(11) 3038-5103

ELETRO

>PS2<

Promoção cabo Super Video 3 em 1 por R$ 49,50

Promoção de MemoryCard PS2 original = R$ 67,50 (estoque limitado)

>GameCube<

Jogos novos originais de GameCube a partir deR$ 79,50

>XBox<

Jogos novos originais de: PS2 XBOX a partir de R$ 39,50

MÍL

"A maior loja de games do Brasil"

Conserto • compra • venda e troca de videogames
Vendemos também via SEDEX • Temos jogos e acessórios
(melhor preço do Brasil)

Promoção imperdível N-GAGE

Duas fitas e um chip por R$ 1.290,00!!!

PlayStation.2 · XBOX · GAMECUBE · SEGA · N64

>Game Boy<

Compramos e trocamos Videogames!

Promoção de GameCube com Jogo R$ 595,00

>Desbloqueio <

desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips

Controle da Interact para XBOX por R$ 79,50

Promoção Dynavision Extreme com 2 controles e uma pistola com 101 jogos por R$ 212,50

ass. técnica de Controles

Promoção de controle original de PS2 R$ 89,50

> garantia total !!! <

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

PORÃO GAMES

RESIDENT EVIL OUTBREAK

Fazendo diversão desde 1991

VISA MasterCard

pagamentos em até 6x no cartão

Enviamos via SEDEX para todo o Brasil !!!

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

Baldur's Gate Dark Alliance 2 — Mafia — Ninja Gaiden — The Suffering — Unreal II The Awakening — X-Files Resist or Serve

Final Fantasy Crystal Chronicles — Metal Gear Solid The Twin Snakes — Mission Impossible Operation Surma — MTX Mototrax — Pitfall — Pokémon Colosseum

Gran Turismo 4 — Final Fantasy XI — Mafia — Resident Evil Outbreak — The Suffering — Winning Eleven 7 International

Need for Speed Underground — Sonic Battle — Yu-Gi-Oh!

Assistência Técnica Especializada - THUNDER chip

Horários de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 ás 18:00 horas

Televendas - (15)3285-1919 ou (15)3285-2525

WWW.PORAOGAMES.COM.BR

Aparelhos fornecidos sem os jogos - Estoque limitado - Fotos meramente ilustrativas - Frete não incluso - Taxa de Juros para Parcelamentos em 6x: 4,99% ao mês para Cartão de Crédito.